

**Examen partiel**

15 avril 2024

On pourra utiliser les variantes suivantes des inégalités de CHERNOFF.

(I) Si  $X$  est la somme de  $n$  variables aléatoires i.i.d. de loi de BERNOULLI de paramètre  $1/2$ , alors pour tout  $a > 0$

$$\mathbf{P}(X \geq \frac{n}{2} + a) \leq \exp(-2a^2/n)$$

$$\mathbf{P}(X \leq \frac{n}{2} - a) \leq \exp(-2a^2/n)$$

(II) Si  $X$  est une somme de variables aléatoires indépendantes ayant chacune une loi de BERNOULLI, alors en posant  $\mu = \mathbf{E}[X]$ , pour tout  $0 < \varepsilon < 1$ ,

$$\mathbf{P}(|X - \mu| \geq \varepsilon\mu) \leq 2 \exp(-\mu\varepsilon^2/3)$$

**Exercice 1 Graphes orientés aléatoires**

Étant donné  $n \in \mathbf{N}$  et  $p \in [0, 1]$ , on définit un graphe orienté  $\Gamma_{n,p}$ , sans boucle ni arête multiple, de la manière suivante. On se donne une famille  $(X_{i,j})_{1 \leq i,j \leq n, i \neq j}$  de variables aléatoires i.i.d. de loi de BERNOULLI de paramètre  $p$  et on pose  $\Gamma_{n,p} = (V, E)$  avec  $V = \{1, \dots, n\}$  et

$$E = \{(i, j) \in V^2 : i \neq j \text{ et } X_{i,j} = 1\}.$$

Étant donné un sommet  $x \in V$ , on note  $d_{in}(x)$  son degré entrant (c'est à dire le nombre d'arêtes de la forme  $(y, x)$ ) et  $d_{out}(x)$  son degré sortant (c'est à dire le nombre d'arêtes de la forme  $(x, y)$ ).

1. Quelle est la loi du nombre d'arêtes de  $\Gamma_{n,p}$  ?
2. Quelle est l'espérance du nombre de sommets isolés ? (Un sommet est dit isolé si son degré entrant et son degré sortant sont nuls.)
3. Dans cette question on pose  $p = c \log(n)/n$  pour un nombre réel  $c > 0$ .
  - (a) Montrer que si  $c > 1/2$ , alors

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \mathbf{P}(\Gamma_{n,p} \text{ a un sommet isolé}) = 0.$$

- (b) Montrer que si  $c < 1/2$ , alors

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \mathbf{P}(\Gamma_{n,p} \text{ a un sommet isolé}) = 1.$$

4. Montrer qu'il existe une constante  $C$  telle que, quelle que soit la suite  $(p_n)$  dans  $[0, 1]$ ,

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \mathbf{P}(\text{pour tout sommet } x \text{ de } \Gamma_{n,p_n} \text{ on a } |d_{in}(x) - d_{out}(x)| \leq C\sqrt{n \log n}) = 1$$

**Exercice 2 Points aléatoires dans l'hypercube**

On définit la *distance de Hamming*  $d$  sur l'hypercube  $H_n = \{-1, 1\}^n$  comme suit : si  $x = (x_i)$  et  $y = (y_i)$  sont dans  $H_n$ , alors  $d(x, y)$  est le nombre de coordonnées  $i \in \{1, \dots, n\}$  telles que  $x_i \neq y_i$ .

1. Montrer que si  $X$  et  $Y$  sont des variables aléatoires indépendantes de loi uniforme sur  $H_n$ , alors pour tout  $\delta > 0$ ,

$$\mathbf{P}\left(d(X, Y) \leq \frac{n}{2} - \delta\right) \leq \exp(-2\delta^2/n).$$

2. En appliquant cette inégalité pour  $\delta = n/4$ , montrer le résultat suivant : pour tout entier  $n$ , on peut trouver  $\exp(n/16)$  vecteurs de norme 1 dans l'espace euclidien  $\mathbf{R}^n$  qui sont deux à deux à distance au moins 1.

### Exercice 3 Sous-ensembles indépendants dans un graphe

Soit  $G = (V, E)$  un graphe non orienté, sans boucle ni arête multiple. On note  $\alpha(G)$  le cardinal maximal d'un sous-ensemble de sommets deux à deux non adjacents. On suppose  $|E| \geq |V|/2$ . On pose  $d = 2|E|/|V|$  et on considère le processus suivant.

