

Thymio

<https://www.thymio.org/fr:thymio>

Deux utilisations possibles :

1. Les comportements préprogrammés

<https://www.thymio.org/fr:thymiostarting>

Comportements pré-programmés



Amical



Explorateur



Inspecteur



Obéissant

2. Programmer avec aseba studio ou avec blockly4thymio :

Trois environnements pour programmer le Thymio

- a) Programmation événementielle : Aseba studio

<https://www.thymio.org/fr:start>

- b) Programmation séquentielle avec scratch pour thymio ou blockly4thymio

<http://www.blockly4thymio.net/>

<https://www.thymio.org/fr:scratchprogramming>