

Chapitre 1 : Algèbre linéaire et dualité

1- Deux s.e.v. d'un e.v.

Soit k un corps (c'est-à-dire $k = \mathbb{Q}, \mathbb{R}$ ou \mathbb{C}).

Soit E un k -e.v. de dimension finie.

Soit F et G deux s.e.v. de E .

Proposition : Grassmann

$$\dim(F \cap G) + \dim(F + G) = \dim F + \dim G$$

Démonstration 1 (abstraite) : Considérons l'application linéaire $\varphi : \begin{cases} F \times G \rightarrow E \\ (f, g) \mapsto f + g \end{cases}$

Théorème du rang $\Rightarrow \dim(F \times G) = \dim(\text{Im}(\varphi)) + \dim(\ker(\varphi))$

$$\begin{array}{ccc} \text{-----} & & \text{-----} \\ \dim F + \dim G & & \dim(F + G) \end{array}$$

Il reste à montrer que $\dim(\ker \varphi) = \dim(F \cap G)$.

$f + g = 0$ il faut montrer que $f = -g \in F \cap G$.

Considérons $\Psi : \begin{cases} F \cap G \rightarrow \ker \varphi \subset E \times F \\ v \mapsto (v, -v) \end{cases}$.

Montrons que Ψ est un isomorphisme.

Ψ est linéaire ok.

$\ker \Psi = \{0\}$: Ψ est injective ok.

Surjective : Si $(v, w) \in \ker \varphi$ alors $v = -w \in F \cap G$.

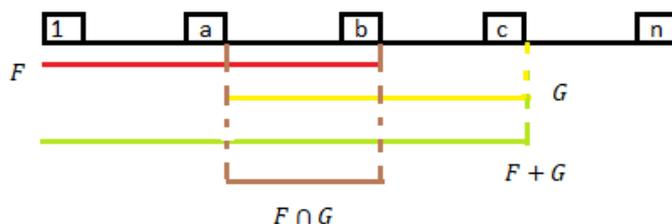
Donc $\Psi(v) = (v, w)$. ■

Démonstration 2 (concrète) : Bases et TBI (théorème de la base incomplète)

Lemme : Même hypothèse que la proposition.

Il existe une base $B = (e_1, \dots, e_n)$ de E et 3 entiers $a \leq b \leq c \leq n := \dim E$ tq

- (1) (e_1, \dots, e_b) base de F
- (2) (e_{a+1}, \dots, e_c) base de G
- (3) (e_1, \dots, e_c) base de $F + G$
- (4) (e_{a+1}, \dots, e_b) base de $F \cap G$



Lemme \Rightarrow Propo

Les quatre dimensions de F , de G , de $F + G$ et de $F \cap G$ s'expriment en fonction de a, b, c et $n \Rightarrow$ la formule

Preuve du lemme : Soit (e_{a+1}, \dots, e_b) une base de $F \cap G$ par TBI (4)

Soit (e_1, \dots, e_b) une base de F par TBI où $b = \dim(F)$ et $b - a = \dim(F \cap G)$. (1)

Soit (e_1, \dots, e_c) une base de $F + G$ où $c = \dim(F + G)$. (3)

Soit (e_1, \dots, e_n) une base de E .

Reste à montrer que $(e_{a+1}, \dots, e_b, e_{b+1}, \dots, e_c)$ est une base de G .

 $F \cap G$ viennent de $F + G$ donc sont-ils dans G ?

En fait, c'est faux : modifions e_{b+1}, \dots, e_c .

Par hypothèse, chaque $e_i, b + 1 \leq i \leq c$, s'écrit $e_i = \varepsilon_i + f_i$

$$G \ni \dots \dots \in F$$

Donc $(e_1, \dots, e_b, \varepsilon_{b+1}, \dots, \varepsilon_c)$ est une base de $F + G$

 Base de F par des opérations élémentaires sur les bases $(e_i - e_j, e_j$ élément de $F)$

Donc on peut supposer $e_i \in G \forall b + 1 \leq i \leq c$.

