

1.6. Application linéaire

$$u: E \rightarrow E$$

$$u(a \cdot x + b \cdot y) = a \cdot u(x) + b \cdot u(y)$$

$$\underline{u}(a e_1 + b e_2) = a \cdot u(e_1) + b u(e_2)$$

Moral: Si on sait où vont les vects de base sous u — on sait où va tout autre de E .

$$\left. \begin{array}{l} u(e_1) = a_{11} e_1 + a_{12} e_2 \\ u(e_2) = a_{21} e_1 + a_{22} e_2 \end{array} \right\}$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} \\ a_{12} & a_{22} \end{pmatrix}$$

$$\text{Soit } v = x e_1 + y e_2$$

$$v = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} \\ a_{12} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}x + a_{21}y \\ a_{12}x + a_{22}y \end{pmatrix}$$

$$\underline{u(v)} = u(\underline{x} e_1 + \underline{y} e_2)$$

$$= x u(e_1) + y u(e_2) = x a_{11} e_1 + x a_{12} e_2 + y a_{21} e_1 + y a_{22} e_2$$

$$= (x a_{11} + y a_{21}) e_1 + (x a_{12} + y a_{22}) e_2$$

Exo 10.11 On a. $h\left(\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}$ (II-2)
 $h\left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$

Base canonique dans un esp. euclidien
 (esp. vect avec un produit scalaire)

$\{e_1, e_2\}$ - une base canonique \Leftrightarrow

$|e_1| = |e_2| = 1, \langle e_1, e_2 \rangle = 0$

On cherche la matrice de h dans la base canonique:

$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ax + by \\ cx + dy \end{pmatrix} \quad \text{E.g.}$

h a $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ pour cette matrice

$$\begin{cases} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix} \\ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2a + b = 2 \\ 2c + d = -3 \\ a - b = 3 \\ c - d = -1 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ -3 & -1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ -3 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}^{-1}$$

$$\left| \times \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}^{-1} \right| \quad \left| \times \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}^{-1} \right| = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{AD - BC} \begin{pmatrix} D & -B \\ -C & A \end{pmatrix}$$

(II-3)

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = -\frac{1}{3} \begin{pmatrix} -5 & 4 \\ 4 & 1 \end{pmatrix}$$

Chapitre 2 Fonctions de plusieurs

2.1

$$\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$$

variables

Ex. 1 $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ fonction de deux variables à valeurs réelles.

$$(x, y) \mapsto e^x \cos(x^2 + y)$$

$g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$ l'image est une courbe

$$t \mapsto (t^2, 2t, t+1)$$

$$\Gamma = \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x = t^2 \text{ et } y = 2t \text{ et } z = t+1 \right\}$$

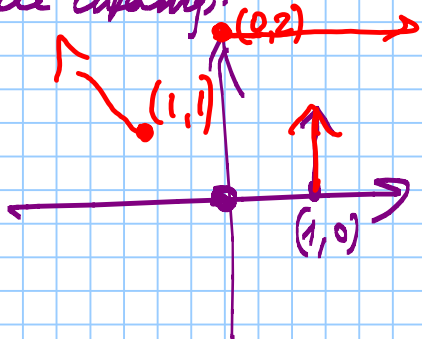
$\vec{V}: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ - champ de vecteurs

c.a.d. à tout pt de domaine de déf. de \vec{V} dans \mathbb{R}^2

on associe un vecteur de \mathbb{R}^2 II-4

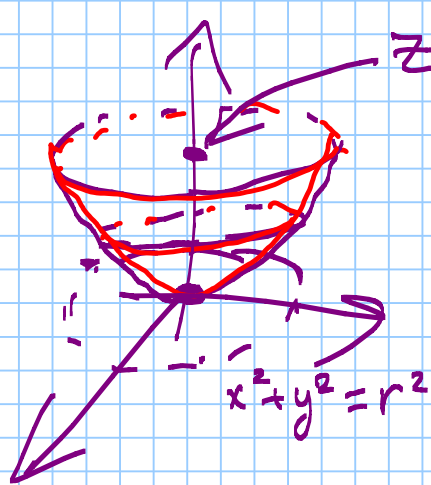
$$(x, y) \mapsto \left(\underset{\substack{\uparrow \\ \mathbb{R}}}{f(x, y)}, \underset{\substack{\uparrow \\ \mathbb{R}}}{h(x, y)} \right)$$

