

## TP 2

Processus de Poisson, chaînes à temps continu

### Processus de Poisson

#### Exercice 1. Paradoxe de l'autobus

Vérifier expérimentalement le paradoxe de l'autobus.

#### Exercice 2. Processus de Poisson dans le plan

1. Simuler un processus de Poisson 2-dimensionnel d'intensité  $\lambda = 100$  dans le carré  $[0, 1] \times [0, 1]$ .
2. Soient  $D_1$  et  $D_2$  les sous-ensembles disjoints définis comme suit :  $D_1$  est le disque de centre  $(0.2, 0.6)$  et de rayon  $0.2$ , et  $D_2$  est le triangle défini par  $y \leq x$ . Soient  $N_1, N_2$  les nombres de points du processus dans  $D_1, D_2$ . Que prédit la théorie? Vérifier que  $N_1$  et  $N_2$  sont non corrélés.
3. Comparer avec le cas où l'on tire 100 points i.i.d. de loi uniforme dans le carré  $[0, 1] \times [0, 1]$ . S'attend-on à ce que  $N_1$  et  $N_2$  soient positivement ou négativement corrélés?

#### Exercice 3. Droites aléatoires

On propose de tirer au hasard une famille de droites dans le plan. On représente pour cela toute droite  $D$  par son équation normale  $x \cos \theta + y \sin \theta - p = 0$ , où  $\theta \in [0, 2\pi[$  est l'angle polaire de la normale à  $D$  et  $p > 0$  la distance de l'origine à  $D$ . On suppose que les points  $(p, \theta)$  associés à la famille de droites aléatoires constituent une réalisation d'un processus de Poisson d'intensité constante 1 sur  $[0, +\infty[ \times [0, 2\pi]$ .

1. Représenter l'intersection du carré  $[-A, A]^2$ , où  $A$  est un réel donné, avec les droites de ce processus.
2. Soit  $(x_0, y_0)$  un point quelconque de  $\mathbb{R}^2$ . Vérifier que les distances de ces droites à  $(x_0, y_0)$  constituent une réalisation d'un processus de Poisson  $2\pi$ .

#### Exercice 4.

Soit  $(X_n)_{n \in \mathbb{Z}}$  une suite (indexée par  $\mathbb{Z}$ ) de variables aléatoires indépendantes, avec  $X_n \sim N(n, \sigma^2)$ . On note, pour  $t \geq 0$ ,

$$N_t = \#\{n \in \mathbb{Z} : X_n \in [0, t]\}.$$

Déterminer expérimentalement s'il est vrai que le processus  $(N_t)_{t \geq 0}$  converge vers un processus de Poisson lorsque  $\sigma$  tend vers l'infini.

#### Exercice 5. Intensité variable

Soit  $\lambda : \mathbb{R}^+ \rightarrow \mathbb{R}^+$  une fonction continue. Ecrire un programme qui produit une simulation d'un processus de Poisson d'intensité variable  $\lambda(t)$ . On étudiera en particulier les fonctions

1.  $\lambda(t) = t$ ,
2.  $\lambda(t) = 1 + \sin(t)$ .

### Chaînes de Markov à temps continu

**Exercice 6.** Écrire une fonction `markov(n, L, x0)` qui renvoie les  $n$  premiers états visités par une chaîne de Markov à temps continu de générateur  $L$  et d'état initial  $x_0$ , ainsi que les temps de séjour, à l'aide de la représentation par horloges exponentielles.

**Exercice 7.** A l'aide de la fonction définie à l'exercice précédent, tracer le graphe de  $(X_t)_{t \geq 0}$ , chaîne de Markov à temps continu de générateur

$$L = \begin{pmatrix} -2 & 1 & 1 \\ \lambda & -\lambda & 0 \\ 2 & 1 & -3 \end{pmatrix} \quad (1)$$

avec les choix  $\lambda = 1, \lambda = 10, \lambda = 1/10$  qui permettront de comparer visuellement les temps de séjour dans l'état 2.

**Exercice 8.** Vérifier numériquement que la proportion du temps passée dans chacun des états est donnée par la mesure de probabilité invariante dans le cas de la matrice  $L$  donnée par (1).