

# Leçon n°17 : Produit scalaire

Présentation : Célia Giraudeau

Questions : Léon Habert

Lundi 5 Mars 2018

# Prérequis

Géométrie plane et dans l'espace

Angles

Vecteurs

Repère orthonormé

On note  $E$  un espace vectoriel de dimension 2 ou 3.

La présentation est pour un niveau de cycle Terminal scientifique.

# Plan

## I) Définitions et expressions du produit scalaire

- A) Définition avec les normes
- B) Expression analytique et propriétés
- C) Expression par les projetés orthogonaux
- D) Expression en fonction de la norme et d'un angle

## II) Applications :

- A) Détermination équation cartésienne d'une droite/ d'un plan
- B) Détermination équation d'un cercle
- C) Formules d'addition du cosinus et du sinus
- D) Autres théorèmes

# I) Définitions et expressions du produit scalaire

## A) Définition avec les normes

Définition: On appelle produit scalaire des vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  appartenant à E, le nombre réel noté  $\vec{u} \cdot \vec{v}$  défini par:

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$$

Remarques: Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  appartenant à E.

Si  $\vec{u} = \vec{v}$ , alors  $\vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2$ , que l'on note  $\vec{u}^2$ .

Le nombre  $\vec{u}^2$  est appelé le carré scalaire de  $\vec{u}$ .

Si  $\vec{u} = \vec{0}$ , alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ .

# I) Définitions et expressions du produit scalaire

## B) Expression analytique et propriétés

### Théorème: Expression dans le plan

Soit  $(O, \vec{i}, \vec{j})$ , un repère orthonormé dans le plan tel que:

$$\vec{u} = x \vec{i} + y \vec{j} \text{ et } \vec{v} = x' \vec{i} + y' \vec{j} \text{ alors } \vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'.$$

### Théorème: Expression dans l'espace

Soit  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , un repère orthonormé tel que  $\vec{u} = x \vec{i} + y \vec{j} + z \vec{k}$

$$\text{et } \vec{v} = x' \vec{i} + y' \vec{j} + z' \vec{k} \text{ alors } \vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'.$$

# I) Définitions et expressions du produit scalaire

## B) Expression analytique et propriétés

Règles de calcul:

$$1) \forall \vec{u} \text{ et } \vec{v} \in E, \vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$$

$$2) \forall \vec{u}, \vec{u}' \text{ et } \vec{v} \in E, \forall \lambda \in \mathbb{R}, (\vec{u} + \lambda \vec{u}') \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot \vec{v} + \lambda \vec{u}' \cdot \vec{v}$$

Définition: Deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont dit orthogonaux si  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ .

On note  $\vec{u} \perp \vec{v}$ .

Théorème: Soit A, B et C trois points non-alignés. ABC est un triangle rectangle en A si et seulement si  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = 0$ .

# I) Définitions et expressions du produit scalaire

## B) Expression analytique et propriétés

### Remarque:

Le vecteur nul  $\vec{0}$  est orthogonal à tout autre vecteur de  $E$ .

### Propriétés: Identités remarquables

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  des vecteurs qui appartiennent à  $E$ , alors:

$$1) (\vec{u} + \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + 2 \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$$

$$2) (\vec{u} - \vec{v})^2 = \vec{u}^2 - 2 \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$$

$$3) (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \vec{u}^2 - \vec{v}^2$$

# I) Définitions et expressions du produit scalaire

## C) Expression par les projetés orthogonaux

### Théorème:

Soient A et B deux points distincts.

1) Si H est le projeté orthogonal du point C sur (AB), alors

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AH}$$

2) Si M' et N' sont les projetés orthogonaux des points M et N sur (AB), alors  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{MN} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{M'N'}$

# I) Définitions et expressions du produit scalaire

## D) Expression en fonction de la norme et d'un angle

### Théorème:

Si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont deux vecteurs de E non nuls, alors on peut exprimer le produit scalaire de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  de la manière suivante:

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos(\vec{u}, \vec{v})$$

### Propriétés:

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs colinéaires de E non nuls,

- 1) Si ils sont de même sens,  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\|$
- 2) Si ils sont de sens contraires,  $\vec{u} \cdot \vec{v} = -\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|$

## II) Applications

### A) Détermination équation cartésienne d'une droite/d'un plan

#### Définition :

On appelle vecteur normal à une droite (d) tout vecteur non nul orthogonale à un vecteur directeur de (d).

#### Propriétés :

- 1) Deux droites sont orthogonales si et seulement si leurs vecteurs directeurs sont orthogonaux.
- 2) Deux droites sont parallèles si et seulement si leurs vecteurs directeurs sont colinéaires.

#### Propriété :

Dans un repère orthonormé si un vecteur non nul  $\vec{n}$  (a; b) est normal à la droite (d), alors (d) a une équation de la forme  $ax+by+c=0$ .

