TP 2

Prévu pour être fait en 3 heures

Au début de la session, charger les modules numpy, numpy.linalg et matplotlib avec les commandes :

import numpy as np
import numpy.linalg as npl
import matplotlib.pyplot as plt

Exercice 1. (Suites récurrentes)

Soit $n \in \mathbb{N}^*$, $B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ et $b \in \mathbb{R}^n$. On définit une suite récurrente associée à la matrice d'itération B et au vecteur b par

$$\begin{cases} x_0, x_1 \in \mathbb{R}^n \text{ donn\'es} \\ x_{k+1} = Bx_k + Bx_{k-1} + b \text{ pour tout } k \in \mathbb{N}^*. \end{cases}$$

On admet que la suite $(x_k)_{k\in\mathbb{N}}$ converge, quels que soient x_0 et x_1 , si et seulement si $\rho(C) < 1$ où

$$C = \begin{pmatrix} B & B \\ I_3 & 0 \end{pmatrix}$$

1. On considère la matrice et les vecteurs

$$B = \frac{1}{20} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 0 & 2 \\ 3 & 4 & 5 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad u^{(0)} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad u^{(1)} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

et la suite de vecteurs définie par

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, \quad u^{(n+1)} = Bu^{(n)} + Bu^{(n-1)} + b.$$

(a) Calculer les premiers termes de la suite $(u^{(n)})_n$. On pourra utiliser print ("%.20f",...) pour que les nombres soient affichés sous python avec 20 chiffres après la virgule. Qu'observe-t-on?

RÉPONSE:

(b)	Quel rayon spectra	l doit-on calculer	pour justifier	la convergence?	Déterminer sa	valeur
-----	--------------------	--------------------	----------------	-----------------	---------------	--------

RÉPONSE :

(c) Si elle converge, quelle est la limite de la suite $(u^{(n)})_n$? Justifier la réponse.

RÉPONSE :

2. Répondre aux mêmes questions avec

$$B = \frac{1}{10} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 0 & 2 \\ 3 & 4 & 5 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad u^{(0)} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad u^{(1)} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

 RÉPONSES :

 (a)

 (b)

 (c)

Exercice 2. (Calcul de valeurs propres)

Méthode de la puissance itérée. On rappelle qu'il s'agit d'une méthode itérative très simple permettant de calculer une approximation de la valeur propre de plus grand module (lorsqu'il n'y en a qu'une qui ait ce module) d'une matrice A et un vecteur propre associé.

Une implémentation sous python de cette fonction est donnée ci-dessous.

```
def puissance(A,z0,tol,nitermax):
    q = z0/npl.norm(z0)
    q2 = q
    err = []
    nu1 = []
    res = tol + 1
    niter = 0
    z = np.dot(A,q)
    while ((res > tol) and (niter <= nitermax)):
        q = z/npl.norm(z)
        z = np.dot(A,q)
        lam = np.dot(q,z)
        x1 = q
        z2 = np.dot(q2,A)
        q2 = z2/npl.norm(z2)
        y1 = q2
        c = np.dot(y1,x1)
        if c > 5E-2:
            res = npl.norm(z - lam*q)/c
            niter = niter + 1
            err.append(res)
            nu1.append(lam)
        else:
            print("Problème de convergence !")
            break
    return(nu1,x1,niter,err)
```

Les valeurs en entrée z0, tol et nitermax sont respectivement le vecteur initial, la tolérance pour le test d'arrêt et le nombre maximum d'itérations admissible. En sortie, x1 et niter sont respectivement les approximations du vecteur propre unitaire x_1 et le nombre d'itérations nécessaire à la convergence de l'algorithme, le vecteur nu1 contient les approximations successives de la valeur propre cherchée, tandis que err contient la taille des résidus successifs.

- 1. Programmer la fonction puissance.
- 2. On considère la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 15 & -1 & 1\\ 1 & 9 & -2\\ -2 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$

- (a) Utiliser la fonction puissance pour rechercher la valeur propre dominante de A, ainsi qu'un vecteur propre associé en prenant le vecteur $z_0 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \end{pmatrix}^T / \sqrt{3}$ comme vecteur initial, et une tolérance égale à 10^{-8} pour le critère d'arrêt.
- (b) Valider le résultat en utilisant la commande eigvals dans numpy.linalg de python.