Exemple: de champs $(x, y) \mapsto (y, x)$



$$S: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

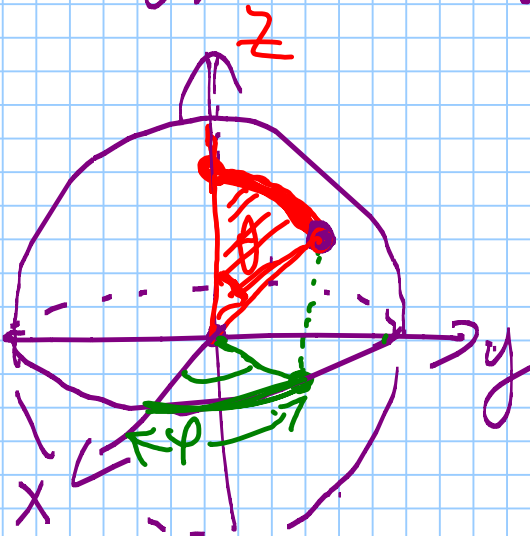
$$(s, t) \mapsto (f_1(s, t), f_2(s, t), f_3(s, t))$$



$z = r^2$ une surface:
une paraboléide

$$(x, y) \mapsto (x, y, x^2 + y^2)$$

On a bien une sphère unitaire

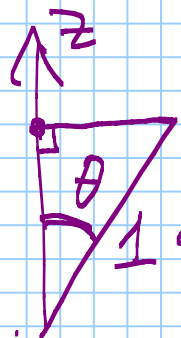


θ - l'angle avec l'axe Oz
 φ - l'angle avec l'axe Ox

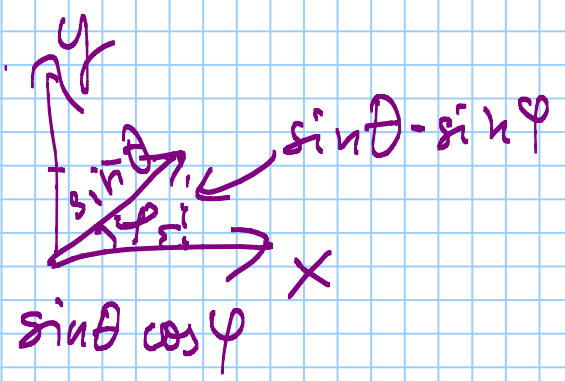
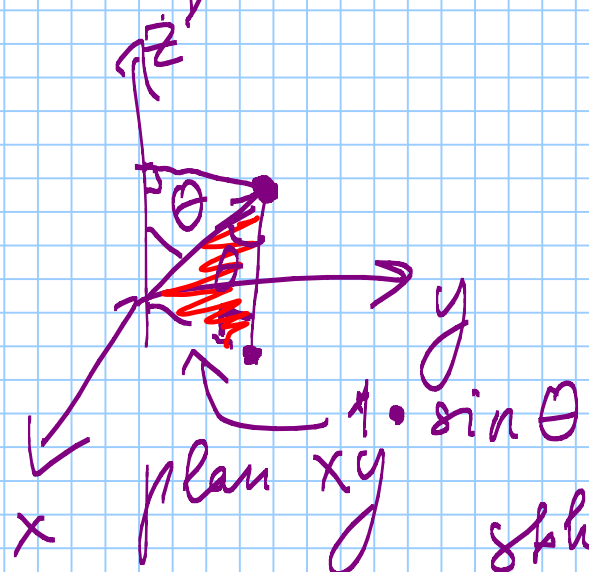
$$\varphi \in [0, 2\pi[, \theta \in [0, \pi]$$

$$z = \cos \theta$$

(11.5)



1 ← sphère unitaire



sphère de rayon r:

$$(\theta, \varphi) \mapsto (r \sin \theta \cos \varphi, r \sin \theta \sin \varphi, r \cos \theta)$$