Il reste à voir $\text{Vect}(e_{a+1}, \dots, e_c) = G$ (= la famille est génératrice).

Soit $v \in G$.

Comme $v \in F + G$, il existe λ_i tq $v = \sum_{i=1}^c \lambda_i e_i$.

On a $w = \sum_{i=1}^a \lambda_i e_i = v - \sum_{i=a+1}^c \lambda_i e_i \in F \cap G$

 $\in F$ $\in G$

Comme $F \cap G = \text{Vect}(e_{a+1}, \dots, e_b)$, on en déduit que $w = 0$. ■

2- Changements de bases

Soit E et F deux e.v. de dimensions finies et $f \in \mathcal{L}(E, F)$.

Soit B_E et B_F des bases de E et F .

$$Mat_{B_F B_E}(f) = \begin{pmatrix} f(B_E) \\ \end{pmatrix} B_F$$

f va de E dans F . On va de droite à gauche.

Théorème :

(1) $x \in E$

$$\text{Mat}_{B_F B_E}(f) \text{Mat}_{B_E}(x) = \text{Mat}_{B_F}(f(x))$$

(2) Soit $g : F \rightarrow G$

$$\text{Mat}_{B_G B_F}(g) \text{Mat}_{B_F B_E}(f) = \text{Mat}_{B_G B_E}(g \circ f)$$

Analogie : Chasles

$$\int_a^b + \int_b^c = \int_a^c$$

Remarque : Notation $f(x)$ est déjà à l'envers c'est-à-dire si on veut calculer $f(x)$, il faut déjà calculer x puis f . Ça ne respecte pas l'ordre de calcul.

Exemple : $\sin(3 + 4t)$

On calcule d'abord $4t$ puis $4t+3$ puis le sin etc...

On pourrait noter xf (notation polonaise inversée)

Changements de bases :

B_E et C_E deux bases de E

$$\text{Mat}_{B_E C_E}(Id_E) = \begin{pmatrix} C_E \\ B_E \end{pmatrix}$$

$$\text{Mat}_{C_E B_E}(Id_E) = \begin{pmatrix} B_E \\ C_E \end{pmatrix}$$

$$\text{Mat}_{B_E C_E}(Id) \cdot \text{Mat}_{C_E B_E}(Id_E) = \text{Mat}_{B_E B_E}(Id) = I_n$$

Si $f : E \rightarrow (F, B_F)$

$$\text{Mat}_{B_F B_E}(f) = \text{Mat}_{B_F C_E}(f) \cdot \text{Mat}_{C_E B_E}(Id)$$

Toutes les formules de changement de bases s'obtiennent en appliquant le théorème de Berthollet à des relations du type :

$$x = Id(x)$$

$$f = f \circ Id$$

$$f = Id \circ f$$

$$f = Id \circ f \circ Id$$

3- Dualité

3.1- Formes linéaires, hyperplans

Soit E un e.v.

Définition : On appelle forme linéaire sur E un élément de $\mathcal{L}(E, k) = E^*$.
 E^* est appelé l'espace dual.

Si $\varphi \in E^*$ et $x \in E$, $\varphi(x) \in k$.

Exemple : $E = \mathbb{R}^2$

$$E^* = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto ax + by, a, b \in \mathbb{R} \right\}$$

$$E = \mathbb{R}^4$$

$$2x + 4y + z - t \in E^*$$

Remarque : E^* est un e.v. de dimension $\dim E$.

$$\text{Ex : } (2x + 3y) + 3(x - y) = 5x$$

Définition : Un hyperplan de E est un s.e.v. H tq $\dim H + 1 = \dim E$ (1).

Prop : Les hyperplans sont les noyaux des formes linéaires non nulles.

