

introduction de la notion de mesure et d'incertitude en physique

Aspects Théoriques

Jérôme Morville (MC)
Institut Lumière matière
Groupe de Spectroscopie Moléculaire
UMR5306 - UCBL - CNRS
10 rue Ada Byron
69622 Villeurbanne CEDEX, France
jerome.morville@univ-lyon1.fr

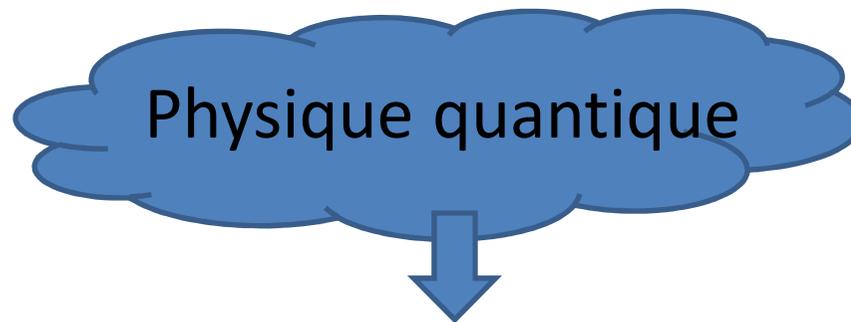
Objectifs

- ➔ En physique, la précision infinie ne peut exister
 - ➔ Même avec un dispositif de mesure théoriquement parfait
 - ➔ Même avec un expérimentateur parfait

- ➔ Toute mesure s'inscrit dans le temps!
 - ➔ Impact majeur sur la précision ultime

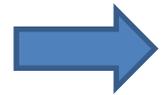
la précision infinie ne peut exister

- ➔ La grandeur mesurée fait appel
aux lois de la physique quantique
- ➔ Le dispositif de mesure fait appel,
parfois de façon ultime,
aux lois de la physique quantique



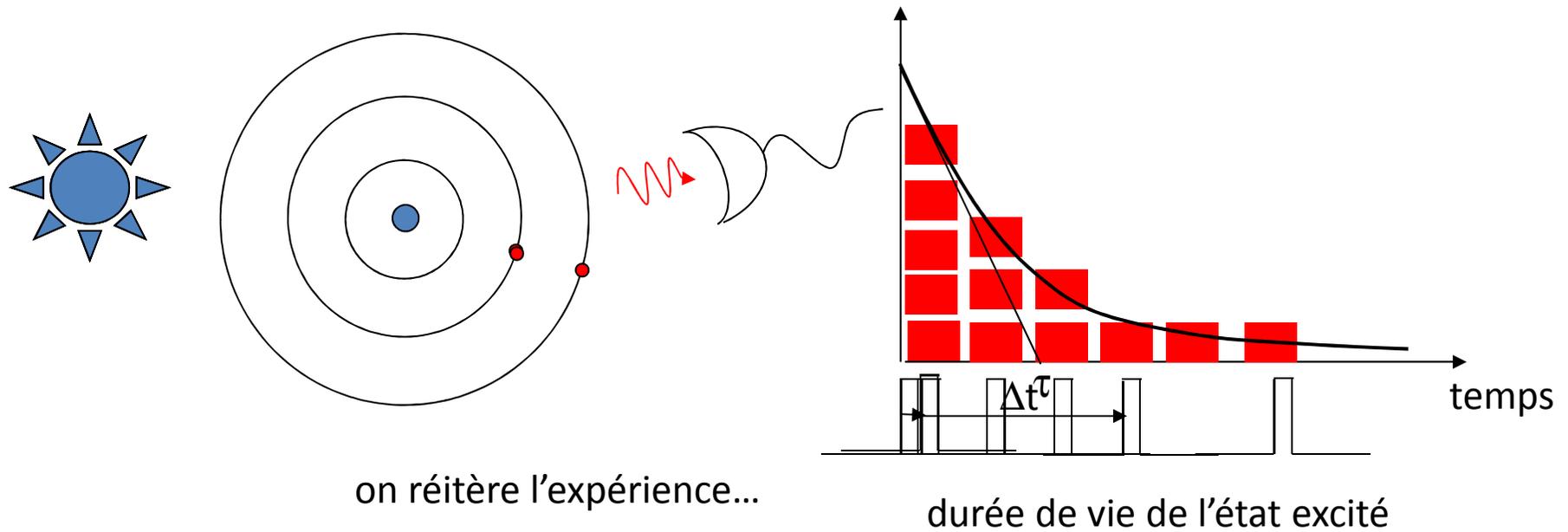
résultats des interactions décrits par des **probabilités**

exemple

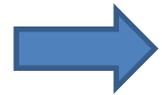


La désexcitation spontanée d'un atome excité

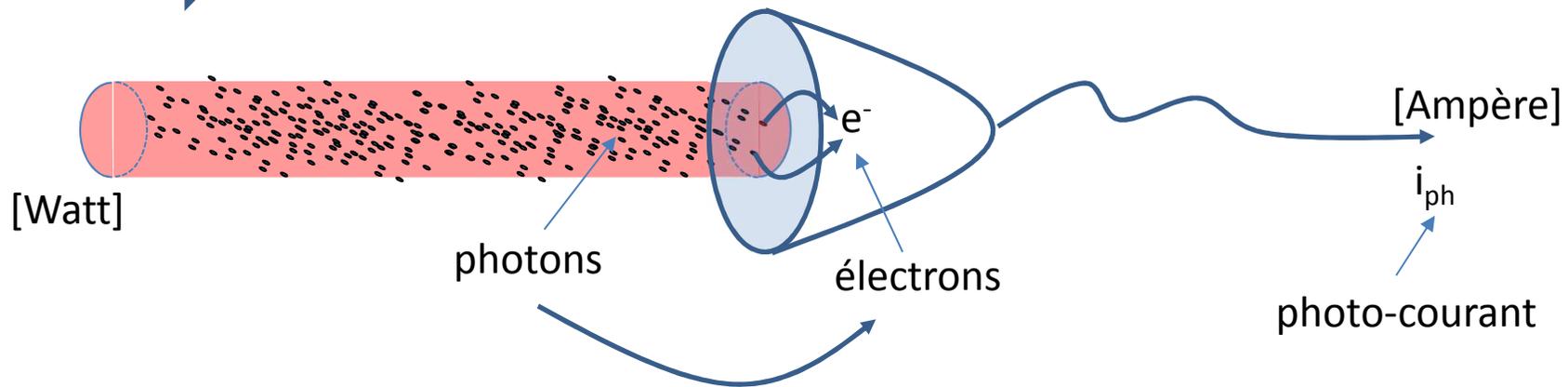
L'atome (simplifié !)



