

Exercices d'initiation à Maple

1 Prise en main

Exercice 1 Commandes utiles : simplify, root, evalf, sum, binomial...

- Calculer en simplifiant éventuellement

$$\sqrt[3]{7 + 5\sqrt{2}} - \sqrt[3]{-7 + 5\sqrt{2}}; \quad \frac{16 \times 7^3 - 2\sqrt{2}}{4 - \frac{10}{3}}; \quad \sin\left(\frac{2\pi}{3}\right).$$

- Donner une valeur approchée de $\sin\left(\frac{\pi}{13}\right)$ avec 20 chiffres significatifs.
- Calculer $S_1 = 1 + 2 + \dots + 50$ et $S_2 = 1^3 + 2^3 + \dots + 50^3$. Comparer S_2 et S_1^2 .
- Soit $n \in \mathbb{N}^*$. Simplifier les sommes $\sum_{k=0}^{n-1} e^{i\frac{2k\pi}{n}}$ et $T_n = \binom{n}{1} + 2\binom{n}{2} + \dots + n\binom{n}{n}$.

2 Résolution d'équations numériques

Commandes utiles : solve, fsolve, evalf, plot...

Exercice 2

- Résoudre l'équation $x^2 + x + 2 = 0$ puis le système

$$\begin{cases} 2x + 3y - z = 1 \\ 4x + y - z = 0 \\ x - z = 2 \end{cases} \text{ et } \begin{cases} x + 2y + z = 1 \\ 2ax + 3y + 2z = 1 + a \\ a^2x + y + z = a \end{cases} \text{ où } a \text{ est un réel fixé.}$$

- Résoudre le système
$$\begin{cases} \frac{1}{x+1} - x > 2, \\ \frac{x^2 - 6x + 9}{x-3} < -4. \end{cases}$$

Exercice 3 On considère l'équation $x^3 - 10x + 5 = 0$.

- Résoudre formellement cette équation.
- Simplifier les résultats obtenus.
- Calculer une valeur approchée de chacune des solutions avec 20 chiffres significatifs. Que constate-t-on?
- Combien le polynôme $P(x) = x^3 - 10x + 5$ a-t-il de racines réelles? Le confirmer graphiquement en traçant le graphe de la fonction $x \mapsto P(x)$ sur l'intervalle $[-4, 4]$.

3 Fonctions

Commandes utiles : int, diff, D, limit, plot...

Attention : pour Maple, une expression et une fonction sont deux choses différentes! Par exemple, si f est une expression, la commande $f(2)$ ne renvoie pas l'image de 2.

Pour créer une expression, on utilise une syntaxe du type $f := 3x + 5$. Pour créer une fonction, on utilise une syntaxe du type $f := x \rightarrow 3x + 5$.

Par ailleurs, pour dériver une fonction f , il vaut mieux éviter de taper $f'(x)$ (qui donne parfois des résultats faux); la commande correcte est la commande D : la fonction $D(f)$ est la fonction dérivée f' .

Exercice 4 Soit f la fonction définie par $f(x) = x^2 + e^x$.

- Représenter graphiquement la fonction f sur $[-1, 1]$.
- Combien l'équation $f(x) = 1$ a-t-elle de solutions sur cet intervalle?
- Demander à Maple de résoudre formellement l'équation précédente, puis de la résoudre numériquement.
- En précisant à Maple sur quel intervalle il doit chercher, trouver une valeur approchée de la solution non nulle de cette équation.

Exercice 5 Soit f la fonction définie sur $[-1, +\infty[$ par $f(x) = \left(\frac{1}{3}x^3 + x + 1\right)e^{\frac{x^2}{2}}$ et \mathcal{C} sa courbe représentative.

- Construire, sur un même graphique, \mathcal{C} en rouge et la tangente à \mathcal{C} au point d'abscisse 0 en bleu.
- Déterminer graphiquement une valeur approchée x_0 à 10^{-1} près de l'unique zéro de f sur $[-1, 1]$.
- Calculer $\lim_{s \rightarrow +\infty} \int_0^s f(x)e^{-x^2} dx$.

Exercice 6 Nouvelles commandes utiles : cosh, sinh

Soit $f : x \mapsto \ln(x + \sqrt{x^2 + 1})$ et $g : x \mapsto \ln(x + \sqrt{x^2 - 1})$.

- Représenter sur un même graphique (et sur un intervalle adapté) les fonctions f et sh, puis g et ch. Qu'observe-t-on? Vérifier cette observation à l'aide de Maple.
- Représenter la fonction $x \mapsto g(\text{ch}(x)) - x$ sur un intervalle adapté. Que pensez-vous du résultat?

Exercice 7 Nouvelle commande utile : tanh

- Représenter sur un même graphique $f : x \mapsto \frac{2 \cos(2x)}{1 + \cos(2x)}$ et $g : x \mapsto \tan^2(x)$ sur un intervalle bien choisi. Conjecturer une relation entre f et g et la vérifier à l'aide de Maple.
- Même travail avec $h : x \mapsto \frac{2 \sin(2x)}{1 - \sin(2x)}$ et $g : x \mapsto \tan^2(x)$.
- Même travail avec $F : x \mapsto \frac{2}{1 + \text{th}(x)}$ et $G : x \mapsto e^{2x}$.

