

FICHE TD 2 - ESPACES VECTORIELS ET VECTEURS

EXERCICES OBLIGATOIRES

Exercice 1 (Combinaisons linéaires)

Montrer que le vecteur $\vec{u} = (5, 2, 1)$ de \mathbb{R}^3 peut s'exprimer comme combinaison linéaire des trois vecteurs

$$\vec{e}_1 = (1, 0, 1), \quad \vec{e}_2 = (0, 1, 1), \quad \vec{e}_3 = (1, 1, 0).$$

[C'est-à-dire que \vec{u} peut s'écrire sous la forme $\vec{u} = a \vec{e}_1 + b \vec{e}_2 + c \vec{e}_3$, avec $a, b, c \in \mathbb{R}$.]

Exercice 2 (Vecteurs linéairement indépendants)

Les vecteurs suivants de \mathbb{R}^2 ou \mathbb{R}^3 sont-ils linéairement indépendants ?

- | | |
|--|---|
| a) (3, 2) et (1, 5), | b) (1, 0) et (-1, 1), |
| c) (2, -1, 1) et (4, 2, -2), | d) (2, -1, 1) et (4, -2, 2), |
| e) (3, 1, 2), (1, -1, 0) et (0, 2, 5), | f) (3, 1, 2), (1, -1, 0) et (5, -1, 2), |
| g) (1, -1, 5), (-2, 2, -10) et (-2, 1, 3), | h) (1, -1, 5), (1, -1, 0) et (0, 0, 1). |

Exercice 3 (Bases de \mathbb{R}^2 et \mathbb{R}^3)

1. Les vecteurs (1, 1) et (1, -1) forment-ils une base de \mathbb{R}^2 ?
2. Les vecteurs \vec{e}_1 , \vec{e}_2 et \vec{e}_3 de l'exercice 1 forment-ils une base de \mathbb{R}^3 ?

Exercice 4 (Produit scalaire et vecteurs orthogonaux dans le plan)

On fixe un repère cartésien (O, \vec{i}, \vec{j}) dans le plan, et on considère les deux vecteurs $\vec{u} = \vec{i} + 2\vec{j}$ et $\vec{v} = 2\vec{i} + \vec{j}$.

1. Calculer les scalaires $\|\vec{u}\|$, $\|\vec{v}\|$ et $\vec{u} \cdot \vec{v}$.
2. Calculer et dessiner le vecteur $\vec{u} + \vec{v}$ et les deux vecteurs \vec{u}^\perp orthogonaux à \vec{u} et de même norme.

Exercice 5 (Produit scalaire et produit vectoriel dans l'espace)

On fixe un repère cartésien $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ dans l'espace ambiant et on considère les trois vecteurs $\vec{u} = \vec{i} + 2\vec{j} + 3\vec{k}$, $\vec{v} = 2\vec{i} + \vec{j} + 3\vec{k}$, et $\vec{w} = 3\vec{i} + 2\vec{j} + \vec{k}$.

1. Calculer les scalaires $\|\vec{u}\|$, $\|\vec{v}\|$, $\|\vec{w}\|$ et $\vec{u} \cdot \vec{v}$.
2. Dessiner les vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} , ensuite calculer et dessiner les vecteurs $\vec{u} \wedge \vec{v}$, $\vec{v} \wedge \vec{u}$, $(\vec{u} \wedge \vec{v}) \wedge \vec{w}$ et $\vec{u} \wedge (\vec{v} \wedge \vec{w})$.

3. Comparer le produit mixte de \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} avec le déterminant de la matrice $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$.

EXERCICES FACULTATIFS

Exercice 6 (Base de \mathbb{R}^3)

Dans \mathbb{R}^3 , on considère les vecteurs $\vec{u} = (1, 2, 0)$ et $\vec{v} = (-6, 0, 2)$.

1. Montrer que \vec{u} et \vec{v} sont linéairement indépendants.
2. Trouver un vecteur $\vec{w} \in \mathbb{R}^3$ qui soit linéairement indépendant de \vec{u} et \vec{v} .
3. Montrer que \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} forment une base de \mathbb{R}^3 .

Exercice 7 (Base de vecteurs dans l'espace)

On fixe un repère cartésien $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ dans l'espace ambiant et on considère les trois vecteurs

$$\vec{u} = \frac{1}{2} \vec{i} + \frac{\sqrt{3}}{2} \vec{k}, \quad \vec{v} = \frac{\sqrt{3}}{2} \vec{i} - \frac{1}{2} \vec{k}, \quad \vec{w} = -\vec{j}.$$

1. Montrer que les vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} forment une base de l'espace vectoriel.
2. Calculer les normes de \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} , puis les produits scalaires $\vec{u} \cdot \vec{v}$, $\vec{u} \cdot \vec{w}$ et $\vec{v} \cdot \vec{w}$.

Exercice 8 (Identités notables du calcul vectoriel)

Démontrer que pour tous les vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} de l'espace on a :

1. $\vec{u} \wedge (\vec{v} \wedge \vec{w}) = (\vec{u} \cdot \vec{w}) \vec{v} - (\vec{u} \cdot \vec{v}) \vec{w}$, et
 $(\vec{u} \wedge \vec{v}) \wedge \vec{w} = (\vec{u} \cdot \vec{w}) \vec{v} - (\vec{v} \cdot \vec{w}) \vec{u}$;
2. $\|\vec{u} \wedge \vec{v}\|^2 + (\vec{u} \cdot \vec{v})^2 = \|\vec{u}\|^2 \cdot \|\vec{v}\|^2$;
3. $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 + \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = 2(\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2)$;
4. les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si et seulement si $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2$.

[Indication : fixer un repère cartésien $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ et effectuer un calcul composante par composante.]