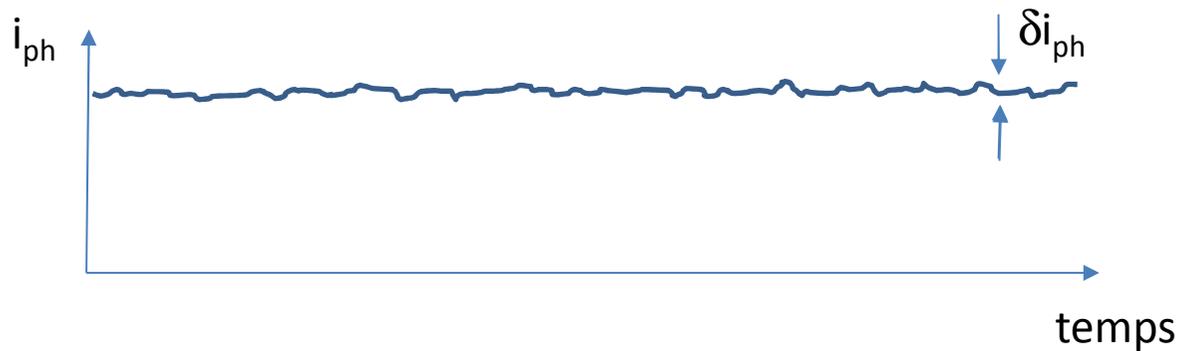
exemple



Mesure d'un flux lumineux

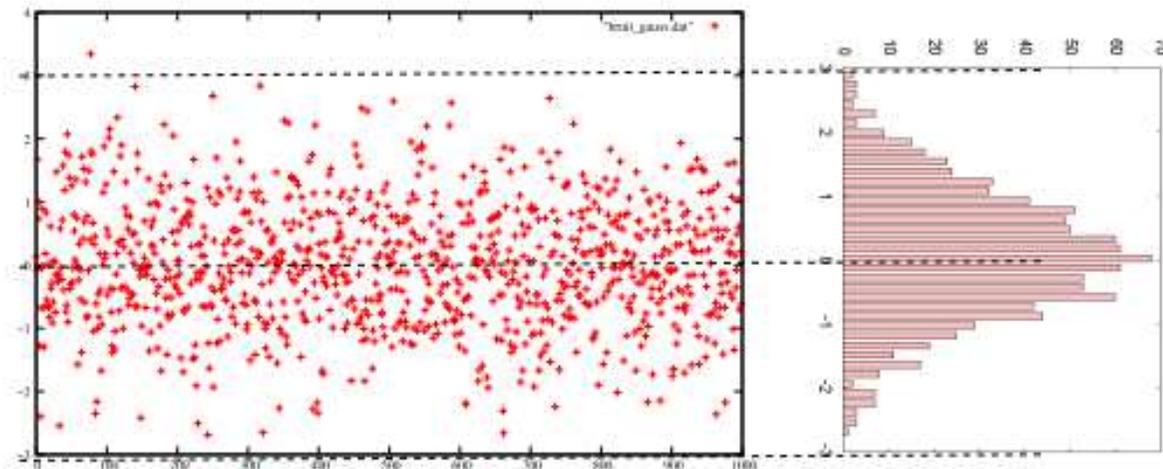
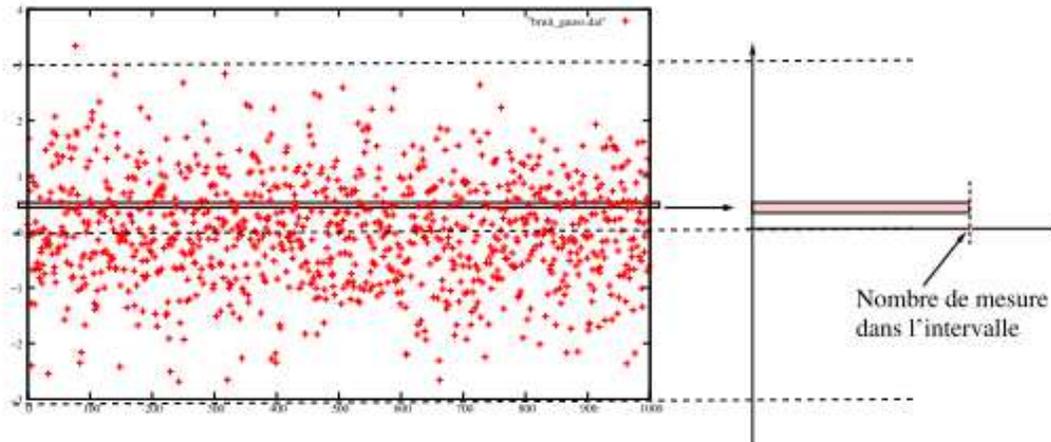


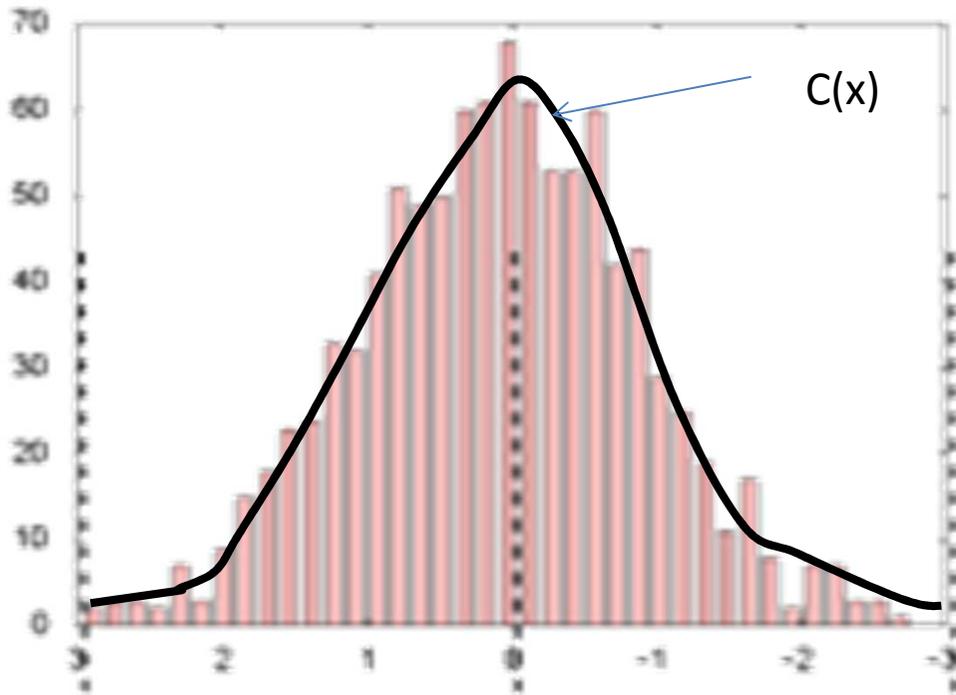
probabilité qu'un photon soit absorbé
pour générer un électron



La précision de la mesure de i_{ph} se fait en évaluant l'amplitude des fluctuations δi_{ph}

- Construction d'un histogramme :