Démonstration :

- Soit $\varphi \in E^* \setminus \{0\}$. Alors $\text{Im}(\varphi)$ est un s.e.v. non réduit à $\{0\}$ de \mathbb{K} donc c'est \mathbb{K} .
Donc le théorème du rang donne (1) pour $H = \ker \varphi$.
- Soit H un hyperplan.
Soit (e_1, \dots, e_{n-1}) une base de H que l'on complète en une base (e_1, \dots, e_n) de E .
Soit $\varphi : \begin{cases} E \rightarrow K \\ \sum \lambda_i e_i \rightarrow \lambda_n \end{cases}$
 φ est bien linéaire (vérifier), donc $\varphi \in E^*$.
 $\varphi(e_n) = 1 \neq 0$ donc $\varphi \in E^* \setminus \{0\}$ et enfin $H = \ker \varphi$.

3.2- Avec des bases

Soit $B = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E .

On a aussi (1) qui est une base de K

$$\begin{cases} \mathcal{L}(E, K) \rightarrow \mathcal{M}_{1,n}(K) \\ \varphi \rightarrow \text{Mat}_{(1),B}(\varphi) = L \end{cases} \text{ avec } 1 = \dim K, n = \dim E$$

Remarque : $\text{Mat}_{B,C}(f) \in \mathcal{M}_{\#B,\#C}(K)$,

$$\mathcal{M}_{p,q} \times \mathcal{M}_{q,r} \rightarrow \mathcal{M}_{p,r}$$

e.v.	Matrices
E	$\mathcal{M}_{n,1}(K)$ matrice colonne
E^*	$\mathcal{M}_{(1,n)}(K)$ matrice ligne
$x \in E$	$X = \begin{pmatrix} \\ \\ \end{pmatrix}$ matrice colonne
$\varphi \in E^*$	$L = \begin{pmatrix} \end{pmatrix}$
$\varphi(x) \in K$	LX

Concrètement, la matrice de φ est donnée par $L = (\varphi(e_1) \dots \varphi(e_n))$

Et aussi : $2x + 3y - z \leftrightarrow (2 \ 3 \ -1)$

Base duale

Soit $B = (e_1, \dots, e_n)$ base de E .

Définition : On définit $e_i^* \in E^*$ par la formule $e_i^*(e_j) = \delta_{ij} = \begin{cases} 0 & \text{si } i \neq j \\ 1 & \text{si } i = j \end{cases}$
Explicitement, cela donne $e_i^*(\sum_{j=1}^n \lambda_j e_j) = \sum_{j=1}^n \lambda_j e_i^*(e_j) = \lambda_i$.
Donc e_i^* associe à un vecteur sa $i^{\text{ième}}$ coordonnée.

Remarque : Sur \mathbb{R}^3 avec la base canonique, on a $e_1^* = x$

$$e_2^* = y$$

$$e_3^* = z$$

Prop : La famille (e_1^*, \dots, e_n^*) est une base de E^* appelée base duale.

Démonstration : $Mat_{(1),B}(e_i^*) = (0 \dots 0 \ 1 \ 0 \dots 0)$ avec 1 à la $i^{\text{ième}}$ place

(L'image d'une base par un isomorphisme est une base)

$$\begin{cases} \mathcal{L}(E, K) \rightarrow \mathcal{M}_{1,n}(K) \\ \varphi \rightarrow Mat_{(1),B}(\varphi) \end{cases}$$

Remarque : e_i^* dépend de la base et pas seulement de e_i !

Ex : En effet : $E = \mathbb{R}^2, B = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right), C = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$

Avec B : $e_1^* \left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \right) = x$ $e_2^* \left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \right) = y$

Avec C : $e_1^* \left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \right) = e_1^*((x, y)\varepsilon_1 + y\varepsilon_2) = x - y \neq x$

Base antéduale

Prop : Soit $(\varphi_1, \dots, \varphi_n)$ une base de E^* .
Alors $\forall i \in \{1, \dots, n\}, \exists ! \varepsilon_i \in E$ tq $\varphi_j(\varepsilon_i) = \delta_{ij}$.
De plus, $(\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n)$ est une base de E et $\varphi_i = e_i^*$.

