

Etudiant 1 :

Exercice 1 :

Déterminer la matrice dans la base canonique de \mathbb{R}^3 de la projection orthogonale sur le plan vectoriel d'équation $x + y - 4z = 0$.

Exercice 2 :

Soient $n \geq 1$ et $\alpha \in \mathbb{R} \setminus \{0, 1\}$.

Soient A et B dans $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ telles que les trois matrices A , B et $\alpha A + (1 - \alpha)B$ soient orthogonales.

Montrer que $A = B$.

Etudiant 2 :

Exercice 1 :

Pour $P, Q \in E = \mathbb{R}_2[X]$, on définit

$$\varphi(P, Q) = P(0)Q(0) + P(1)Q(1) + P(2)Q(2)$$

1. Montrer que φ est un produit scalaire.
2. Soit $F = \{P \in E / P(0) = 0\}$. Montrer que F est un sev de E et donner une base de F .
3. Déterminer une base orthonormale de F pour le produit scalaire φ .
4. Déterminer dimension et base de F^\perp .

Exercice 2 :

Déterminer la matrice dans la base canonique de \mathbb{R}^3 de la projection orthogonale sur la droite vectorielle d'équations $x = \frac{y}{2} = \frac{z}{3}$.

Etudiant 3 :

Exercice 1 :

On considère $\mathbb{R}_2[X]$ muni du produit scalaire $\langle P | Q \rangle = \int_{-1}^1 P(t)Q(t)dt$.

Déterminer par le procédé de Gram-Schmidt l'orthonormalisée de la base canonique de $\mathbb{R}_2[X]$ pour ce produit scalaire.

Exercice 2 :

Soit f l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 représenté dans une base \mathcal{B} par la matrice

$$A = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 5 & -2 & 1 \\ -2 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 5 \end{pmatrix}$$

Montrer que f est une projection orthogonale sur un sous-espace dont on précisera une équation.

Exercices supplémentaires

Exercice 1 : Dans \mathbb{R}^4 , déterminer une base orthonormale de $\text{Vect}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right)$.

Exercice 2 : Calculer le minimum de la fonction $f : (a, b) \mapsto \int_0^\pi (\sin x - (ax^2 + bx))^2 dx$.

Exercice 3 : Soit p un projecteur de E . Montrer que

$$p \text{ est un projecteur orthogonal} \iff \forall x, y \in E, \langle p(x)|y \rangle = \langle x|p(y) \rangle$$