→ La densité de probabilité : $p(x) = \frac{C(x)}{\int C(x)dx}$

donc $\int p(x)dx = 1$

→ La densité de probabilité :
 $p(x)$ d'obtenir une mesure entre x et $x+dx$

→ La valeur moyenne

$$\langle x \rangle = \sum xp(x) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$$

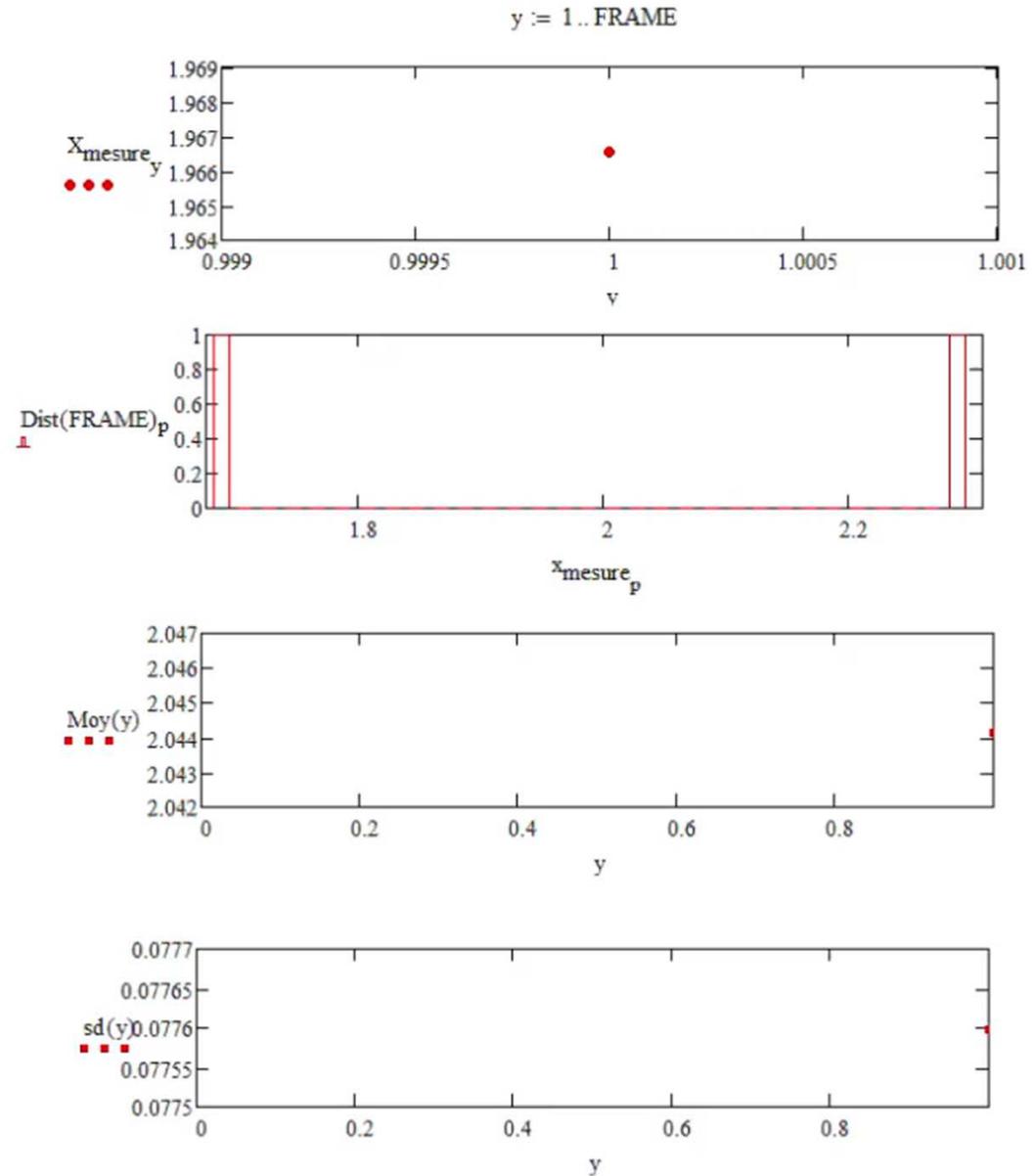
→ La variance :

$$\sigma^2 = \sum (x - \langle x \rangle)^2 p(x) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (x_i - \langle x \rangle)^2$$

Où σ est l'écart type
ou encore déviation standard

Rq : ces définitions nécessitent
une infinité de mesure !

Convergence temporelle



➔ En général, le bruit aléatoire résulte de plusieurs causes...

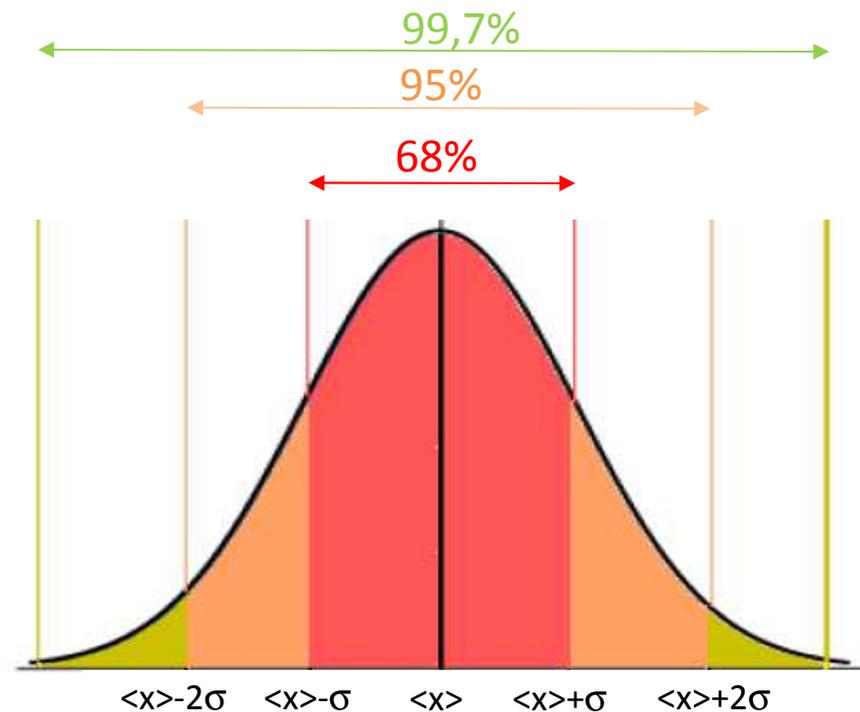
... de plusieurs variables aléatoires

Fluctuation d'électron de conduction, fluctuation de résistance, proba de conversion photon/electron etc...

