

Exercices de familiarisation avec le logiciel Cabri II plus.



Boutons n° 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

Exercice 1	Menus à utiliser	Boutons n°
Construire un triangle en nommant les sommets au fur et à mesure	triangle	
Construire son cercle circonscrit.	milieu, perpendiculaire, cercle	
Mesurer la longueur de son rayon et son aire	distance et longueur, aire	
Cacher les médiatrices	cache/montre	
Déformer le triangle et observer la position du centre du cercle suivant la forme du triangle	pointer	
Exercice 2		
Construire un cercle	cercle	
Tracer un diamètre [AB]	symétrie centrale, segment	
Tracer un autre diamètre [CD]	droite, segment	
Tracer le rectangle ACBD et cacher la droite	polygone, cache/montre	
Par quel(s) point(s) peut-on déformer le rectangle ?	pointer	
Exercice 3		
Tracer un segment [AB] puis construire un triangle ABC rectangle en A	segment, perpendiculaire	
Cacher la droite (AC)	cache/montre	
Marquer et mesurer les angles	Marquer un angle, mesurer un angle	
Déformer le triangle.	pointer	
Exercice 4		
Tracer un polygone ABCD	polygone	
Placer les milieux respectifs I, J, K et L des côtés [AB], [BC], [CD] et [DA]	milieu	
Tracer le polygone IJKL	polygone	
Déformer le polygone ABCD et préciser à quelle condition IJKL est :		
un losange ? _____		
un rectangle ? _____		
un carré ? _____		