

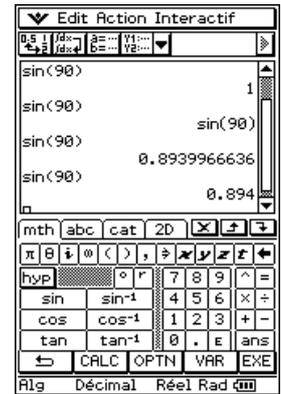
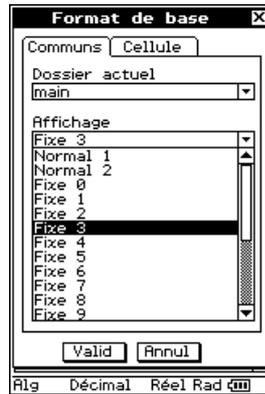
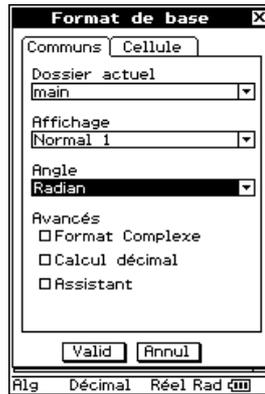
**Précision de l'affichage, unités d'angle**

Icône  , choisir **Réglages** puis **Paramétrage** et **Format de base**.

On peut choisir l'unité d'angle et le nombre de chiffres affichés après la virgule.

Ci-contre calcul en degré puis radian (calcul non décimal) et en radian calcul décimal, Normal1 puis Fixe3.

Pour saisir **sin** utiliser le clavier et le pavé **TRIG** puis **TRIG**

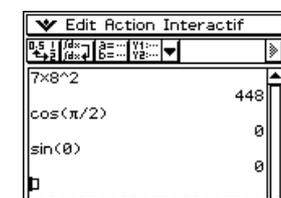
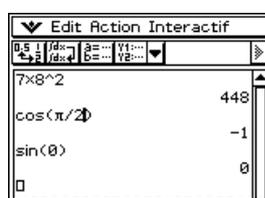
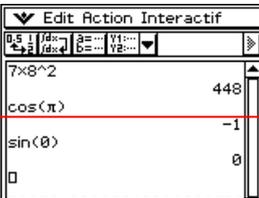


**Rééditer un calcul**

Le dernier calcul est toujours sur la barre d'édition.

Avec le stylet, on peut modifier le calcul directement sur la ligne.

La touche **EXE** envoie le nouveau résultat.



**Dérivation - Intégration**

Sur le clavier : onglet **TRIG** puis onglet **CALC** et **diff**.

Ou menu **Action** puis **Calcul** et **diff**. Compléter comme sur l'écran ci-contre et valider par **EXE**.

Syntaxe de l'instruction pour un calcul de nombre dérivé :

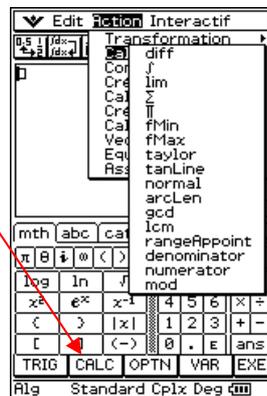
$$d(\text{expression}, \text{variable}, \text{ordre}, \text{valeur})$$

Ici l'ordre est 1 (dérivée première)

Pour l'expression formelle de la dérivée :

$$d(\text{expression}, \text{variable})$$

Pour une approche graphique, voir compléments.



Pavé **CALC** ou menu **Action** puis **Calcul** et  $\int$ .

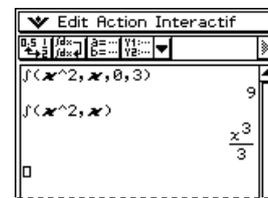
Syntaxe de l'instruction :

$$\int(\text{expression}, \text{variable}, \text{borne inf}, \text{borne sup})$$

Pour l'expression formelle d'une primitive :

$$\int(\text{expression}, \text{variable})$$

Pour une approche graphique, voir compléments.