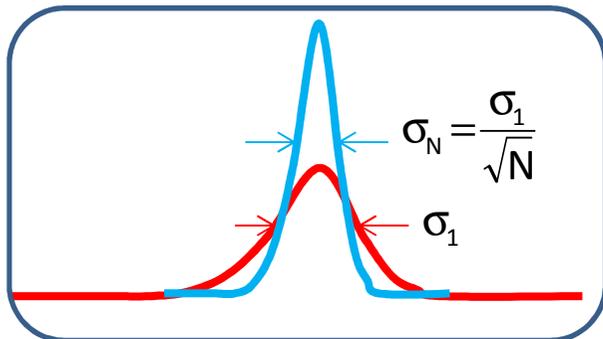
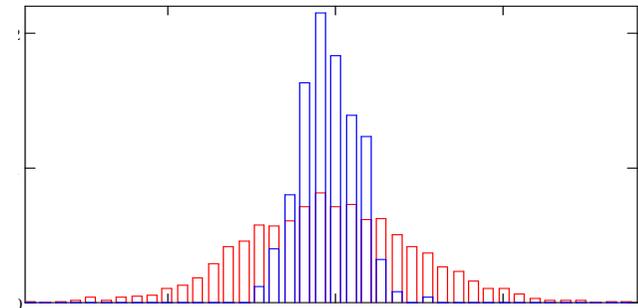
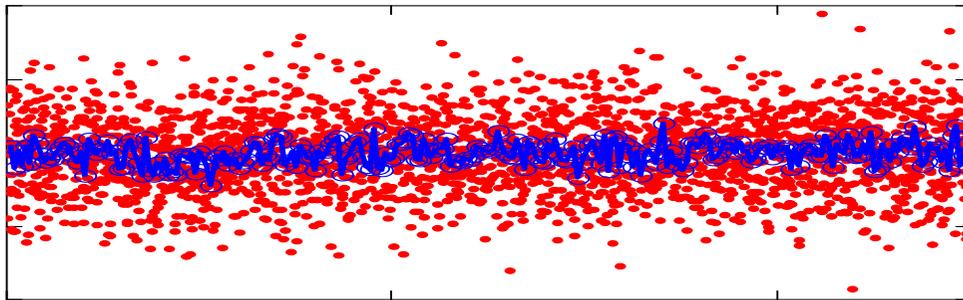
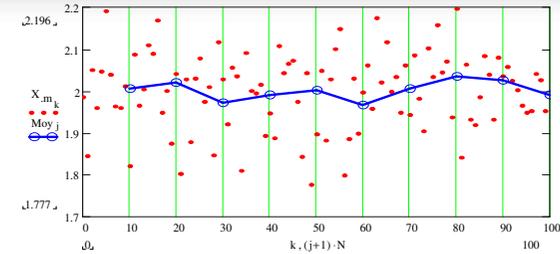
➔ Lorsqu'un bruit est issue d'un grand nombre de variables aléatoires :

Sa loi de probabilité est en général une **gaussienne** :

$$p(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(x-\langle x \rangle)^2}{2\sigma^2}}$$



Loi de la moyenne pour les distributions gaussiennes :
Chaque valeur ● est issue de la moyenne de N valeurs ●



Rapport Signal / Bruit : $S/B = \langle X \rangle / \sigma$

La précision relative : $B/S = \sigma / \langle X \rangle$

augmentée par effet de moyenne : $S/B = \frac{\langle X \rangle}{\sigma_N} = \frac{\langle X \rangle}{\sigma_1} \cdot \sqrt{N}$

Faire une moyenne de N échantillons au cours du temps

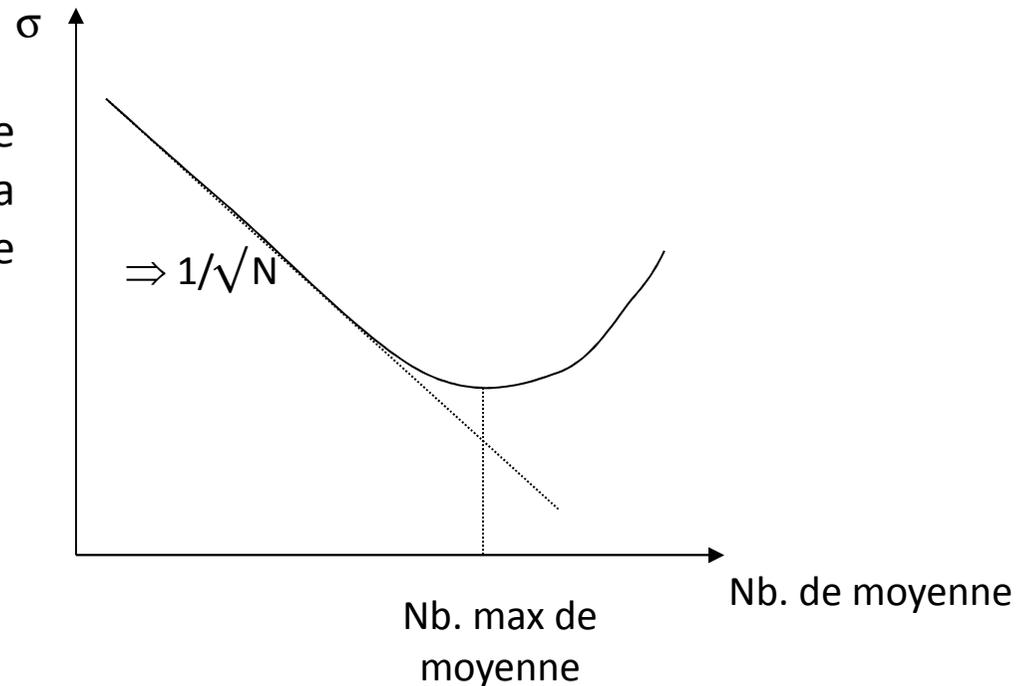
⇔ intégrer le signal sur τ_{int} où $\tau_{int} = N \times \tau_{acq}$

Temps pour l'acquisition d'un échantillon

Donc : $S/B \propto \sqrt{\tau_{int}}$ ou encore $B/S \propto 1/\sqrt{\tau_{int}}$

- ➔ la loi en \sqrt{N} s'applique tant que les sources de bruit ont une statistique gaussienne.
- ➔ elles doivent l'être sur toute la durée de la mesure τ_{int}
- ➔ il existe toujours un temps au bout duquel les conditions de la mesure changent (température en générale et tout les effets induits & oscillations propres du système)