Démonstration : cf bidualité

3.3- Bidualité

Définition : L'espace bidual est $E^{**} = (E^*)^*$

Considérons $L : \begin{cases} E \rightarrow E^{**} \\ x \rightarrow \left(\begin{cases} E^* \rightarrow K \\ \varphi \rightarrow \varphi(x) \end{cases} \right) \end{cases}$

Théorème : L est bien définie, linéaire et inversible (isomorphe)

Démonstration :

- Bien définie : $\left(\left\{ \begin{matrix} E^* \rightarrow K \\ \varphi \rightarrow \varphi(x) \end{matrix} \right\} \right) \in E^{**}$ (linéaire en φ)
A écrire
- Linéaire : $L(x + \lambda y) = L(x) + \lambda L(y)$ (linéaire en x)
A écrire
- $\dim E^{**} = \dim E^* = \dim E$
- Injectivité : $\ker(L) = \{x, \forall \varphi \in E^*, \varphi(x) = 0\}$

----- => toutes les coordonnées de x dans une
base donnée sont nulles
=> $x = 0$

Remarque :

1. On a utilisé $\dim E < +\infty$ (théorème du rang pour mq isomorphisme). Le théorème est toujours faux en dimension infinie. En fait, E^* est toujours strictement plus gros que E (qui est tous les deux ∞)
2. $\varphi(x)$ dépend linéairement de φ et de x !

4- Orthogonalité

4.1- Intro

$\{\text{s.e.v. de } E\} \overset{\perp}{\rightleftharpoons} \{\text{s.e.v. de } E^*\}$

Soit $F \subset E$ un s.e.v. On pose $F^\perp = \{\varphi \in E^*, \forall x \in F, \varphi(x) = 0\}$
 F^\perp est appelé l'orthogonal de F .
 Soit G un s.e.v. de E^* .
 $G^\circ = \{x \in E, \forall \varphi \in G, \varphi(x) = 0\}$
 G° est appelé l'antéorthogonal de E

Lemme :

- 1) Si $G = \text{Vect}(\varphi_1, \dots, \varphi_k)$ alors $G^\circ = \{x \in E, \forall i, \varphi_i(x) = 0\}$
- 2) Si $F = \text{Vect}(v_1, \dots, v_k)$ alors $F^\perp = \{\varphi \in E^*, \forall i, \varphi(v_i) = 0\}$

Preuve : exercice

Concrètement, exemple : $E = \mathbb{R}^4$ coordonnées x, y, z, t

$\varphi_1 = 2x - y + t$

$\varphi_2 = x + y - z + \pi t$

Si $G = \text{Vect}(\varphi_1, \varphi_2)$

$$G^\circ = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix}, \begin{cases} 2x - y + t = 0 \\ x + y - z + \pi t = 0 \end{cases} \right\}$$

Ainsi, G° est l'ensemble des solutions d'un système linéaire.

De même, si $v_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ et $F = Vect(v_1, v_2)$

$$F^\perp = \{ax + by + cz + dt, \begin{cases} 2a + 3c = 0 \\ b + c - d = 0 \end{cases}\}$$

Ainsi, F^\perp est aussi l'ensemble des solutions d'un système linéaire.

Proposition :

- (i) F^\perp et G° sont des s.e.v.
- (ii) $\dim F + \dim F^\perp = \dim E = \dim E^* = \dim G + \dim G^\circ$
- (iii) Si (e_1, \dots, e_n) base de E tq (e_1, \dots, e_k) base de F alors $F^\perp = Vect(e_{k+1}^*, \dots, e_n^*)$
- (iv) Si (e_1, \dots, e_n) base de E tq (e_1^*, \dots, e_k^*) base de G alors $G^\circ = Vect(e_{k+1}, \dots, e_n)$
- (v) F_1, F_2 s.e.v. de E, G_1, G_2 s.e.v. de E^*

$$(F_1 \cap F_2)^\perp = F_1^\perp + F_2^\perp$$

$$(F_1 + F_2)^\perp = F_1^\perp \cap F_2^\perp$$

$$(G_1 \cap G_2)^\circ = G_1^\circ + G_2^\circ$$

$$(G_1 + G_2)^\circ = G_1^\circ \cap G_2^\circ$$
- (vi) $(F^\perp)^\circ = F$ où F s.e.v. de E et $(G^\circ)^\perp = G$ où G s.e.v. de E^*
- (vii) $G^\perp = L(G^\circ)$ où $L : E \rightarrow E^{**}$ est l'isomorphisme (du dernier cours)

Remarque : (vii) est cohérent avec le constat que concrètement, calculer F^\perp et G° revient à résoudre des systèmes linéaires. Plus généralement, \perp et \circ sont analogues et (vii) explique cette analogie par un isomorphisme.

