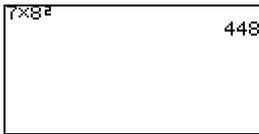
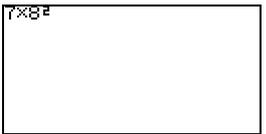


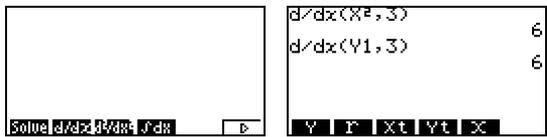
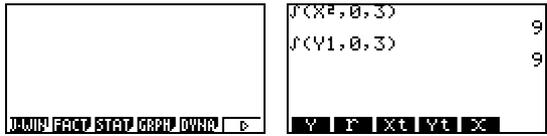
Précision de l'affichage, unités d'angle

<p>Instruction SET UP</p> <p>Sélectionner Display puis Fix (touche F1) Sélectionner le nombre de décimales souhaité.</p> <p>Cinquième ligne : radians ou degrés pour les angles.</p>	
--	--

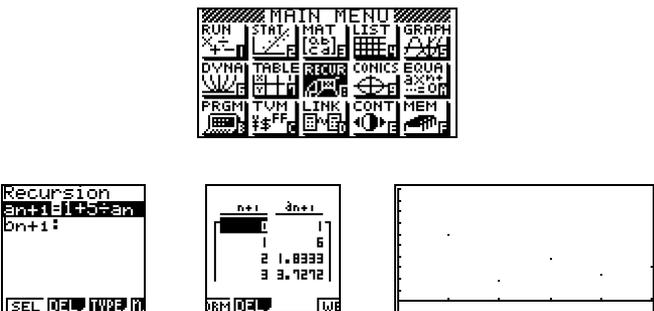
Rééditer un calcul

<p>Quand un calcul vient d'être effectué, l'instruction REPLAY (touches flèche droite ▶ ou flèche gauche ◀) permet de le rééditer et éventuellement de le modifier.</p>	 <p>Le calcul saisi</p>	 <p>instruction REPLAY</p>	 <p>Le calcul modifié</p>
--	--	---	--

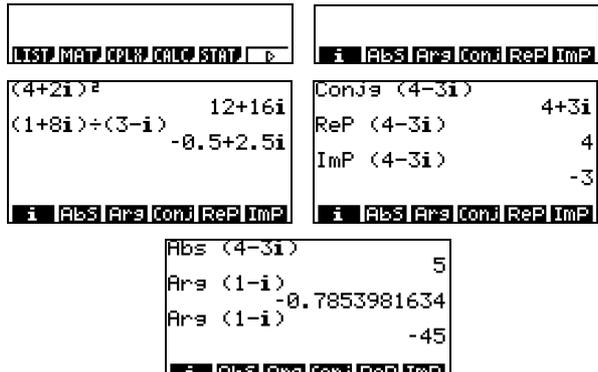
Dérivation - Intégration

<p>Touche OPTN puis instruction CALC (touche F4)</p> <p>Syntaxe de l'instruction d/dx (touche F2) :</p> <p>d/dx(expression, valeur).</p>	
<p>Touche OPTN puis instruction CALC (touche F2)</p> <p>Syntaxe de l'instruction ∫dx (touche F4)</p> <p>∫dx(expression, borne inf, borne sup).</p> <p>La fonction Y1 est obtenue par la touche VAR puis l'instruction GRPH</p>	

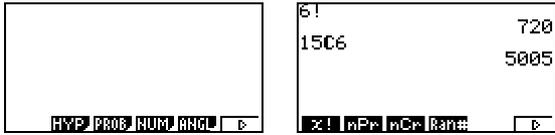
Suites

<p>Dans le menu principal sélectionner RECUR puis saisir la suite.</p> <p>Table et représentation graphique avec les menus habituels.</p> <p>Pour plus de détails voir les fiches 320 et 330 (Construction en escalier)</p>	
--	--

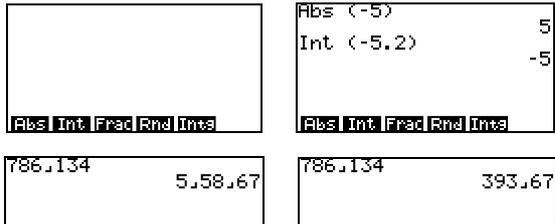
Calculs sur les nombres complexes.