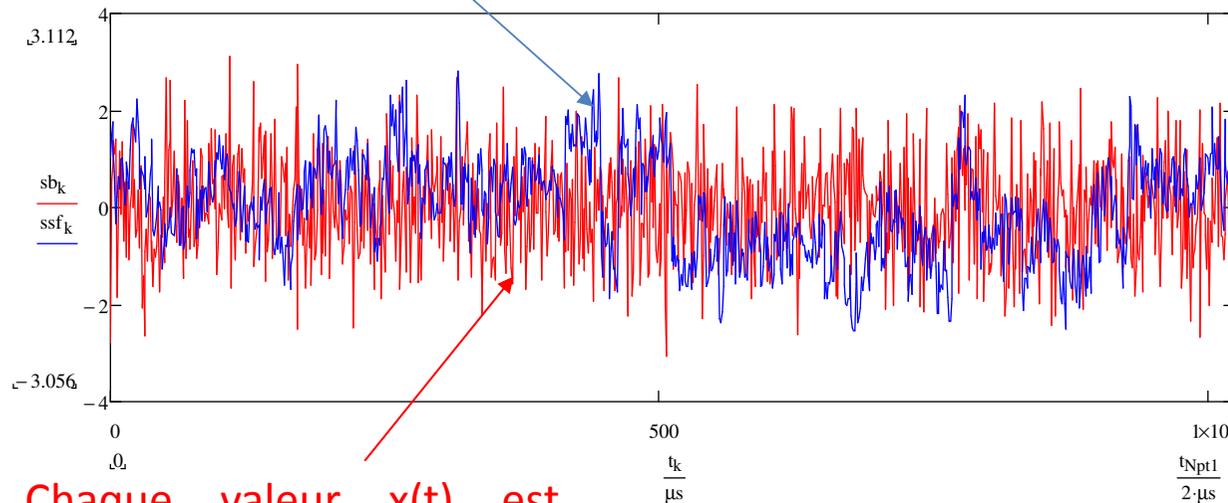
➔ Il existe donc un nombre de moyenne au-delà duquel la déviation standard cesse de diminuer pour remonter.



➔ Le S/B maximum que l'on peut obtenir est donc déterminé par N_{max} , soit un temps d'intégration maximum

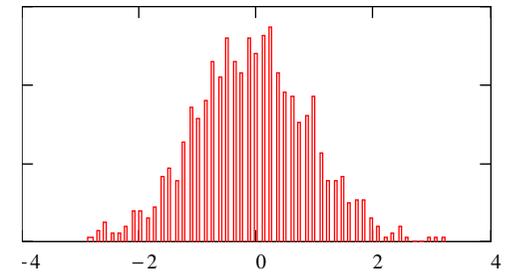
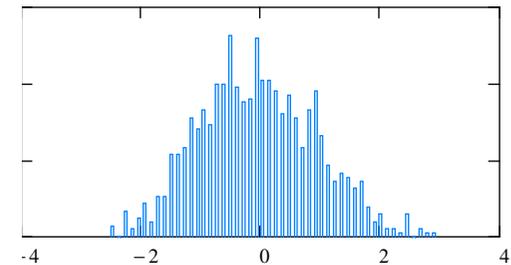
Bruit stationnaire / non stationnaire

Une valeur $x(t)$ est corrélée aux valeurs des instants précédents

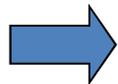


Chaque valeur $x(t)$ est indépendante des valeurs aux instants précédents

$\langle x \rangle(t)$ et $\sigma(t)$



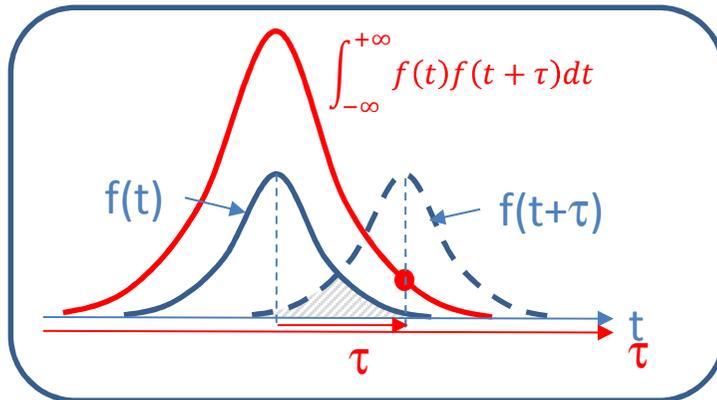
$\langle x \rangle$ et σ sont cte



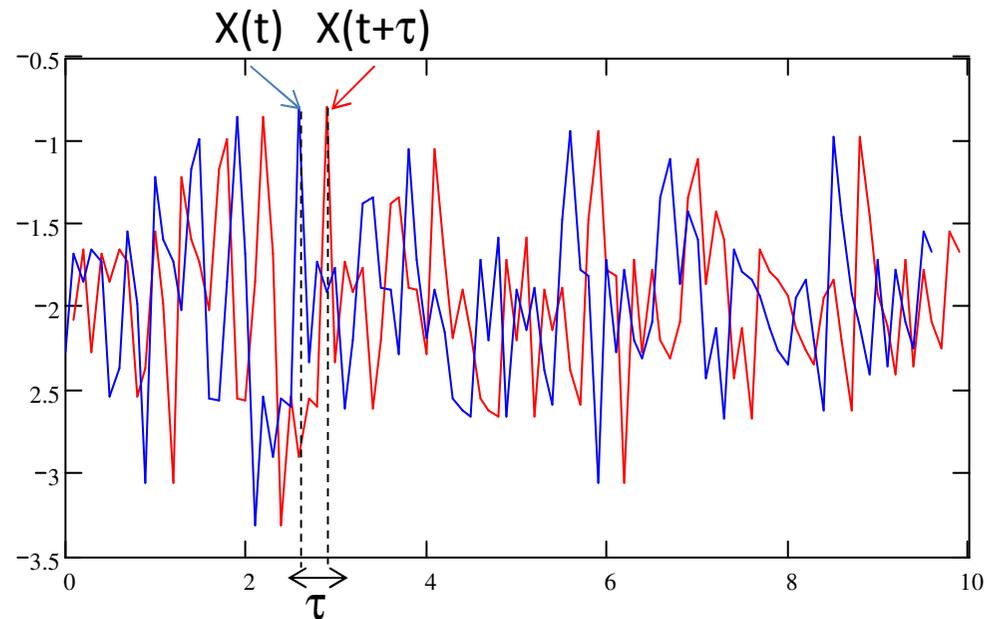
Nécessité d'analyser les fluctuations au cours du temps