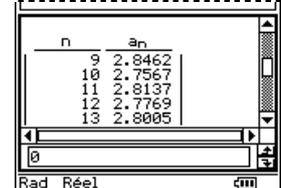
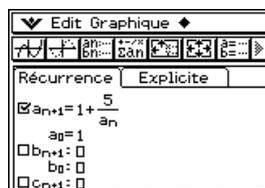
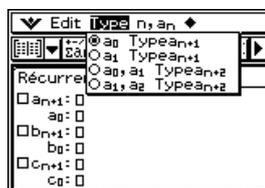


**Suites**

Menu **Suites** dans l'écran de démarrage

Mode de **Récurrance** puis **Type**  $a_{n+1}$  Utiliser l'instruction  $n, a_n$

Table et représentation graphique avec les menus habituels. Pour plus de détails voir les fiches 320 et 330 (Construction en escalier)

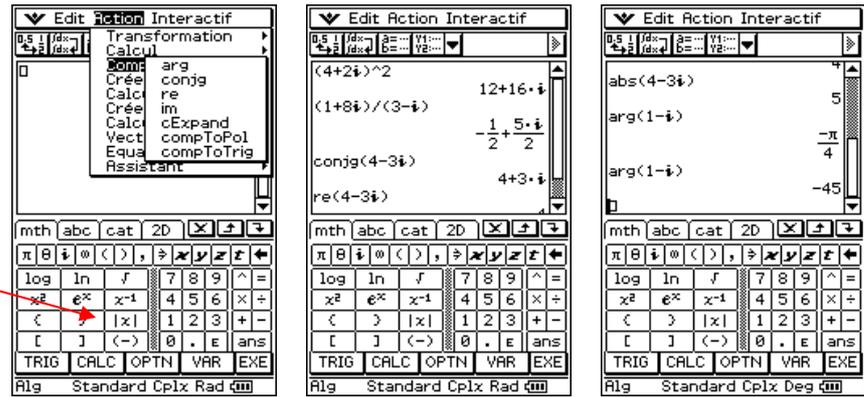


**Calculs sur les nombres complexes**

Pour obtenir le nombre  $i$  : pavé **mth** du clavier.

Menu **Action** puis **Complexe** pour les instructions conjugué, partie réelle..

Noter que le module s'obtient avec la valeur absolue (pavé **mth**)  
 Noter qu'un argument est donné en radian ou en degré en fonction du réglage choisi.

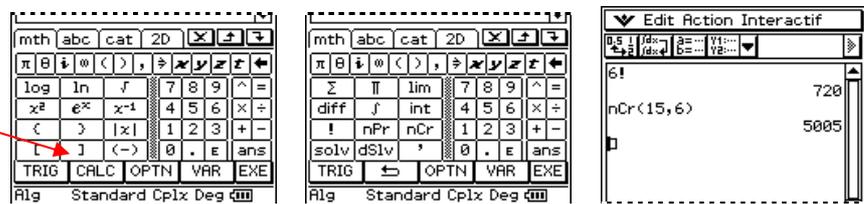


**Factorielle - Coefficients binomiaux**

Touche **Keyboard** et pavé **mth** puis choix **CALC**

Pour  $\binom{n}{p}$  : nCr (n, p).

Loi binomiale voir fiche 190



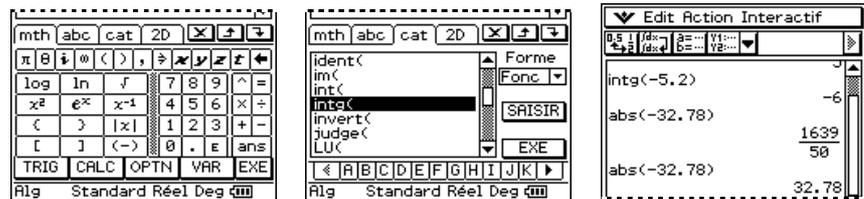
**Valeur absolue - partie entière - affichage fractionnaire**

Touche **Keyboard** (clavier)

- pavé **mth** puis choix **CALC** pour la valeur absolue.

- pavé **cat** puis choix **integ** dans la catégorie **Fonc** valider par **SAISIR**.

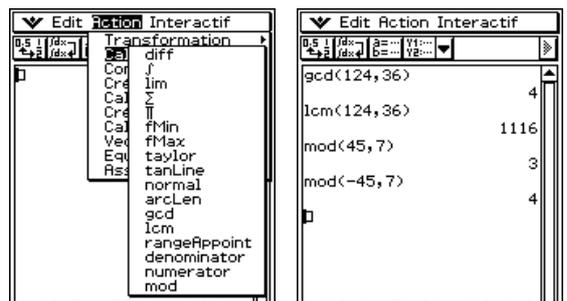
Icône  $\frac{0.5}{1}$  pour obtenir un affichage décimal



**Arithmétique, PGCD - PPCM**

Menu **Action** puis **Calcul** et instructions :

- **gcd** pour le pgcd
  - **lcm** pour le ppcm
  - **mod** pour le reste d'une division euclidienne entre deux entiers relatifs.
- utiliser le séparateur **,** entre les deux entiers.