<p>Pour obtenir le nombre i. Touche OPTN sélectionner CPLX (touche F3) et i (touche F1)</p> <p>Dans le menu complexe (CPLX) on trouve les instructions :conjugué, partie réelle ...</p> <p>Noter que le module s'obtient avec ABS (touche F2)</p> <p>Noter qu'un argument est donné en radian ou en degré en fonction du mode choisi.</p>	
--	--

Factorielle - Coefficients binomiaux

<p>Touche OPTN puis PRB</p> <p>Instructions x! et nCr</p> <p>Pour $\binom{n}{p}$, séquence : « n nCr p » .</p> <p>Loi binomiale voir fiche 190</p>	
---	--

Valeur absolue - partie entière - affichage fractionnaire

<p>Touche OPTN puis menu NUM.</p> <p>Valeur absolue : instruction ABS (touche F1)</p> <p>Partie entière : instruction Int (touche F2)</p> <p>Un résultat rationnel (par exemple une fraction) peut être affiché sous forme irréductible.</p> <p>Introduire la fraction en utilisant la touche a+b/c , puis touches SHIFT et a+b/c</p>	
---	--

PGCD - PPCM

<p>Sur cette calculatrice l'instruction est non disponible.</p>	
---	--

→ Compléments

Nombre dérivé à partir de l'écran graphique

Introduire la fonction f par exemple en **Y1** et tracer la courbe. Ci-contre, la fonction carré.

Instruction **SET UP** (touches **SHIFT** **MENU**)

Sélectionner **Derivative** puis choisir **On** (touche **F1**).

Utiliser l'instruction **Trace** pour décrire la courbe.

En chaque point, l'écran affiche les coordonnées et le nombre dérivé.



Intégrale à partir de l'écran graphique

Introduire la fonction f , par exemple en **Y1**, et tracer la courbe. Ci-contre, la fonction carré.

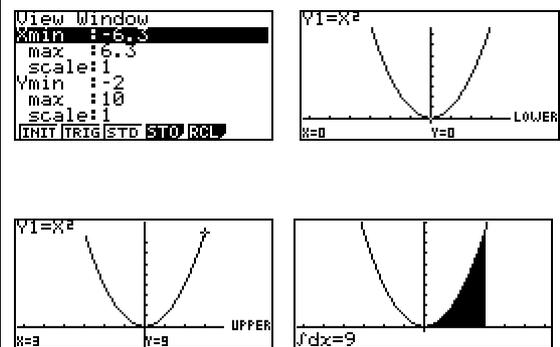
Instruction **V-Window**. Sélectionner **INIT**

Puis choisir X entre - 6,3 et 6,3 e qui correspond à une graduation décimale en pixels. On règle Y suivant la fonction étudiée.

Choisir l'instruction **G-Solv** (touche **F5**)

Puis sélectionner **∫dx** (touches **F6** puis **F3**)

En utilisant les touches flèche droite **▶** ou flèche gauche **◀**, renseigner borne inf (LOWER) et borne sup (UPPER).



Somme des termes d'une suite

On utilise pour cela les instructions **Seq** et **Sum**

→ L'instruction **Seq** s'utilise de la manière suivante :

Seq(expression, variable, valeur initiale, valeur finale, pas)

→ Il suffit d'ajouter l'instruction **Sum** à la formule précédente

Pour la somme des 30 premiers termes de la suite $(-4 + 2n)$

Il faut saisir la formule :

Sum(Seq(-4 + 2N , N , 0 , 29 , 1)

Instruction **Seq**

Séquence : **OPTN** **LIST** et **Seq**

Instruction **Sum**

séquence : **OPTN** **LIST** puis **▶▶** et **Sum**.