➔ Fonction d'autocorrélation

principe

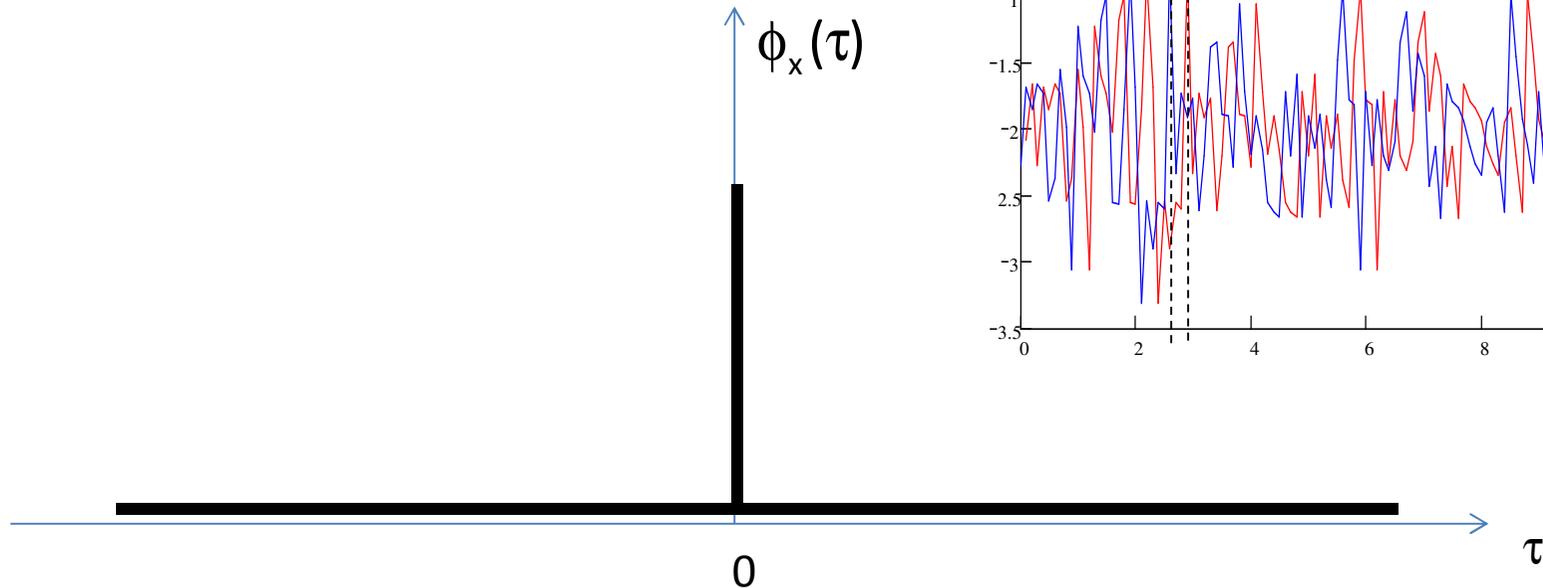


$$\phi_x(\tau) = \langle x(t)x(t+\tau) \rangle = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{-\infty}^{+\infty} x(t)x(t+\tau)dt$$



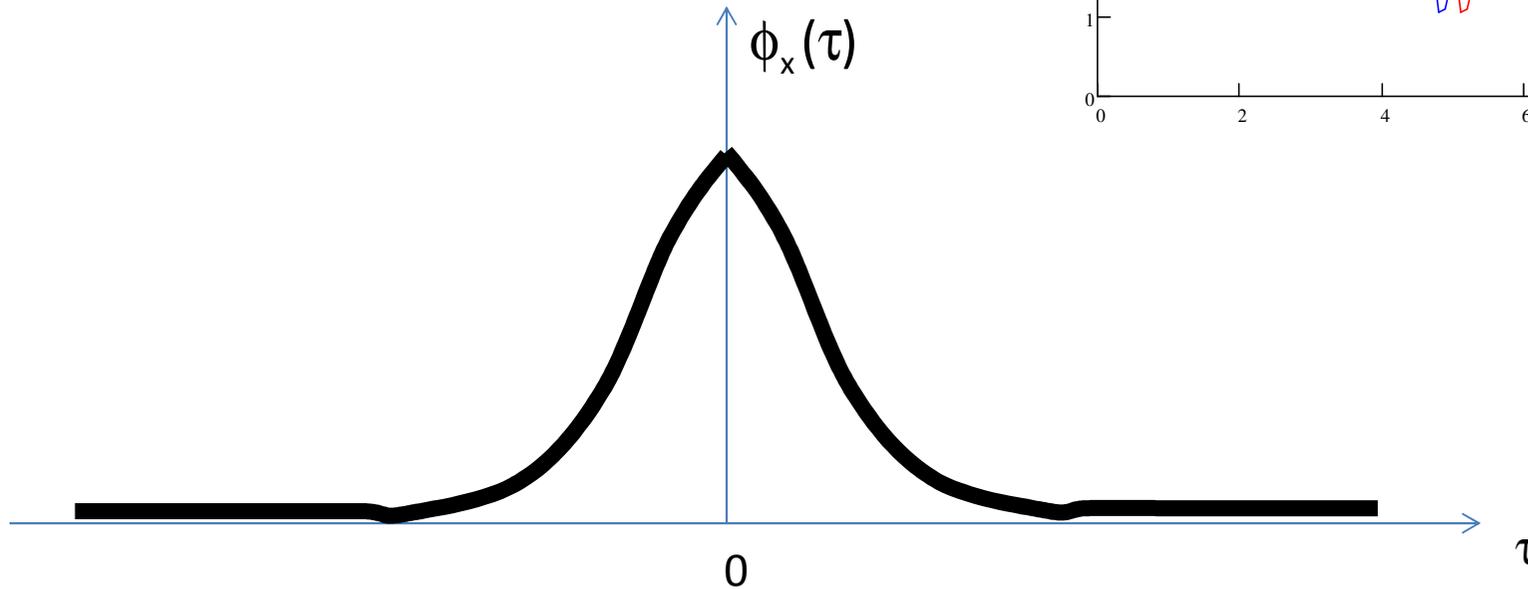
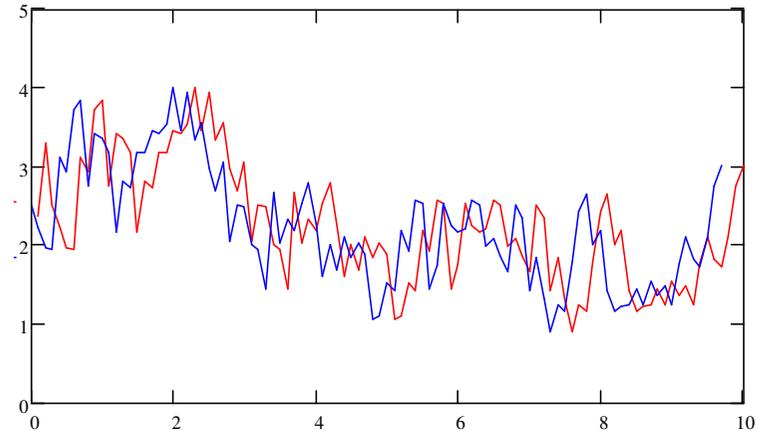
➔ Si le bruit est non corrélé, représenté par une statistique gaussienne :

$$\phi_x(\tau) = 0 \quad \text{sauf si } \tau=0$$



➔ La fonction d'autocorrélation est une fonction de Dirac

➔ Si le bruit présente des corrélations :



➔ La fonction d'autocorrélation a une certaine forme et une largeur qui caractérise le temps pendant lequel subsiste les corrélations

➔ Identifier les fréquences qui composent un bruit

⇔ Faire une analyse spectrale du bruit

➔ La densité spectrale de puissance DSP de bruit :

$$DSP(\nu) = \text{TF}[\phi_x(\tau)] = \int \langle x(t)x(t+\tau) \rangle e^{i2\pi\nu\tau} d\tau \quad \text{V}^2/\text{Hz}$$