Preuve :

- (i) Vérif (trivial)
- (ii) \leq (iii) et (iv) + TBI
- (iii) Evident avec le point de vue concret (c'est-à-dire en écrivant F^\perp comme l'ensemble des solutions d'un système linéaire)
- (iv) Même chose que (iii)
- (v) Vient de (iii) et (iv) + lemme qui donne une base de E tq $F_1, F_2, F_1 + F_2$ et $F_1 \cap F_2$ en ont des bases extraites. Pour \circ , on a aussi besoin de base antéduale.
- (vi) Vient de (iii) et (iv) car prendre deux fois le complément revient au départ.
- (vii) Soit $x \in G^\circ$. Alors $\forall \varphi \in G, \varphi(x) = 0$
 Donc $L(x)(\varphi) = 0$

$$= \varphi(x)$$

 Donc $L(x) \in G^\perp$.
 Donc $L(G^\circ) \subset G^\perp$ or même dimension donc égalité. ■

Remarque : Pour expliciter les choses, il est important de se poser perpétuellement la question : De quelle nature est l'objet désigné par le symbole que je suis en train d'écrire ?

5- Transposée d'une application linéaire

5.1- Définition

Soit $u : E_1 \rightarrow E_2$ une application linéaire entre deux e.v. de dimensions finies.

Alors l'application suivante ${}^t u : \begin{cases} E_2^* \rightarrow E_1^* \\ E_1 \rightarrow k \\ v \mapsto \varphi(u(v)) \end{cases} = \varphi \circ u$ est bien définie et linéaire.

On l'appelle la transposée de u .

Propriété :

- (i) ${}^t a \in \mathcal{L}(E_2^*, E_1^*)$
- (ii) ${}^t : \begin{cases} \mathcal{L}(E_1, E_2) \rightarrow \mathcal{L}(E_2^*, E_1^*) \\ u \rightarrow {}^t u \end{cases}$ est linéaire
- (iii) Soit $u \in \mathcal{L}(E_1, E_2), v \in \mathcal{L}(E_2, E_3), {}^t(v \circ u) = {}^t u \circ {}^t v \in \mathcal{L}(E_3^*, E_1^*)$
- (iv) Soit $u \in \mathcal{L}(E_1, E_2), {}^t u \circ L_1 = L_2 \circ u$

$$\begin{array}{ccc} E_1 & \xrightarrow{u} & E_2 \\ L_1 \downarrow & & \downarrow L_2 \\ E_1^{**} & \xrightarrow{{}^t u} & E_2^{**} \end{array}$$

- (v) Soit B_1 et B_2 des bases de E_1 et E_2 et $u \in \mathcal{L}(E_1, E_2)$.
 $Mat_{B_1^* B_2^*}({}^t u) = {}^t Mat_{B_2 B_1}(u)$

Preuve :