- (i) On supprime chaque sommet (ainsi que les arêtes adjacentes) indépendamment avec probabilité  $1 - 1/d$ .
- (ii) Pour chaque arête restante, on la supprime ainsi qu'une de ses extrémités choisie arbitrairement.

1. Soit  $X$  le nombre de sommets (resp.  $Y$  le nombre d'arêtes) dans le graphe obtenu après l'étape (i). Calculer  $\mathbf{E}[X]$  et  $\mathbf{E}[Y]$ .
2. Démontrer que  $\alpha(G) \geq \frac{|V|^2}{4|E|}$ .

### Exercice 4 Distance minimale dans un nuage de points

On étudie un algorithme probabiliste pour déterminer, étant donné un ensemble  $E \subset [0, 1]^2$  de  $n$  points, la distance minimale entre deux points distincts de  $E$ . La distance utilisée est la distance euclidienne, définie pour  $p = (x, y)$  et  $p' = (x', y')$  par

$$d(p, p') = \sqrt{(x - x')^2 + (y - y')^2}.$$

L'algorithme utilise un recouvrement de  $[0, 1]^2$  par des  $\varepsilon$ -carrés (c'est-à-dire des carrés de côté  $\varepsilon$ ). Il est constitué de  $N^2$   $\varepsilon$ -carrés  $\{C_{s,t} : 0 \leq s < N, 0 \leq t < N\}$ , où  $N = \lceil 1/\varepsilon \rceil$  et

$$C_{s,t} = \{(x, y) \in [0, 1]^2 : s\varepsilon \leq x < (s+1)\varepsilon, t\varepsilon \leq y < (t+1)\varepsilon\}.$$

On dit que deux  $\varepsilon$ -carrés  $C_{s,t}$  et  $C_{s',t'}$  sont proches si  $|s - s'| \leq 2$  et  $|t - t'| \leq 2$ . On utilise un dictionnaire pour déterminer quel(s) point(s) d'un ensemble  $A$  appartient à un  $\varepsilon$ -carré donné. La création du dictionnaire prend un temps  $O(|A|)$  et sa consultation prend un temps  $O(1)$ .

On commence par numéroter les points  $E = \{p_1, \dots, p_n\}$  selon un ordre aléatoire, choisi uniformément parmi les  $n!$  permutations possibles. Pour  $2 \leq i \leq n$ , l'algorithme calculera la distance minimale entre deux points parmi  $\{p_1, \dots, p_i\}$ , notée  $\delta_i$ . Voici l'algorithme.

- (I) Initialiser en posant  $\delta_2 = d(p_1, p_2)$  et en créant le dictionnaire associé à  $\varepsilon = \delta_2/2$  et à l'ensemble  $A = \{p_1, p_2\}$ .
- (II) Pour  $i$  allant de 3 à  $n$ 
  - (a) Pour  $\varepsilon = \delta_{i-1}/2$ , déterminer quel  $\varepsilon$ -carré  $C_{s,t}$  contient  $p_i$ , puis calculer  $d(p_i, p_j)$  pour tous les points  $p_j$  ( $j < i$ ) qui sont dans un  $\varepsilon$ -carré proche de  $C_{s,t}$ .
  - (b) Si on détecte à l'étape (a) un  $j < i$  tel que  $d(p_i, p_j) < \delta_{i-1}$ , poser  $\delta_i = d(p_i, p_j)$ , effacer le dictionnaire précédent et créer un nouveau dictionnaire associé à  $\varepsilon = \delta_i/2$  et  $A = \{p_1, \dots, p_i\}$ .  
Sinon, poser  $\delta_i = \delta_{i-1}$  et ajouter  $p_i$  au dictionnaire.

1. Expliquer brièvement pourquoi l'algorithme calcule la distance minimale.
2. Pour  $3 \leq i \leq n$ , on définit une variable booléenne aléatoire  $X_i$  comme valant 1 si  $\delta_i < \delta_{i-1}$  et 0 sinon. Expliquer brièvement pourquoi la complexité  $C$  de l'algorithme est  $O(n + \sum_{i=3}^n iX_i)$ .
3. Montrer que la complexité moyenne vérifie  $\mathbf{E}[C] = O(n)$ .