une surface de \mathbb{R}^3

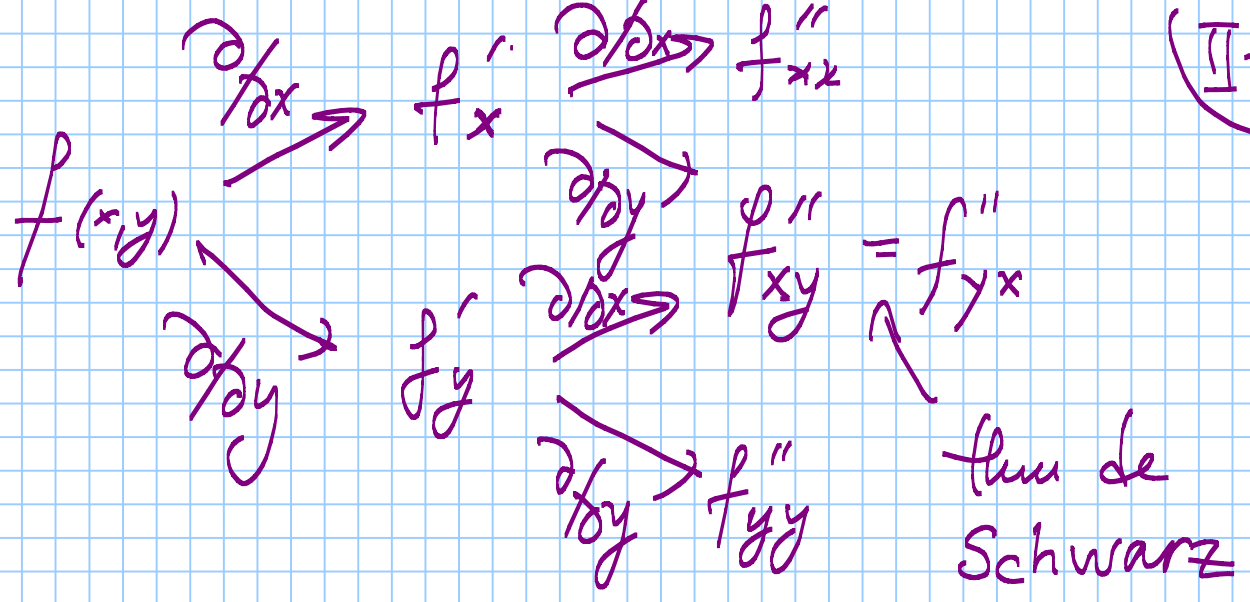
2.2 Dérivées partielles

$$f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R} \quad f(x, y) = x^2 y \text{ par ex.}$$

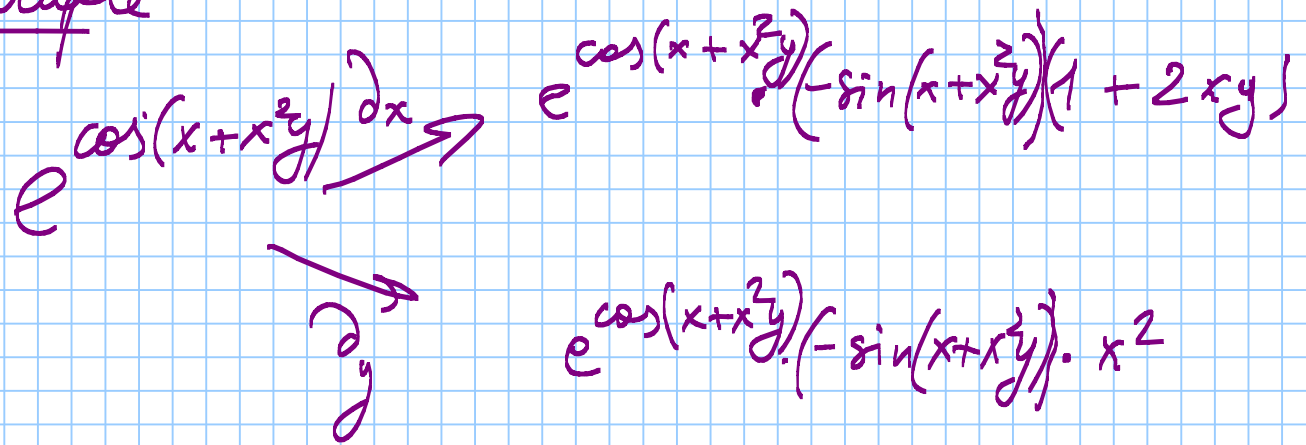
dérivées en direction de x ou de y dans un pt donné (x_0, y_0)

$$\frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0) \text{ et } \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0)$$

aussi notation: $f'_x(x_0, y_0), \partial_x f \dots$



Exemple



[2.3] Matrice Jacobienne. Gradient

$f: \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^q$

$(x_1, \dots, x_p) \mapsto (f_1(x_1, \dots, x_p), \dots, f_q(x_1, \dots, x_p))$

Exemple: $f(x,y) = \begin{pmatrix} x+y \\ x^2 \cos xy \end{pmatrix}$
 f_1 f_2

$$\begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x} & \frac{\partial f_1}{\partial y} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x} & \frac{\partial f_2}{\partial y} \end{pmatrix} \leftarrow$$

$$\leftarrow$$

Gradient
 $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$

II-7

$\vec{\text{grad}} f(x, y) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial x} \\ \frac{\partial f}{\partial y} \end{pmatrix} (x, y)$ champs
de vecteurs