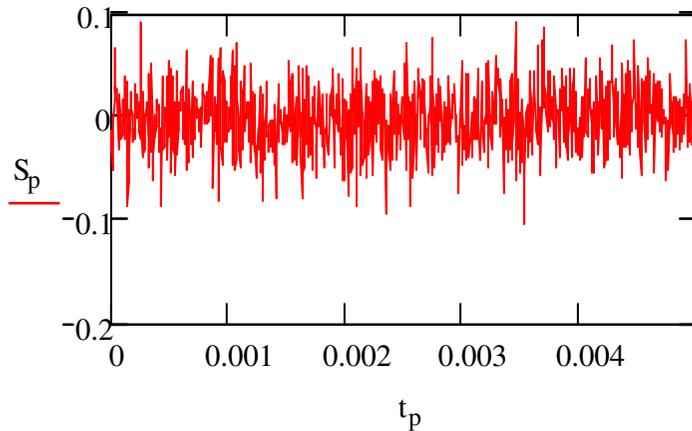
➔ Propriété remarquable : $\sigma^2 = \int_{f_{min}}^{f_{max}} DSP(\nu) d\nu$ Ou encore $\sigma = \sqrt{\int_{f_{min}}^{f_{max}} DSP(\nu) d\nu}$

Souvent on représente la densité spectral de bruit du signal : DSB

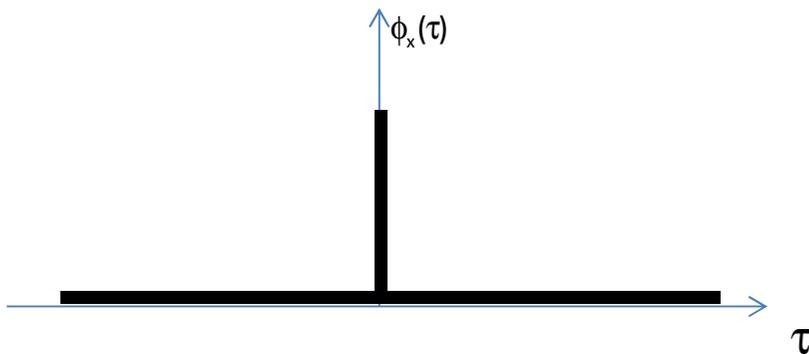
$$DSB(\nu) = \sqrt{DSP(\nu)} \quad \text{Unité} \quad \text{V}/\sqrt{\text{Hz}}$$

● **Bruit blanc**

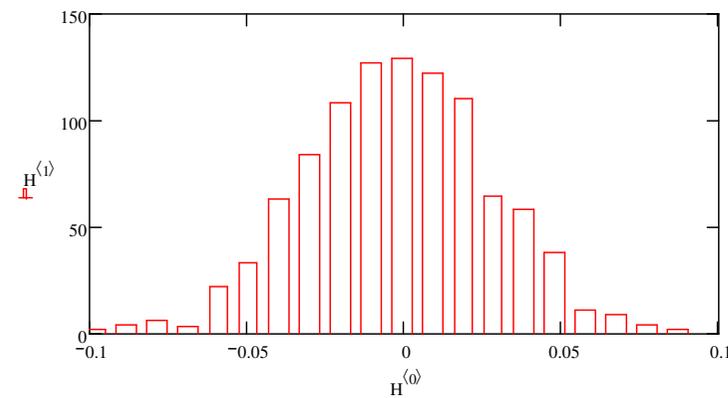
Soit un signal :



Sa fonction d'autocorrélation est alors un Dirac

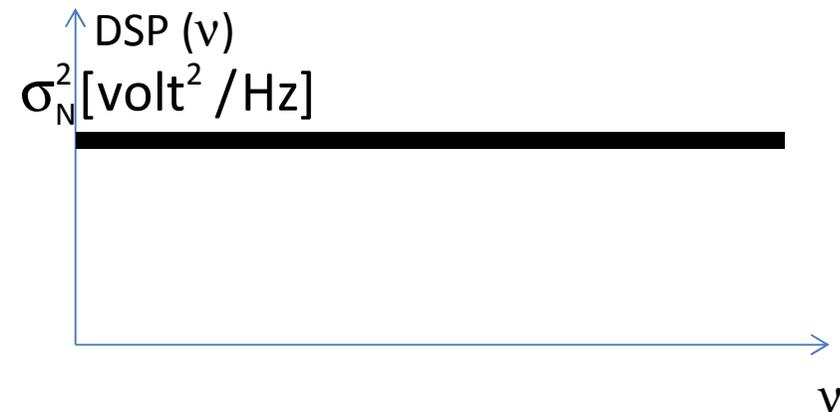


dont la distribution statistique correspond à une gaussienne



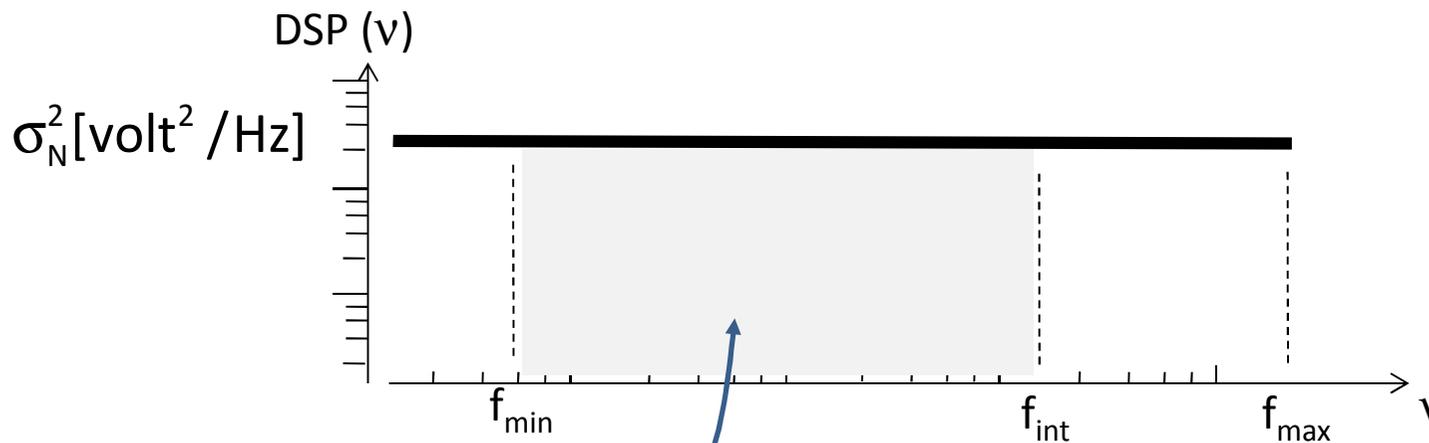
TF[δ]=cte

et sa densité spectrale est constante (blanche)



