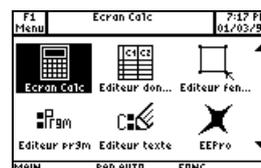


**Pour commencer**

Sélectionner avec les curseurs, le menu **Ecran calc** dans l'écran de démarrage ci contre.

Valider par **ENTER**

→ La touche **HOME** permet un accès rapide à l'écran de calcul



**Simplification d'une fraction**

Introduire la fraction 180 ÷ 105 puis touche **ENTER**.

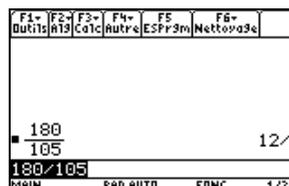
La calculatrice simplifie automatiquement la fraction.

→ Si l'affichage est décimal, il faut modifier le réglage :

touche **MODE** puis **F2** et choisir **AUTO** ou **EXACT** ;

Valider le choix par **ENTER** puis le réglage par

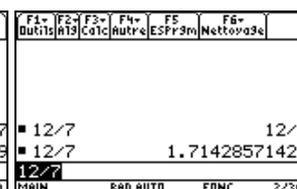
**ENTER** à nouveau.



**Conversion d'une fraction en décimal**

Pour obtenir un affichage décimal exact ou approché d'un résultat utiliser le raccourci **♦ ENTER**.

La précision de l'affichage peut être modifiée, voir fiche 11.

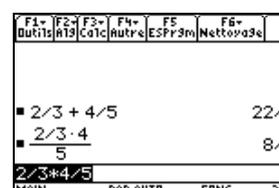


**Calculs avec des fractions**

Somme  $\frac{2}{3} + \frac{4}{5}$  ; produit  $\frac{2}{3} \times \frac{4}{5}$  ; Quotient  $\frac{\frac{2}{3}}{\frac{4}{5}}$ .

→ Pour le produit, la saisie ou non des parenthèses conduit à des écritures-écran différentes.

→ Pour le quotient, attention aux parenthèses qui sont indispensables.



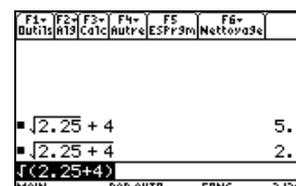
**Calculs avec des radicaux**

Utiliser l'instruction  $\sqrt{\quad}$  : touches **2nde** puis **x**.

Par exemple, pour le calcul de  $\sqrt{2,25 + 4}$  puis de  $\sqrt{2,25 + 4}$ .

→ Attention à la position des parenthèses.

→ La dernière parenthèse est indispensable..



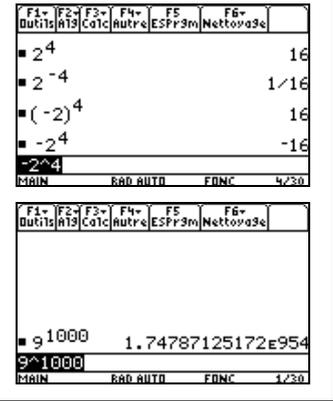
**Calculs avec des puissances**

Utiliser la touche **^**.

Par exemple, pour le calcul de  $2^4$   
 $2^{-4}$   
 $(-2)^4$  *parenthèses indispensables, sinon on obtient*  
 $-2^4$

→ Si le nombre ou l'exposant est négatif, utiliser la touche d'opposé **(-)** et non pas la touche de soustraction **-**.

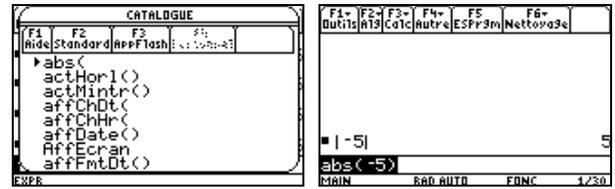
→ La calculatrice est capable d'afficher 10 chiffres, les valeurs qui dépassent cette limite sont données en notation scientifique (voir fiche 011).



**Calculs avec des valeurs absolues**

Il faut utiliser l'instruction abs :

touche **CATALOGUE** puis **=** ;  
 déplacer le curseur sur l'option **abs(** et **ENTER**.



⇒ **Compléments**

**Instruction ANS**

L'instruction **ANS** (touches **2ND** puis **(-)**) permet de rappeler les derniers résultats obtenus et éventuellement de les réutiliser pour effectuer d'autres calculs.

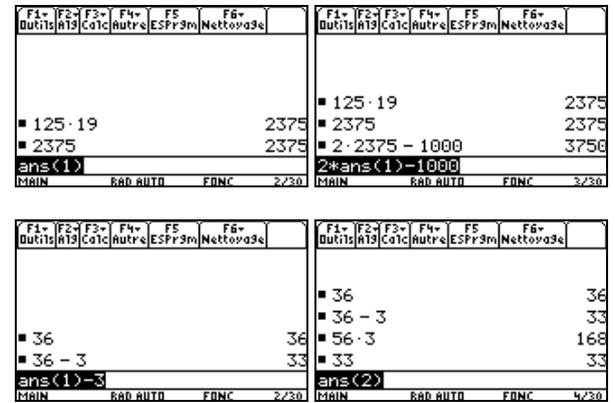
Cette fonctionnalité s'applique automatiquement lorsque l'on tape en début de ligne un signe opératoire.

Par exemple taper : **36** **enter**.

Puis taper **-** la machine affiche **ans(1)-**. Enfin, taper **3** **enter**. Noter que le calcul effectué est bien **36 - 3**

→ Le dernier calcul saisi reste affiché dans la barre d'édition et peut être modifié directement.

→ L'instruction **ans(2)** rappelle l'avant dernier calcul.

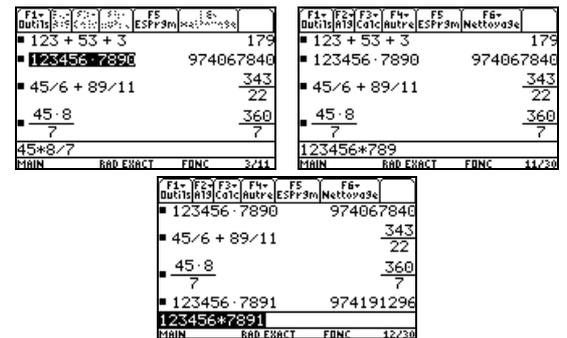


**Utilisation des curseurs**

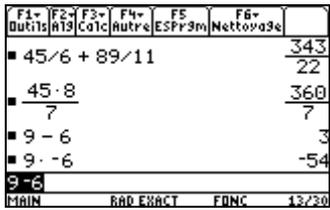
Il est possible de rééditer un calcul en le sélectionnant avec les curseurs puis **enter**.

Le calcul s'affiche dans la barre d'édition et il est possible de le modifier.

On utilise la touche **←** pour effacer un caractère.



## ⇒ Problèmes pouvant être rencontrés

Problème rencontré	Comment y remédier
	<p>Une erreur de syntaxe peut être liée à un mauvais choix de la touche de soustraction..</p> <p>Exemple : sur l'écran ci-contre : <math>9 - 6</math> avec la touche de soustraction <math>\boxed{-}</math>, donne 3</p> <p>Mais <math>9 - 6</math> avec la touche opposé <math>\boxed{(-)}</math> donne <math>-54 = 9 \times (-6)</math></p>

## ⇒ Commentaires

- !** Pour introduire des nombres négatifs il est préférable d'utiliser la touche d'opposé  $\boxed{(-)}$  plutôt que la touche de soustraction  $\boxed{-}$ . Ceci évitera des erreurs de syntaxe.