

## Partiel Algèbre IV

Durée : 2H. Aucun document n'est autorisé  
Les exercices ont un poids égal

**Exercice 1.** Dans cet exercice on travaillera dans  $\mathbb{R}^2$ .

1. Soit  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  la forme bilinéaire sur  $\mathbb{R}^2$  dont la matrice dans la base canonique est

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Montrer que c'est un produit scalaire.

2. Déterminer une base orthonormée pour ce produit scalaire.
3. Soit  $f \in \text{End}(\mathbb{R}^2)$  l'endomorphisme dont la matrice dans la base canonique est la suivante :

$$B = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

Montrer que  $f$  est auto-adjoint pour le produit scalaire donné plus haut.

(Indication : on pourrait certes utiliser la base orthonormée trouvée plus haut, mais il y a une méthode bien plus rapide.)

**Exercice 2.** On munit  $\mathbb{R}^n$  du produit scalaire standard. Pour  $C \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ , on rappelle que  $\ker C = \{X \in \mathbb{R}^n : CX = 0\}$  et  $\text{img } C = \{CX : X \in \mathbb{R}^n\}$ .

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ .

1. Montrer que  $\ker A \supseteq \ker ({}^tAA)$ . (Indication : on pourrait considérer  $\|AX\|$ .)
2. Dédire que  $\ker A = \ker ({}^tAA)$ .
3. Montrer que  $\ker ({}^tA) = (\text{img } A)^\perp$ .

**Exercice 3.** Dans cet exercice nous travaillerons dans  $E = \mathbb{R}^3$  muni du produit scalaire standard.

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

1. Montrer que  $A$  est une matrice orthogonale.
2. Déterminer le sous-espace  $F = \{X \in \mathbb{R}^3 : AX = X\}$  (l'espace des points fixes).
3. Calculer  $\det A$ .
4. Dédire que  $A$  est le produit de trois réflexions, et qu'il est impossible de l'écrire comme produit de strictement moins de 3 réflexions.

**Exercice 4.** Soient  $A, B, C, D$  quatre points distincts dans l'espace affine réel.

On définit  $P, Q, R, S$  tels que  $\vec{AP} = \frac{1}{3}\vec{AB}$ ,  $\vec{CQ} = \frac{1}{3}\vec{CB}$ ,  $\vec{CR} = \frac{1}{3}\vec{CD}$  et  $\vec{AS} = \frac{1}{3}\vec{AD}$ .

1. Montrer que les segments  $PR$  et  $QS$  s'intersectent en leurs milieux.
2. Soit  $X$  ce point d'intersection. Exprimer  $X$  comme barycentre des points  $A, B, C, D$ .