

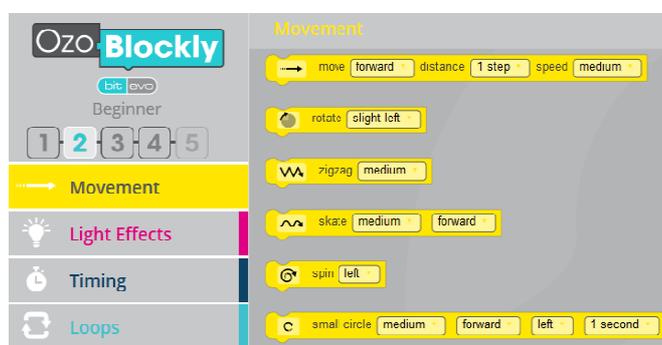
## Ozobot Evolution

<http://ozobot.fr/>

Le robot Ozobot est un tout petit robot (3 cm de diamètre), ce qui le rend très pratique en classe : le robot est posé sur les tables et non par terre. Ce robot est un suiveur de ligne, équipé de capteurs optiques et de roues, il peut lire des codes couleurs afin d'être programmé. Mais, le plus intéressant au collège est son mode programmable avec un langage (Ozoblockly) qui s'apparente à un langage de programmation par bloc (type scratch).



Pour programmer le robot, il faut créer son programme par bloc. Le site étant pour l'instant uniquement en anglais, il faut traduire les mouvements principaux. Plusieurs niveaux sont disponibles, pour une première séance au collège, le niveau 2 était plus adéquat (niveau 3 pour élèves les plus à l'aise).



Une fois le programme écrit, il faut ensuite le flasher dans le robot. Il faut pour cela poser le robot sur l'écran, le configurer puis le charger en suivant les consignes (un système de flash code de couleur permet au robot de charger le programme). Cela fonctionne aussi bien avec un ordinateur qu'avec une tablette.