## II) Applications

### A) Détermination équation cartésienne d'une droite/d'un plan

#### Définition :

Une droite  $(d)$  est orthogonale à un plan  $P$  si elle est orthogonale à toute les droites de  $P$

#### Propriété :

Si une droite  $(d)$  est orthogonale à deux droites sécantes d'un plan  $P$ , alors  $d$  est orthogonale au plan  $P$

#### Définition :

Soit  $P$  un plan, on appelle vecteur normale à  $P$ , tout vecteur directeur d'une droite orthogonale à  $P$

## II) Applications

### A) Détermination équation cartésienne d'une droite/d'un plan

#### Propriétés :

- 1) Deux plans sont perpendiculaires si et seulement si leurs vecteurs normaux sont orthogonaux.
- 2) Deux plans sont parallèles si et seulement si leurs vecteurs normaux sont colinéaires.

#### Propriété :

Dans un repère orthonormé si un vecteur non nul  $\vec{n}$  (a, b, c) est normal à un plan P, alors P a une équation de la forme  $ax+by+cz+d=0$ .

## II) Applications

### A) Détermination équation cartésienne d'une droite/d'un plan

**79** On considère les plans  $(P)$  et  $(Q)$  d'équations respectives :

$$2x - 4y + 3z + 5 = 0 \quad \text{et} \quad x - 2y + 3z - 2 = 0.$$

- 1** Vérifier que  $(P)$  et  $(Q)$  ne sont pas parallèles.
- 2** Déterminer un système d'équations paramétriques de leur intersection  $\mathcal{D}$ .
- 3** Former une équation cartésienne du plan  $(R)$  passant par  $A(2; -2; 0)$  et perpendiculaire à  $(P)$  et à  $(Q)$ .

**Ex 79 p313 déclic TS 2012**

## II) Applications

### B) Détermination équation de cercle

#### Propriétés:

Dans un repère orthonormé du plan :

- le cercle  $\mathcal{C}$  de centre  $\Omega$  et de rayon  $r$  a pour équation  $(x - x_\Omega)^2 + (y - y_\Omega)^2 = r^2$  ;
- le cercle  $\mathcal{C}'$  de diamètre  $[AB]$  est l'ensemble des points  $M$  vérifiant  $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$ .

#### Propriété :

Dans un repère du plan tout cercle a une équation de la forme  $x^2 + y^2 + ax + by + c = 0$  ( $a, b, c$  réels)

Exercice: Pour les équations suivantes, dire si ce sont des équations correspondant à une équation de cercle. Si oui, donner le rayon et les coordonnées du centre du cercle.

a)  $x^2 + y^2 - 2x + y - 5 = 0$ ;      b)  $x^2 + y^2 - 2x + 4y + 5 = 0$ ;      c)  $2x^2 + 2y^2 - 4x - 6y + 7 = 0$ .

# II) Applications

## C) Formules d'addition du cosinus et du sinus

### Propriétés:

Soit  $a$  et  $b$  deux réels.

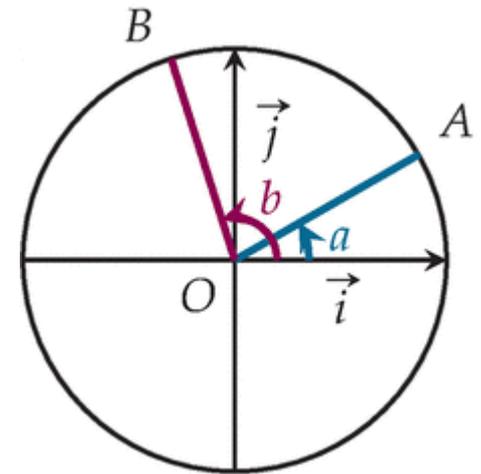
■ $\cos(a + b) = \cos(a) \cos(b) - \sin(a) \sin(b)$	■ $\sin(a + b) = \sin(a) \cos(b) + \sin(b) \cos(a)$
■ $\cos(a - b) = \cos(a) \cos(b) + \sin(a) \sin(b)$	■ $\sin(a - b) = \sin(a) \cos(b) - \sin(b) \cos(a)$

### Exercice:

1/ Exprimer les coordonnées de  $\vec{OA}$  et  $\vec{OB}$  dans  $(O, \vec{i}, \vec{j})$ .

2/ Exprimer  $\vec{OA} \cdot \vec{OB}$  sous forme analytique.

3/ En déduire la formule de  $\cos(a-b)$ .



## II) Applications

### D) Autres théorèmes

#### Théorème de Pythagore généralisé ou Formule d'Al-Kashi:

ABC est un triangle quelconque.

Selon l'usage, on pose  $BC = a$ ,  $AC = b$  et  $AB = c$ .

Les angles de sommets respectifs A, B et C sont notés  $\widehat{A}$ ,  $\widehat{B}$  et  $\widehat{C}$ .

1 ABC est un triangle quelconque. Avec les notations usuelles :

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos \widehat{A}.$$

#### Théorème de la médiane:

Soit A et B deux points distincts du plan et I le milieu de  $[AB]$ .

Pour tout M du plan,  $MA^2 + MB^2 = 2MI^2 + \frac{AB^2}{2}$ .