⇒ **Compléments**

**Somme des termes d'une suite**

On utilise pour cela les instructions **suite**( et **somme**( accessibles par le catalogue ou par le menu **Action**.

L'instruction **suite** s'utilise de la manière suivante :

`suite(expression, variable, valeur initiale, valeur finale, pas)`

Le pas est optionnel. Par défaut il vaut 1.

Il suffit de demander la somme des termes de la suite ainsi définie :

Pour la somme des 30 premiers termes de la suite  $(-4 + 2n)$

Saisir :

`somme( suite ( -4 + 2n , n , 0 , 29 , 1 )`

l'instruction **Somme**

Menu **Action** puis **Calcul-Liste** puis choix **sum**.

Instruction **Suite**

Menu **Action** puis **Créer-Liste** puis choix **seq**.

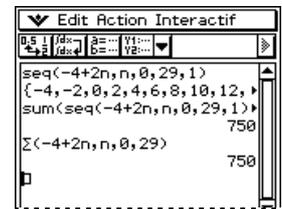
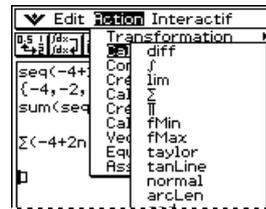
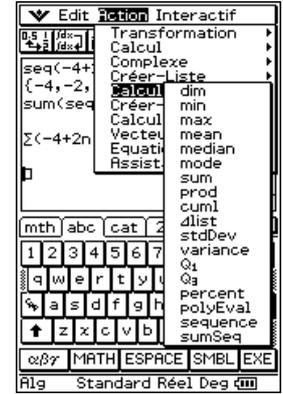
Autre possibilité

l'instruction  $\Sigma$  (**somme**)

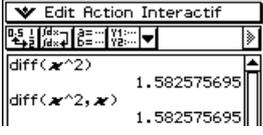
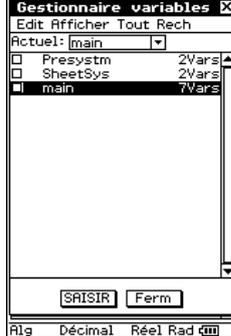
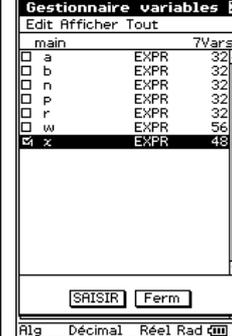
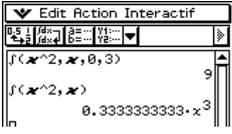
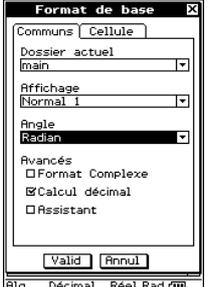
Menu **Action** puis **Calcul** choix  $\Sigma$ .

Saisir :  `$\Sigma$  ( -4 + 2n , n , 0 , 29 )`

Ici l'indication du pas est inutile car cette instruction ne s'applique qu'à des sommes dépendant d'un entier.



⇒ **Problèmes pouvant être rencontrés**

Problème rencontré	Comment y remédier
<p>Calcul d'un nombre dérivé</p> 	<p>La variable x a déjà été utilisée et contient une valeur numérique.</p> <p>Ouvrir le gestionnaire de variables Icône  choisir <b>Réglages</b> puis <b>Gestionnaire variables</b> et ouvrir le dossier main (cliquer deux fois, il ne faut pas choisir « saisir »). Cocher la variable x et la supprimer (Icône  choisir <b>supprimer</b>).</p>   
<p>Calcul d'une primitive</p> 	<p>Les calculs sont effectués sous forme décimale.</p> <p>Icône  choisir <b>Réglages</b> puis <b>Paramétrage</b> et <b>Format de base</b>.</p> <p>Décocher <b>Calcul décimal</b>.</p> 

## Calculs sur les complexes



Les calculs sont effectués sous forme réelle ou décimale.  
Icône  choisir **Réglages** puis **Paramétrage** et **Format de base**.

Cocher **Format Complexe**.

