

Encore des carrés !

Mathématiques - géométrie dynamique

Objectifs : Apprendre à tracer une figure complexe.

Logiciel, application ou site : **GeoGebra**

👤 : cycle 3 dès le CE2

🕒 : 30min

📄 : Atelier ou classe entière

💻 : ordinateur ou tablette

Connexion internet facultative

Socle commun : Domaine 1: l'élève produit et utilise des représentations d'objets (...) figures géométriques.

Programme :

Compétence numérique : Utiliser (...) des logiciels permettant de déplacer des figures ou parties de figures.

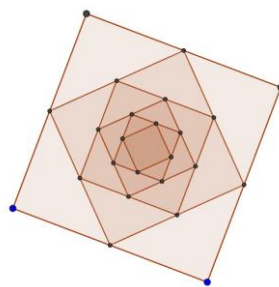
Connaissances mathématiques :

Reproduire, représenter, construire des figures simples ou complexes (assemblages de figures simples)

Carré, milieu.

Chercher	S'engager dans une démarche (...) en manipulant
Modéliser	Reconnaitre des formes dans des objets réels et les reproduire géométriquement.
Représenter	Utiliser diverses représentations de situations spatiales
Raisonner	Anticiper le résultat d'une manipulation
Calculer	
Communiquer	Utiliser l'oral puis quelques représentations et quelques symboles pour expliciter des démarches, argumenter des raisonnements.

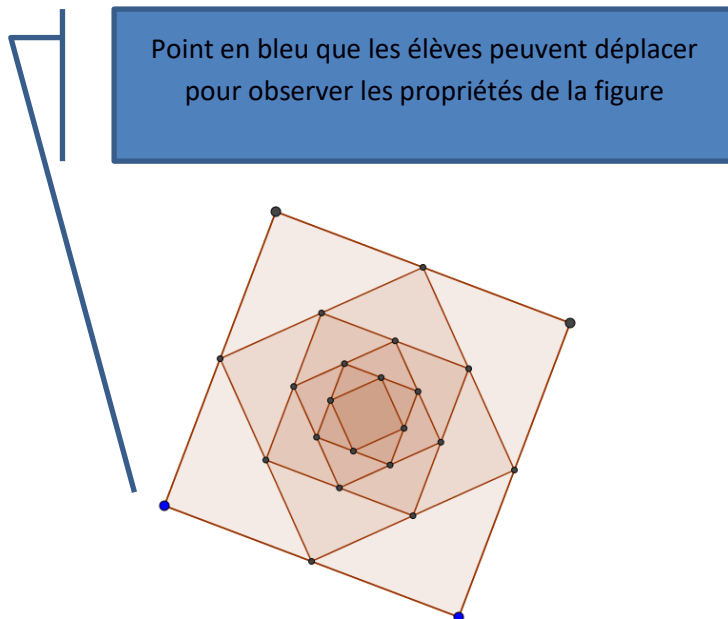
Figure à reproduire :



Dans cette activité, nous vous proposons :

- Un fichier GeoGebra « fiche8_1 » que les élèves vont manipuler.

Voici le fichier :



- Une feuille de route à distribuer aux élèves « feuille de route encore des carrés ».
- Deux fichiers d'aide que l'on peut proposer aux élèves qui ont des difficultés à voir la figure malgré la manipulation. « fiche8_1_aide1 » et « fiche8_1_aide2 ».