

OPTIMISATION

LICENCE MATHÉMATIQUE ET GESTION 2013-2014

Pratique de l'algorithme du simplexe

1. Tableau initial d'un (PLΣ)

Pour un problème de la forme $\min d \cdot x$ sous $Ax \leq b$ et $x \geq 0$ (avec $A \in M_{m,n}$ et $b \geq 0$), on a :

1. Base initiale $\mathcal{B} = \{n + 1, \dots, n + m\}$
2. $B = I_m, N = A$
3. $c_B = 0, c_N = d$
4. $c = (d, 0)$
5. $x_B = b, x_N = 0$
6. Dernière ligne du tableau :

$$c^T - c_B^T B^{-1}(A | I_m) = c^T = (d^T, 0^T)$$

7. $w = -(c_B \cdot x_B + c_N \cdot x_N) = 0$

Ce qui donne le tableau initial

	1	...	n	n + 1	...	n + m	
$n + 1$							
⋮	A			I _m			b
$n + m$							
	d^T			0 ... 0			0

2. Tableau initial du (PA)

Pour un problème de la forme (PLS) $\min d \cdot x$, sous $Ax = b$ et $x \geq 0$, en absence de base admissible « visible », on part du (PA) $\min y_1 + \dots + y_m$ sous $Ax + y = b, x \geq 0, y \geq 0$. Ici, $b \geq 0$ et $A \in M_{m,n}$. Pour ce problème :

1. Base initiale $\mathcal{B} = \{n + 1, \dots, n + m\}$
2. $B = I_m, N = A$

3. $c_B = (\underbrace{1, \dots, 1}_m)^T, c_N = 0$

4. $c = (\underbrace{0, \dots, 0}_n, \underbrace{1, \dots, 1}_m)^T$

5. $x_B = b, x_N = 0$

6. Dernière ligne du tableau :

$$c^T - c_B^T B^{-1}(A | I_m) = (-c_B^T A, 0^T) = -(s_1, \dots, s_n, \underbrace{0, \dots, 0}_m),$$

avec s_j la somme de la j^e colonne de A .

7. $w = -c_B \cdot b - c_N \cdot 0 = -c_B \cdot b = -s$, avec s la somme de b

Ce qui donne le tableau initial

	1	...	n	n+1	...	n+m	
n+1	A			I _m			b
⋮	A			I _m			b
n+m	A			I _m			b
	-s ₁	...	-s _n	0	...	0	-s

Dans le même tableau, la ligne correspondant au problème initial (PLS) s'obtient comme suit.

1. $c_B = 0, c_N = d$

2. $c = (d, 0)$

3. Dernière ligne du tableau :

$$c^T - c_B^T B^{-1}(A | I_m) = -(c_B A)^T, 0^T) = c^T = (d^T, 0^T)$$

4. $w = -c_B \cdot b - c_N \cdot 0 = -0 \cdot b = 0$

Ce qui donne le tableau « à double comptabilité »

	1	...	n	n+1	...	n+m	
n+1	A			I _m			b
⋮	A			I _m			b
n+m	A			I _m			b
(PA)	-s ₁	...	-s _n	0	...	0	-s
(PLS)	d ^T			0	...	0	0

3. Passage du (PA) au (PLS)

Soit z_0 le minimum de (PA) . Rappelons que, si $z_0 > 0$, alors le système $Ax = b, x \geq 0$ n'a pas de solution.

Si $z_0 = 0$, alors soit $\mathcal{B} \subset \{1, \dots, n+m\}$ la base obtenue par la méthode du simplexe appliquée au (PA) . Soit $X = (x, y)$ la solution optimale de (PA) correspondant à la base \mathcal{B} . On peut aussi écrire $X \sim (X_B, X_N) = (X_B, 0)$.

- * Commençons par noter que $0 = z_0 = y_1 + \dots + y_m$, d'où $y = 0$. Il s'ensuit que $X = (x, 0)$.
- * On décompose $\mathcal{B} = \mathcal{B}_1 \cup \mathcal{B}_2$. Ici, $\mathcal{B}_1 \subset \{1, \dots, n\}$ contient les indices de \mathcal{B} qui correspondent aux variables originales x_1, \dots, x_n du problème. \mathcal{B}_2 correspond aux variables artificielles y_1, \dots, y_m .
- * Commençons par le cas où $\mathcal{B}_2 = \emptyset$, et donc $\mathcal{B} = \mathcal{B}_1$ (ce qui arrive le plus souvent en pratique).
- * Notons que les colonnes correspondant à \mathcal{B} sont des colonnes de A , et qu'elles sont libres (car \mathcal{B} est une base de $(A | I_m)$).
- * En utilisant les contraintes $Ax + y = b, x \geq 0$, et le fait que $y = 0$, on trouve que $Ax = b$ et $x \geq 0$. Donc x est la solution de base correspondant à la base \mathcal{B} de A , et $x \geq 0$.
- * Conclusion : \mathcal{B} est une base admissible.
- * Supposons maintenant que $\mathcal{B}_2 \neq \emptyset$.
- * Rappelons que $y = 0$. Par ailleurs, les coordonnées de X hors base sont nulles, c'est-à-dire $X_N = 0$. Nous obtenons que les coordonnées (strictement) positives de X correspondent à \mathcal{B}_1 .
- * Comme les colonnes correspondant à \mathcal{B}_1 sont libres (pourquoi ?), on trouve que x est une solution de base admissible (cf Corollaire 2.9, p. 5 du poly).
- * La preuve de la Proposition 2.8, pp. 4-5, montre que une base admissible \mathcal{C} donnant x comme solution de base admissible s'obtient en complétant la famille libre \mathcal{B}_1 à une base $\mathcal{C} \subset \{1, \dots, n\}$.
- * Concrètement, ceci se fait ainsi : nous disposons d'une base $\mathcal{B} \subset \{1, \dots, n+m\}$ donnant $(x, 0)$ comme solution de base admissible. Soit $l = \#\mathcal{B}_2$. On sort \mathcal{B}_2 de la base et on fait rentrer dans la base l coordonnées parmi $\{1, \dots, n\} \setminus \mathcal{B}_2$ en utilisant l pivots de Gauss. La seule condition est de choisir à chaque fois un pivot non nul.
- * Preuve du fait que la famille \mathcal{C} obtenue à la fin donne x comme solution de base admissible : soit B_1 la matrice correspondant à \mathcal{B}_1 , de sorte que si $(A | I_m) \sim (B_1 | N_1)$, alors (1) $(x, 0) \sim (x_{B_1}, 0)$. Dans la base \mathcal{C} (qui contient \mathcal{B}_1), $(x, 0)$ s'écrit $(x_C, 0)$ (grâce à (1)). D'où $(x, 0)$ est la solution de base associée à \mathcal{C} (pour le système $Ax + y = b$). Il s'ensuit que x est la solution de base associée à \mathcal{C} pour le système $Ax = b$ (pourquoi ?).