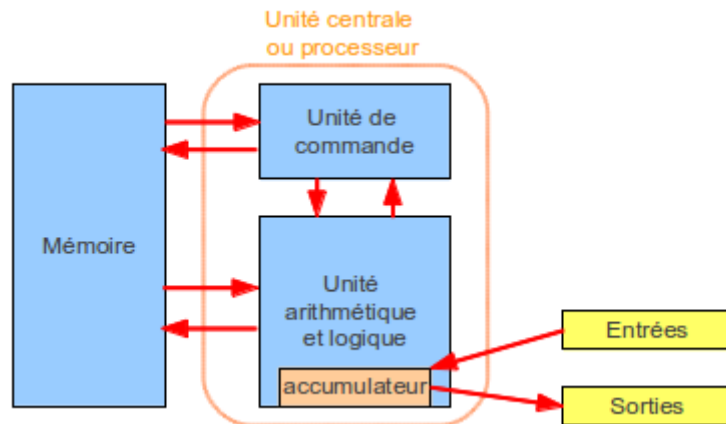


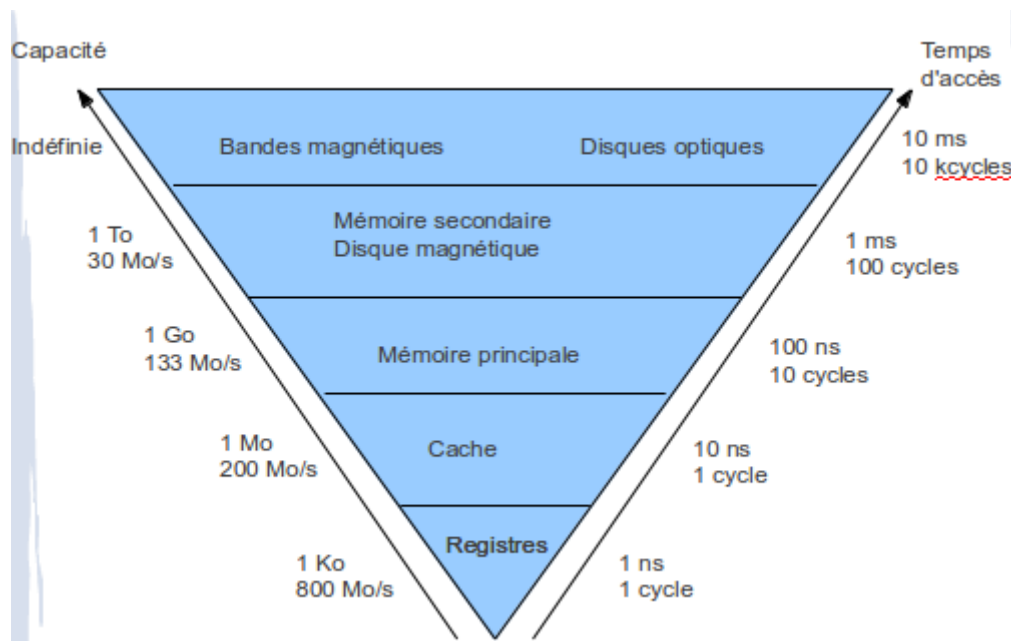
CORRECTION DU DS01

Durée 40 minutes

Question 1 (3 points)



Question 2 (3 points)



Question 3 (5 points)

Le processeur est composé de l'unité arithmétique et logique et de l'unité de contrôle, ainsi que de registres permettant de stocker des instructions ou/et données.

Le rôle de l'unité de contrôle est de répéter indéfiniment les tâches suivantes :

- Chercher la prochaine instruction en mémoire
- Décoder cette instruction
- Faire exécuter cette instruction par l'UAL
- Lecture de l'adresse de l'instruction suivante

Le rôle de l'UAL est d'effectuer les calculs. En réalité, il y en a plusieurs, certaines élémentaires (opérations de base sur des entiers et booléens), d'autres spécialisées (par exemple dans la manipulation des nombres flottants ou le calcul vectoriel), d'autres avancées (fonctions mathématiques).

Les registres permettent de stocker des informations aux quelles le processeur a rapidement besoin.

Question 4 (4 points)

```
<html>
  <head>
    <title> Bonjour le monde </title>
  </head>
  <body>
    <p> Bonjour le monde </p>
  </body>
</html>
```

Question 5 (5 points)

On donne le programme suivant :

1. Voir ci-dessous en gras :

```
int y;
int x=5;
x=x+3;
x*=2;
if (x<10 || (x>=16)){
  y=12;
}
else {
  y=2;
}
System.out.println(x + " ; " + y);
```

2. La sortie de ce programme est : 16; 12