	RÉPONSES :
	(a)
	(b)
	On veut évaluer la vitesse de convergence de la méthode. Pour cela, on considère, pour $\in \mathbb{R}$, la matrice $A = \begin{pmatrix} 1 & a & a \\ a & 1 & a \\ a & a & 1 \end{pmatrix}$
d (a	ont on rappelle qu'elle est diagonalisable et a pour valeurs propres $1-a$ (double) et $1+2a$. Tester la méthode avec par exemple un vecteur z_0 choisi aléatoirement et tracer, sur une même figure, le logarithme de la norme du résidu en fonction du numéro d'itération, ainsi que la droite passant par 0 et de pente $(\log \lambda_2 - \log \lambda_1)$ où λ_1 est la valeur propre de plus grand module et λ_2 l'autre valeur propre, pour différentes valeurs de $a \in]0,1[$. Pour la valeur $a=1/2$, donner un titre (commande plt.title()), une légende à chaque courbe (commande plt.legend()) et nommer les axes (commandes plt.xlabel(), plt.ylabel()), et \hookrightarrow Sauvegarder la figure dans un fichier figure1.jpg (au format jpg). Qu'observe-t-on? Pourquoi?
	RÉPONSE :
(b	 Faire la même chose pour a = −1. ⇒ Sauvegarder la figure dans un fichier figure2.jpg (au format jpg). Le théorème vu en cours permet-il de conclure à la convergence de la méthode dans ce cas? Qu'observe-t-on?
	RÉPONSE :

4. On considère maintenant la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Le théorème vu en cours permet-il de conclure à la convergence de la méthode dans ce cas? Pourquoi?

```
RÉPONSE :
```

En initialisant avec $z_0 = (1, 1)$, tester la méthode de la puissance et tracer, sur une même figure, le logarithme de la norme du résidu en fonction du logarithme du numéro d'itération, ainsi que la droite passant par 0 et de pente -1. Donner un titre et nommer les axes, et \hookrightarrow Sauvegarder la figure dans un fichier figure 3. jpg (au format jpg).

Quel semble être le comportement du résidu en fonction du numéro d'itération?

```
RÉPONSE :
```

Méthode QR et calcul de valeurs propres. On rappelle que lorsqu'une matrice A a des valeurs propres de modules tous distincts, les matrices de la suite (T^k) définie par la récurrence

$$T^0 = A$$

$$Q^k R^k = T^{(k-1)} \quad \text{(décomposition QR de } T^{(k-1)}\text{)}$$

$$T^k = R^k Q^k$$

voient leurs termes sous-diagonaux converger vers 0, leurs termes sur-diagonaux rester bornés et leurs termes diagonaux converger vers les valeurs propres de A. Si A est symétrique alors chacune de ces matrices est symétrique, et elles convergent vers une matrice diagonale.

La commande qr dans numpy.linalg de python contient une implémentation de la décomposition QR. On peut alors écrire une implémentation directe de la méthode QR utilisant cette fonction de la manière suivante

```
def methode_qr(A,niter):
    T = A
    for i in range(niter):
        Q,R = npl.qr(T);
        T = np.dot(R,Q);
    return(T,Q,R)
```

où niter est le nombre d'itérations souhaité.

1. Programmer la fonction methode_qr.

2. Construire une matrice symétrique A de taille 4×4 telle que $a_{ij}=4+i-j$ pour $1\leq i\leq j\leq 4$.

```
RÉPONSE :
A =
```

3. Vérifier que la matrice T^{20} obtenue après 20 itérations de la méthode QR (avec la matrice A de la question 2) est « presque » diagonale (les éléments non diagonaux sont presque nuls).

```
RÉPONSE :
```

4. Utiliser la fonction npl.eigvals pour vérifier les valeurs propres obtenues.

```
RÉPONSE :
```

5. Programmer la version suivante (vue en cours) de l'algorithme global de recherche de valeurs propres.

```
def methode_qr_2(A,niter):
    Z = A
    for i in range(niter):
        Q,R = npl.qr(Z)
        Z = np.dot(A,Q)
    T = np.dot(np.dot(np.transpose(Q),A),Q)
    return(T,Q,R)
```

où niter est le nombre d'itérations souhaité. Utiliser cette fonction pour la même matrice A de la question 2, avec 20 itérations. Vérifier que les colonnes de Q sont des approximations des vecteurs propres de A (ceci est dû à la symétrie de A). Quel est l'avantage de cette version de l'algorithme?

RÉPONSE :			