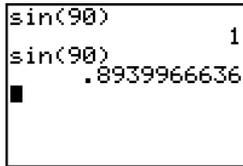


Précision de l'affichage, unités d'angle

Touche **mode**.

Deuxième ligne : nombre de décimales souhaité (pour retrouver un affichage normal sélectionner **Flott**)

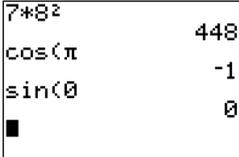
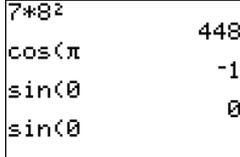
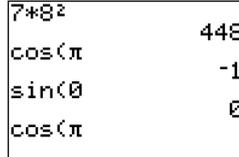
Troisième ligne : radians ou degrés pour les angles.

Rééditer un calcul

L'instruction **précéd** (touches **2nde** puis **entrer**) permet de rééditer et éventuellement de modifier avec le curseur des calculs précédemment saisis.

Utiliser plusieurs fois l'instruction pour remonter plusieurs lignes.

3 calculs saisis une fois **précéd** une autre fois **précéd**

Valeur absolue - partie entière - affichage fractionnaire

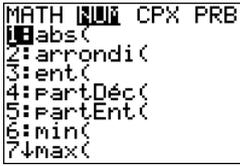
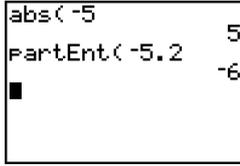
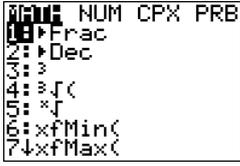
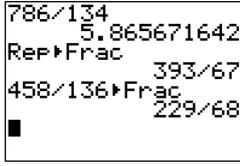
Touche **math** puis **NUM**

Valeur absolue : instruction **1: abs(**

Partie entière : instruction **5: partEnt(**

Un résultat rationnel peut être affiché sous forme d'une fraction irréductible.

Touche **math** et choix **1: ► Frac** après le calcul approché ou bien juste après l'écriture d'une fraction.

Dérivation - Intégration

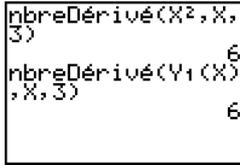
Touche **math** et **8: nbreDérivé(**

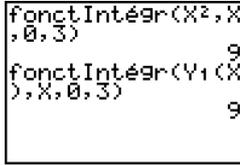
Syntaxe de l'instruction : **nombreDérivé(expression, variable, valeur)**.

Pour une approche graphique, voir compléments.

Touche **math** et **9: intégFonct(**

Syntaxe de l'instruction : **intégFonct(expression, variable, borne inf, borne sup)**..

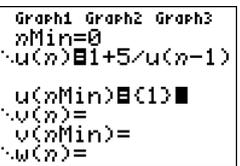
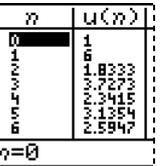
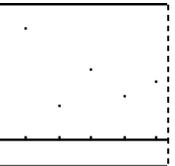


Suites

Touche **mode**. Sélectionner **Suit** sur la quatrième ligne

Touche **f(x) =** pour saisir la suite Table et représentation graphique avec les menus habituels.

Pour plus de détails voir les fiches 320 et 330 (Construction en escalier)

Factorielle - Coefficients binomiaux

Touche **math** puis **PRB**.

Instructions **4: !** et **3: Combinaison**

Pour $\binom{n}{p}$, séquence : « n, combinaison, p ».

Loi binomiale voir fiche 190

```
MATH NUM CPX PRB
1:NbrAléat
2:Arrangement
3:Combinaison
4:!
5:entAléat(
6:normAléat(
7:BinAléat(
```

```
6!          720
15 Combinaison 6
              5005
```

PGCD - PPCM

Touche **math** puis **NUM** et atteindre les lignes 8 et 9.

Instructions **8: ppcm** et **9: pgcd**

Utiliser le séparateur **,** entre les deux entiers.

```
MATH NUM CPX PRB
3:ent(
4:PartDéc(
5:PartEnt(
6:min(
7:max(
8:PPCM(
9:PGCD(
```

```
PGcd(124,36)  4
PPCM(124,36) 1116
```

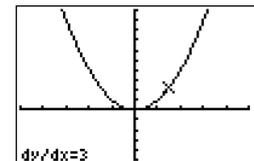
⇒ Compléments**Nombre dérivé à partir de l'écran graphique**

Introduire la fonction f par exemple en **Y1** et tracer la courbe. Ci-contre, la fonction carré.

Choisir l'instruction **calculs** (touches **2nde trace**)

Puis choi**z** **6: dy/dx** et saisir la valeur de x (ici $x = 1,5$).

```
calculs
1:valeur
2:zéro
3:minimum
4:maximum
5:intersect
6:dy/dx
7:∫f(x)dx
```

**Intégrale à partir de l'écran graphique**

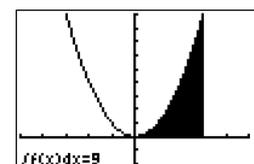
Introduire la fonction f par exemple en **Y1** et tracer la courbe. Ci-contre, la fonction carré.

Choisir l'instruction **calculs** (touches **2nde trace**)

Puis choi**z** **7: ∫ f(x)dx**.

Renseigner borne inf et borne sup
Ici, intégrale de 0 à 3.

```
calculs
1:valeur
2:zéro
3:minimum
4:maximum
5:intersect
6:dy/dx
7:∫f(x)dx
```

**Somme des termes d'une suite**

On utilise pour cela les instructions **suite(** et **somme(**.

L'instruction **suite** s'utilise de la manière suivante :

suite(expression, variable, valeur initiale, valeur finale, pas)

Le pas est optionnel. Par défaut il vaut 1.

Il suffit de demander la somme des termes de la suite ainsi définie :

Pour la somme des 30 premiers termes de la suite $(-4 + 2n)$

Saisir :

somme(suite (-4 + 2N , N , 0 , 29 , 1)

l'instruction **Somme**

Menu **listes**: (**2nde stats**) puis **MATH** **5 : somme(**
entrer.

Instruction Suite

Menu **listes**: (**2nde stats**) puis **OPS** et **5 : suite** **entrer**.

```
NOMS OPS 1:1:1
1:min(
2:max(
3:moyenne(
4:médiane(
5:somme(
6:Prod(
7:ecart-type(
```

```
NOMS OPS 1:1:1
1:min(
2:max(
3:moyenne(
4:médiane(
5:somme(
6:Prod(
7:ecart-type(
```

```
suite(-4+2N,N,0,
29,1)
..2 4 6 8 10 12 ..
somme(suite(-4+2
N,N,0,29,1)
              750
```