

TRIO : Des liens !

Vous avez aimé jouer au Trio ? Voici quelques liens qui vous permettront de poursuivre le jeu en classe !

Le jeu Trio, créé par Heinz Wittenberg en 1980 est édité par Ravensburger (mais n'est actuellement plus commercialisée).

La règle du jeu se trouve sur :

http://regle.jeuxsoc.fr/trio__rg.pdf

Des utilisations en classe sont proposées dans les revues *Jeux 5* et *Jeux 6* de l'APMEP, que vous pourrez vous procurer via les adresses suivantes.

<http://www.apmep.asso.fr/JEUX-5-Des-activites-mathematiques>

<http://www.apmep.asso.fr/JEUX-6-DES-ACTIVITES-MATHEMATIQUES>

Vous trouverez ensuite un article d'Éric Trouillot paru dans la revue Bulletin Vert de l'APMEP (n° 492) sur :

<http://www.apmep.asso.fr/Calcul-mental-jeu-et-TICE>

Vous trouverez enfin sur

<http://www.ien-taverny.ac-versailles.fr/IMG/pdf/TRIO-dossier.pdf>

les fiches scannées des brochures citées plus haut. La médiocre qualité des scans ne peut que vous inviter à vous procurer les (riches) revues originales !

Vous pourrez trouver une version numérique de ce jeu sur :

http://missiontice.ac-besancon.fr/ien_montbeliard2/index.php?option=com_content&view=article&id=227:trio-calcul-mental&catid=30&Itemid=100115

Pour video-projeter des grilles et un nombre aléatoirement donné (et éventuellement temporiser le jeu), vous pourrez vous rendre sur :

<http://missiontice.ac-besancon.fr/ien-morteau/html/trio/trio.htm>

Un jeu utilisant le format Excel est disponible via :

<http://jean-luc.bregeon.pagesperso-orange.fr/Trios.htm>

Pour fabriquer des grilles avec différents paramètres, vous pourrez utiliser :

- le logiciel HUNTING TRIOS que l'on peut télécharger à partir du site Scalpa

http://www.scalpa.info/logiciels_news.php#trio

- le logiciel TINKERBELL TRIOS sur

http://www.monhebergement.fr/aclc/freewares/tinkerb主ll_trios.htm

qui prépare une grille où sont dissimulés des trios de nombres permettant de retrouver le nombre choisi et afficher aussi la grille (en quatre exemplaires) dans votre traitement de texte habituel pour une impression immédiate.