Exercice 8

- Représenter sur un même graphique les fonctions $F : t \mapsto 3 \cos(3t) + 2 \sin(3t)$ et $G : t \mapsto \sqrt{13} \cos(3t)$. Qu'observe-t-on ?
- (Question à faire à la main, sans maple...) On admet que toute fonction de la forme $f : t \mapsto A \cos(\omega t) + B \sin(\omega t)$ (avec $A, B \in \mathbb{R}^*$ et $\omega > 0$) peut s'écrire sous la forme $C \cos(\omega t + \varphi)$ avec $C > 0$ et $\varphi \in \mathbb{R}$.
En choisissant des valeurs judicieuses de t , exprimer alors A et B à l'aide de C et φ , puis en déduire la valeur de C en fonction de A et B , puis celles de $\cos(\varphi)$, $\sin(\varphi)$ et $\tan(\varphi)$ en fonction de A et B .
- Vérifier que les résultats obtenus sont cohérents avec l'exemple de la question 1, et déterminer une valeur approchée à 10^{-3} près de φ dans ce cas. On prendra $\varphi \in [-\pi, \pi]$.
- Qu'obtient-on pour la fonction $H : t \mapsto 4 \cos(2t) - 3 \sin(2t)$?

4 Courbes paramétrées

Commandes utiles : plot...

Le support d'une courbe paramétrée définie par $x = f(t), y = g(t), t \in [a, b]$ s'obtient par la commande `plot([f(t),g(t),t=a..b])`.

Attention : ne pas confondre avec la commande `plot([f(t),g(t)],t=a..b)` qui trace les courbes des fonctions f et g sur un même graphique.

Exercice 9 À l'aide d'une représentation paramétrique, tracer :

- le cercle centré à l'origine de rayon 3 ;
- la droite passant par le point $A(-1, 2)$ de vecteur directeur $\vec{u}(3, 1)$;
- l'ellipse centrée au point $B(2, 1)$ telle que $a = 3$ et $b = 2$.

Exercice 10 Tracer les courbes paramétrées ci-dessous ; étudier les symétries vérifiées par ces courbes.

- $\begin{cases} x(t) = \cos(t) \\ y(t) = (1 + \cos(t)) \sin(t) \end{cases}, t \in [-\pi, \pi];$
- $\begin{cases} x(t) = 2 \sin(t) + \cos(t) \\ y(t) = \sin^3(t) + 2 \cos^3(t) \end{cases}, t \in [-\pi, \pi].$

Pour les insatiables...

Exercice 11 Commandes utiles : `evalc`, `Re`, `Im`, `abs`, `polar`, `DotProduct`, `VectorNorm`...

- Donner les parties réelle et imaginaire, le module ainsi qu'un argument du complexe

$$z = \left(\frac{1 + i\sqrt{3}}{1 - i} \right)^{20}.$$

- Cette question est à traiter après le chargement de la librairie d'algèbre linéaire : commande `with(LinearAlgebra)`. Calculer le produit scalaire ainsi que les normes des vecteurs $u = (1, -1, 3)$ et $v = (-5, -3, 2)$.

Exercice 12 Commandes utiles : `is`, `coulditbe`, `assuming`...

- Que devrait dire Maple dans chacun des cas suivants ?
 - `is(sqrt(x^2) = x)` ?
 - `coulditbe(sqrt(x^2) = x)` ?
 - `is(ln(exp(x))) = x` ?
- Le vérifier. Pour les assertions fausses, ajouter une condition la rendant juste à l'aide de la commande `assuming`.

Exercice 13 Soit f la fonction définie par $f(x) = \frac{2x^4 - 3x^2 - 10x}{(x^2 + 1)(x - 2)} \exp\left(\frac{|x|}{x + 1}\right)$ et \mathcal{C} sa courbe représentative.

- Définir la fonction f dans Maple.
- Calculer les limites de f aux bornes des intervalles qui composent le domaine de définition de f , noté D_f .
- Montrer que la droite D_1 d'équation $y = 2ex + 2e$ est asymptote \mathcal{C} en $+\infty$.
- Représenter sur un même graphique et avec des couleurs différentes \mathcal{C} ainsi que les asymptotes.

Exercice 14 Soit T la fonction sur \mathbb{R} définie par $T(x) = \frac{1 - e^{-2x}}{1 + e^{-2x}}$.

- Définir la fonction T dans Maple.
- Calculer $T(-x) + T(x)$. Conclusion ?
- Calculer les limites de T en $+\infty$ et en $-\infty$.
- Calculer la dérivée de T puis donner la valeur de $T'(2)$.
- Donner une primitive de T .
- Représenter graphiquement la fonction T sur l'intervalle $[-5, 5]$.
- Tracer sur un même graphique la courbe représentant la fonction T en rouge et en trait plus épais, celle représentant la fonction $g : x \mapsto \frac{1}{2} \ln\left(\frac{1+x}{1-x}\right)$ en bleu ainsi que la droite d'équation $y = x$ en noir. Que remarque-t-on ? Le vérifier à l'aide de Maple.

En fait la fonction T est la fonction « tangente hyperbolique », notée `th` et correspondant à la commande Maple `tanh`.

Exercice 15 Nouvelle commande utile : `piecewise`

Définir la fonction f dont le graphe est représenté ci-dessous à l'aide de Maple puis la faire tracer.