- (i) ${}^t u$ bien définie comme application de E_2^* dans $E_1^* : {}^t u(\varphi)$ est linéaire de E_1 dans k (composée de linéaire).
 ${}^t u$ est linéaire : ${}^t u(\varphi_1 + \lambda \varphi_2) = {}^t u(\varphi_1) + \lambda {}^t u(\varphi_2)$
- (ii) t est linéaire : ${}^t(u_1 + \lambda u_2) = {}^t u_1 + \lambda {}^t u_2$
- (iii) Soit $\varphi \in E_3^*, {}^t(v \circ u)(\varphi) = \varphi \circ (v \circ u)$
 $({}^t u \circ {}^t v)(\varphi) = {}^t u({}^t v(\varphi)) = {}^t u(\varphi \circ v) = (\varphi \circ v) \circ u$
- (iv) Soit $v_1 \in E_1$
 $L_2 \circ u(v_1)(\varphi_2) = \varphi_2 \circ u(v_1) \forall \varphi_2 \in E_2^*$
 $({}^t u \circ L_1(v_1))(\varphi_2) = L_1(v_1) \circ {}^t u(\varphi_2) = {}^t u(\varphi_2)(v_1) = (\varphi_2 \circ u)(v_1)$
 ----- $\varphi_1 \mapsto \varphi_1(v_1)$
- (v) Coef (i, j) de $Mat_{B_1^* B_2^*}({}^t u) = a_{ij}$ où $B_1 = (e_1, \dots, e_q)$ et $B_2 = (f_1, \dots, f_p)$?
 ${}^t u(f_j^*) = f_j^* \circ u = \sum \lambda_i e_i^*$
 $a_{ij} = \lambda_i = (\sum_k \lambda_k e_k^*)(e_i) = f_j^*(u(e_i))$
 Coef (i, j) noté b_{ij} pour $Mat_{B_2 B_1}(u)$?
 $u(e_j) = \sum x_k f_k$
 $b_{ij} = x_i = f_i^*(\sum x_k f_k)$
 Donc $b_{ij} = f_i^*(u(e_j))$
 i et j échangés dans t .

5.2- Noyau et image

Proposition : Soit $u \in \mathcal{L}(E_1, E_2)$. Alors :

- (i) $\ker({}^t u) = (Im(u))^\perp \subset E_2^*$
- (ii) $Im({}^t u) = ((\ker u)^\perp) \subset E_1^*$

Démonstration :

- (i) Soit $\varphi \in E_2^*$
 $\varphi \in \ker({}^t u) \iff \varphi \circ u = 0$

$$\begin{aligned} &\Leftrightarrow \forall x \in E_1, \varphi \circ u(x) = 0 \\ &\Leftrightarrow \forall y \in \text{Im}(u), \varphi(y) = 0 \\ &\Leftrightarrow \varphi \in (\text{Im}(u))^\perp \end{aligned}$$

- (ii) Soit $\varphi \in E_2^*$
 Mq ${}^t u(\varphi) \in (\ker u)^\perp$.
 Soit $x \in \ker u \subset E_1$ alors $({}^t u(\varphi))(x) = (\varphi \circ u)(x) = \varphi(u(x)) = \varphi(0) = 0$
 Ainsi, $\text{Im}({}^t u) = (\ker u)^\perp$.

Par ailleurs, $\dim(\ker u)^\perp = \dim E_1 - \dim(\ker u)$

$$\begin{aligned} &\text{-----} \dim E_1 - \dim \text{Im}(u) \\ &= \dim(\text{Im}(u)) \\ &= \dim E_2 - \dim(\text{Im}(u))^\perp \\ &= \dim E_2 - \dim(\ker {}^t u) \quad \text{par (i)} \\ &= \dim(\text{Im}({}^t u)) \quad \text{par th\u00e9or\u00e8me du rang} \end{aligned}$$

Donc on a \u00e9galit\u00e9 dans (1) ■

5.3- Changement de bases

Soit $u \in \mathcal{L}(E)$ et B et C deux bases de E .

$$B \text{ ----- } \text{-----} \text{-----}$$

$$P \qquad A \qquad P^{-1}$$

$$B = PAP^{-1}$$

$$\begin{aligned} \text{Mat}_{C^*C^*} \begin{pmatrix} t \\ u \end{pmatrix} &= \text{Mat}_{C^*B^*}(Id) \text{Mat}_{B^*B^*}(u) \text{Mat}_{B^*C^*}({}^t Id_E) \\ &= Id_{E^*} \end{aligned}$$

$${}^t B = {}^t P^{-1} {}^t A {}^t P$$

Morale :

- $Id_{E^*} = Id_E$
- $\text{Mat}_{B^*C^*}({}^t u) = {}^t \text{Mat}_{CB}(u)$