

## TD n°05

7 mars 2018

**Exercice 1 - Borne de Chernoff pour des variables aléatoires continues**

Soit  $X$  une variable aléatoire à valeurs dans  $[0, 1]$  avec  $\mathbf{E}\{X\} = p$ . Considérez la variable aléatoire  $Y \in \{0, 1\}$  avec  $\mathbf{P}\{Y = 1\} = p$ .

**1.1** Montrez que pour tout  $\lambda > 0$ ,  $\mathbf{E}\{e^{\lambda X}\} \leq \mathbf{E}\{e^{\lambda Y}\}$ .

**1.2** En déduire que la borne de Chernoff montrée en classe est toujours valide si l'on remplace la condition  $X_i \in \{0, 1\}$  par  $X_i \in [0, 1]$ .

**Exercice 2 - Échantillonnage dans un rectangle**

Soit  $P \subseteq \mathbb{Z}^2$  de taille  $n$ . On veut pouvoir répondre rapidement à des requêtes du type : *quelle est la fraction des points de  $P$  dans le rectangle  $r = [a_1, b_1] \times [a_2, b_2]$  ?* Pour tout ensemble  $S$ , on définit la densité  $r[S] = \frac{|S \cap r|}{|S|}$ . On souhaite donc approximer efficacement  $r[P]$  pour toute requête  $r$ . On dit que  $S$  (qu'on souhaite de taille bien inférieure à  $P$ ) est une  $\varepsilon$ -approximation de  $P$  si pour tout  $r$ , on a  $|r[P] - r[S]| \leq \varepsilon$ .

**2.1** Proposez une structure de données (ensemble) de taille  $m$  candidat pour être une  $\varepsilon$ -approximation de  $P$ . Comment répondez-vous à une requête  $r$  ?

**2.2** Quelle valeur doit-on prendre pour  $m$  pour obtenir une  $\varepsilon$ -approximation avec probabilité  $1 - \delta$  ?

**Exercice 3 - Pièce biaisée**

On a une pièce biaisée et on souhaite connaître à quel point, avec probabilité au moins  $1 - \delta$ .

**3.1** Dans un premier temps, on vous assure que le biais est d'au moins  $\varepsilon$ . Combien de lancers faites-vous ?

Maintenant, vous n'avez plus d'hypothèse sur le biais. On souhaite trouver le sens du biais avec probabilité au moins  $1 - \delta$ .

Soit  $p$  la probabilité que la pièce tombe sur pile et  $\hat{p}_n$  l'estimation de  $p$  obtenue après  $n$  lancers.

**3.2** Trouvez une valeur de  $t$  (fonction de  $n$  et  $\delta$ ) pour laquelle on ait :

$$\mathbf{P}\{p \in [\hat{p}_n - t, \hat{p}_n + t]\} \geq 1 - \delta.$$

**3.3** L'intervalle considéré ci-dessus est donc valable pour un  $n$  fixé. Modifions légèrement la procédure en la décomposant en plusieurs étapes successives. Nous allons faire  $n_1$  lancers, puis  $n_2$  lancers et ainsi de suite (on choisira la suite  $(n_j)_{j \in \mathbb{N}}$  à la question suivante). On pose

$$I_j = \left[ \hat{p}_{n_j} - \sqrt{\frac{\log\left(\frac{2}{\delta/2^j}\right)}{2n_j}}, \hat{p}_{n_j} + \sqrt{\frac{\log\left(\frac{2}{\delta/2^j}\right)}{2n_j}} \right].$$

Donnez une borne inférieure de  $\mathbf{P}\{p \in I_j\}$  puis de  $\mathbf{P}\{\forall j \in \{1, 2, \dots\}, p \in I_j\}$ .

**3.4** Expliquez comment choisir la séquence  $(n_j)_{j \in \mathbb{N}}$  et concluez.

#### Exercice 4 - Booster un algorithme randomisé générique

Vous connaissez un algorithme randomisé polynomial  $\mathcal{A}$  pour décider si  $x \in \{0, 1\}^*$  is in the language  $L$  or not.  $\mathcal{A}$  a la propriété suivante. Si  $x \in L$ , alors  $\mathbf{P}\{\mathcal{A}(x) = 0\} \leq 1/4$  et si  $x \notin L$ , alors  $\mathbf{P}\{\mathcal{A}(x) = 1\} \leq 1/3$ . (Observez que la probabilité est prise sur toutes les graines aléatoires de l'algorithme et *non* sur les inputs  $x$ .)

Proposez un algorithme polynomial  $\mathcal{B}$  tel que  $\forall x \in \{0, 1\}^*$ , on ait  $\mathbf{P}\{\mathcal{B}(x) = \mathbf{1}_{x \in L}\} \geq 1 - 2^{-|x|}$ . ( $\mathbf{1}_{x \in L} = 1$  if  $x \in L$  and 0 otherwise, and  $|x|$  denotes the length of the bitstring  $x$ .)

#### Exercice 5 - Collectionneur de vignettes

Soit  $X$  le nombre de paquets de céréales achetés avant d'avoir *toute la collec'*.

Montrez que

$$\mathbf{P}\{X \geq n \ln n + cn\} \leq e^{-c}.$$

(En classe, vous avez montré un résultat plus faible en utilisant l'inégalité de Chebyshev.)