

Correction de la séance du 30 octobre

Exercice 1. Les inversibles de $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$

Écrire une procédure `Inv(,)` ayant comme arguments deux entiers non nuls k et $n > 1$ et affichant l'inverse de k dans $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ si $k \in \mathcal{I}_n$

Correction.

Pour déterminer l'inverse, on pouvait écrire l'algorithme étendu d'Euclide donnant les coefficients de Bezout. L'algorithme peut se retrouver en utilisant le tableau suivant :

r	u	v
a	1	0
b	0	1
\dots	\dots	\dots
r_{i-1}	u_{i-1}	v_{i-1}
r_i	u_i	v_i
r_{i+1}	u_{i+1}	v_{i+1}
\dots	\dots	\dots
r_n	u	v
0		

A chaque ligne, on doit avoir $r_i = au_i + bv_i$, ce qui permet d'écrire les deux premières lignes. En appelant q_i le quotient entier de $\frac{r_{i-1}}{r_i}$ on a les formules de récurrence suivantes :

$$\begin{cases} r_{i+1} = r_{i-1} - q_i r_i \\ u_{i+1} = u_{i-1} - q_i u_i \\ v_{i+1} = v_{i-1} - q_i v_i \end{cases}$$

La récurrence d'ordre 2 nécessite d'utiliser 3 indices pour effectuer les calculs. D'où l'écriture de l'algorithme avec des listes tel que celui-ci proposé par Xcas dans `Aide\Exemples\arit\bezout.xws`

```
bezout(a,b) := {
//renvoie la liste [u,v,d] telle que a*u+b*v=d=pgcd(a,b) (fct iterative)
  local la,lb,lr,q,lb2;
  la:=[1,0,eval(a)];
  lb:=[0,1,eval(b)];
  lb2:=eval(b);
  while (lb2 !=0){
    q:=iquo(la[2],lb2);
    lr:=la+(-q)*lb;
    la:=lb;
    lb:=lr;
    lb2:=lb[2];
  }
  return(la);
};;
```

Exercice 2.

Résoudre les systèmes

$$\begin{cases} x + 2y + 3z - 2t = 6 \\ 2x - y - 2z - 3t = 8 \\ 3x + 2y - z + 2t = 4 \\ 2x - 3y + 2z + t = -8 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x + 2y + 3z - 2t = -4 \\ 2x - y - 2z - 3t = 1 \\ 3x + 2y - z + 2t = 6 \\ 2x - 3y + 2z + t = 1 \end{cases}$$

Correction.

Il y a plusieurs méthodes de résolution. On écrit le système sous la forme $MX = Bi$ avec des notations évidentes.

1. On calcule $X := M^{-1}Bi$ Il se peut que la matrice ne soit pas inversible...
2. On utilise la fonction `simult(M|B1|B2)` où $M|B1|B2$ est la matrice M bordée avec $B1$ puis $B2$ construite avec `concat`. On a en un calcul les solutions des deux systèmes (ou plus) mais le système doit être carré.
3. On utilise la fonction `rref(M|B1)`. Le résultat est une matrice diagonale identité plus une dernière colonne qui donne les solutions. `rref` utilisant l'algorithme de Gauss permet de connaître les conditions de compatibilité de systèmes non carrés.
4. On calcule le noyau de $M|B1$. S'il y a une solution au système alors la dernière colonne de $M|B1$ est combinaison linéaire des colonnes de M . Dans $\ker(M|B1)$, il doit donc y avoir un -1 dans la dernière colonne d'une des lignes. Cette ligne donne la solution du système (quel que soit la taille du système).
5. On utilise la fonction `linsolve([eq1,eq2...,eqn],[x1,x2,...,xp])` Cette fonction spécialement dédiée aux système linéaires donne les solutions quelle que soit la taille. Il faut par contre écrire une liste d'équation et une liste d'inconnue.

Exercice 3.

Diagonaliser dans une base orthonormale la matrice :

$$\begin{pmatrix} 1 & -\frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & 1 & 0 \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Correction.

Les fonctions `det` `pca` `pmin` `eigenvalues` `eigenvectors` `normalize` permettent de répondre plus ou moins rapidement à la question. On peut aussi utiliser `jordan(M)` qui renvoie la matrice semblable à M "la plus simple" (avec la matrice de passage) c'est à dire :

- soit une matrice diagonale si M est diagonalisable
- soit une matrice dont la diagonale par bloc est constituée d'homothétie ou de matrice de Jordan $J(\lambda)$

Ici `jordan(M)` renvoie les matrices $P := \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ -1 & \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ 1 & \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}$ et $M := \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$

La matrice de départ étant symétrique, les espaces propres sont orthogonaux. Il suffit ensuite d'utiliser la fonction `normalize` sur les vecteurs obtenus à partir de tP . Par exemple, avec `P:=jordan(M)[0]`, `seq(simplify(normalize(tran(P)[k])),k=0..2)` renvoie les 3 vecteurs propres normalisés sous une forme lisible.