2.4 Formule de Taylor

Idee: faire une approximation

par un polynôme

Rappel

$$P(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \dots + a_k x^k$$

$k \neq 0$ P est de degré $i \geq 0$

$$P(x, y) = a_{00} + a_{01} x + a_{10} y + a_{11} xy + a_{12} xy^2 + \dots + a_{kn} x^k y^n$$

Rappel 2: petit 0 on écrit

$$g(x) = o(x^n) \text{ en } 0 \text{ si}$$

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{g(x)}{x^n} = 0 \text{ par exemple}$$

$$x^4 = o(x) \text{ car } \frac{x^4}{x} = x^3 \xrightarrow{x \rightarrow 0} 0$$

En dim 1 En pt. a une fn f (I-8)

$$f(a+t) = f(a) + f'(a)t + \frac{f''(a)}{2}t^2 + \dots + \frac{f^{(n)}(a)}{n!}t^n + o(t^n)$$

Rq. $f(a), f'(a) \dots f^{(n)}(a)$ - constants
↑
n^{ème} dérivé

ce sont des coeffs du polynôme de Taylor en variable t .

Par exemple : $f(x) = \cos x$

au pt $a = \frac{\pi}{2}$ on a

$x = a + t$	En pt $\pi/2$
$f \quad \cos x$	$\cos \pi/2 = 0$
$f' \quad -\sin x$	$-\sin \pi/2 = \boxed{-1}$
$f'' \quad -\cos x$	$-\cos \pi/2 = 0$
$f''' \quad \sin x$	$\sin \pi/2 = 1$

$$\cos\left(\frac{\pi}{2} + t\right) = 0 + (-1)t + 0 \cdot t^2 + \frac{t^3}{3} + o(t^3)$$

$$f(a+t) = f(a) + \boxed{f'(a)t} + \underbrace{\frac{f''(a)}{2!}t^2}_{\text{II.9}} + \frac{f'''(a)}{3!}t^3 + \dots + \frac{f^{(n)}(a)}{n!}t^n + o(t^n)$$

dim 2 $f(x,y)$ au voisinage de (a,b)

$$x = a+t, \quad y = b+s$$

Formule de Taylor en 2 variables

en pt (a,b) :

$$f(a+t, b+s) = f(a,b) + f'_x(a,b) \cdot t + f'_y(a,b) \cdot s +$$

$$+ \frac{1}{2} \left(f''_{xx}(a,b)t^2 + 2f''_{xy}(a,b)t \cdot s + f''_{yy}(a,b)s^2 \right)$$

$$+ \frac{1}{3!} \left(f'''_{xxx}(a,b)t^3 + 3f'''_{x^2y}(a,b)t^2s + 3f'''_{xy^2}(a,b)ts^2 + f'''_{yyy}(a,b)s^3 \right)$$

$$+ o\left(\left(\sqrt{t^2+s^2}\right)^3\right)$$

$$t=0 \quad \frac{\sqrt{t^2+s^2}}{s^2} \rightarrow t,s$$

$$= o\left(\frac{s^2}{s^2}\right)$$

$$= o(1)$$

3 façons xyx, xyx, yxx

2.5 Extrema locaux et globaux

Déf: Soit $f: A \rightarrow \mathbb{R}$
une fonction sur une partie
 $A \subset \mathbb{R}^p (\mathbb{R}^2)$.

1. On dit que f admet
un maximum (resp minimum)
global au point $\alpha \in A$

si pour \forall pt $x \in A$ on a
 $f(x) \leq f(\alpha)$ (resp $f(x) \geq f(\alpha)$)
respectivement

2. On dit que f admet un
max (resp. min) local

au pt $\alpha \in A$ si on peut
trouver un nombre $r > 0$ tq.

$\forall x \in A$ et $\|x - \alpha\| < r$ entraîne
 $f(x) \leq f(\alpha)$