● **Bruit blanc**

➔ En pratique la mesure possède un temps d'acquisition minimum $T_{acq} = 1/(2 \times f_{max})$ mais peut être intégrée (\Leftrightarrow moyennée) sur un temps d'intégration $\tau_{int} = 1/f_{int}$
 Cette mesure intégrée peut être répétée pendant un temps long $T = 1/f_{min}$



➔ La variance : $\sigma^2 = \int_{f_{min}}^{f_{int}} DSP(\nu) d\nu = \sigma_N^2 \cdot (f_{int} - f_{min}) = \sigma_N^2 \cdot f_{int}$

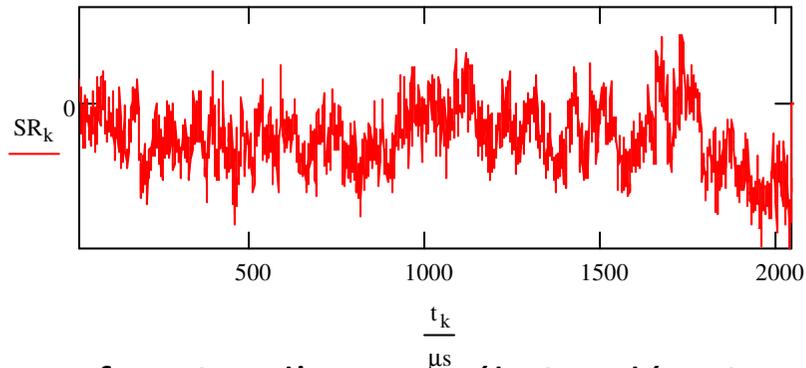
Et donc la déviation standard : $\sigma = \sigma_N \cdot \sqrt{f_{int}}$

➔ On retrouve le résultat : $B/S \propto 1/\sqrt{\tau_{int}}$

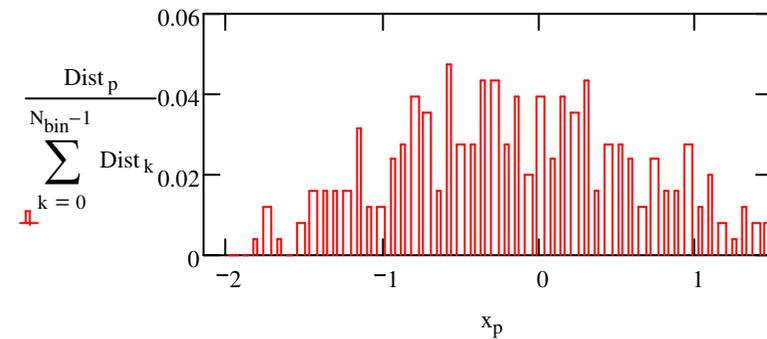
Et σ_N correspond à la déviation standard obtenue sur un temps d'intégration de 1 sec!

● **Bruit rose - Bruit 1/f**

Soit un signal avec corrélation :



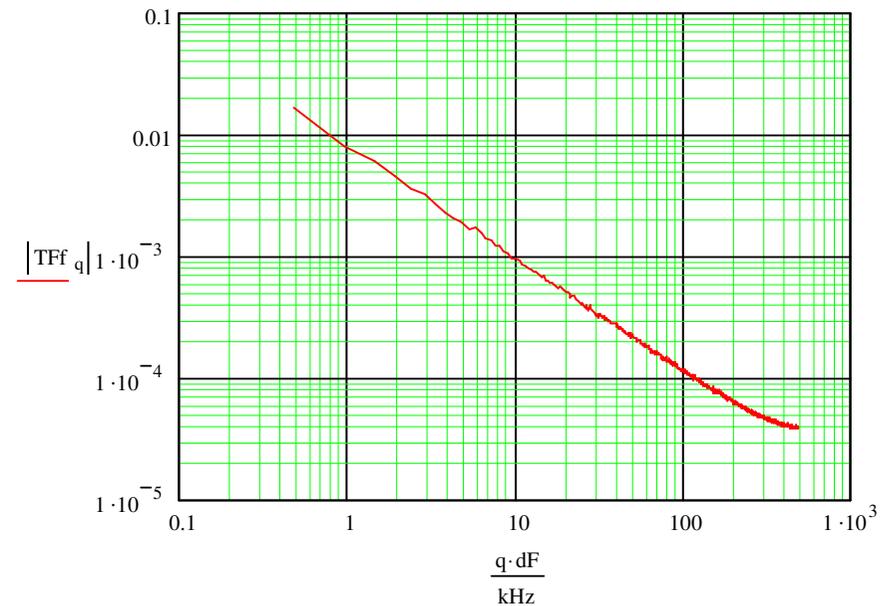
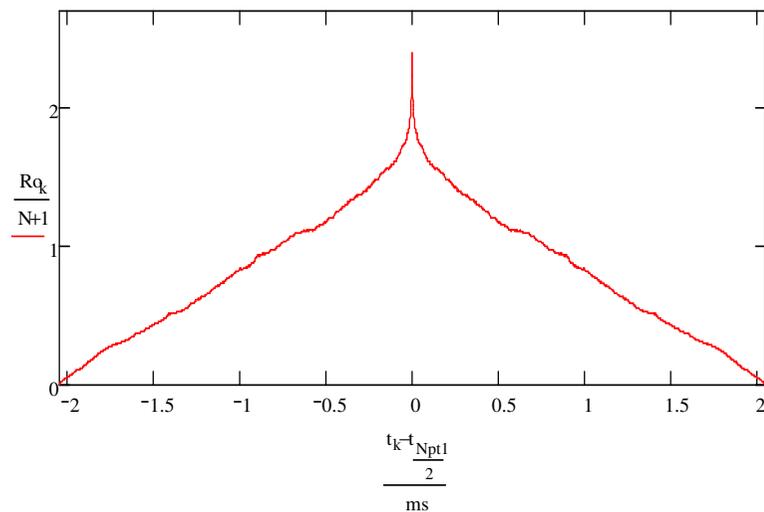
Distribution non gaussienne



Une fonction d'autocorrélation décroissante



Une DSB qui décroît en 1/f



● **Bruit rose - Bruit 1/f**

! L'unité de σ_N est le $V\sqrt{Hz}^{1/2}$

➔ La variance : $\sigma^2 = \int_{f_{min}}^{f_{int}} DSP(\nu) d\nu = \int_{f_{min}}^{f_{int}} \frac{\sigma_N^2}{\nu^2} d\nu$

La plus petite fréquence qui peut être considérée dans le signal : $1/T$

Le temps total d'acquisition

Soit : $\sigma^2 = \sigma_N^2 \cdot \left(\frac{1}{f_{min}} - \frac{1}{f_{int}} \right)$

Comme $f_{int} \gg f_{min}$ $\sigma^2 = \frac{\sigma_N^2}{f_{min}}$

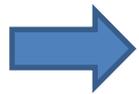
La déviation standard est donc :

$$\sigma = \frac{\sigma_N}{\sqrt{f_{min}}}$$

➔ La bande passante du dispositif n'affecte pas la précision

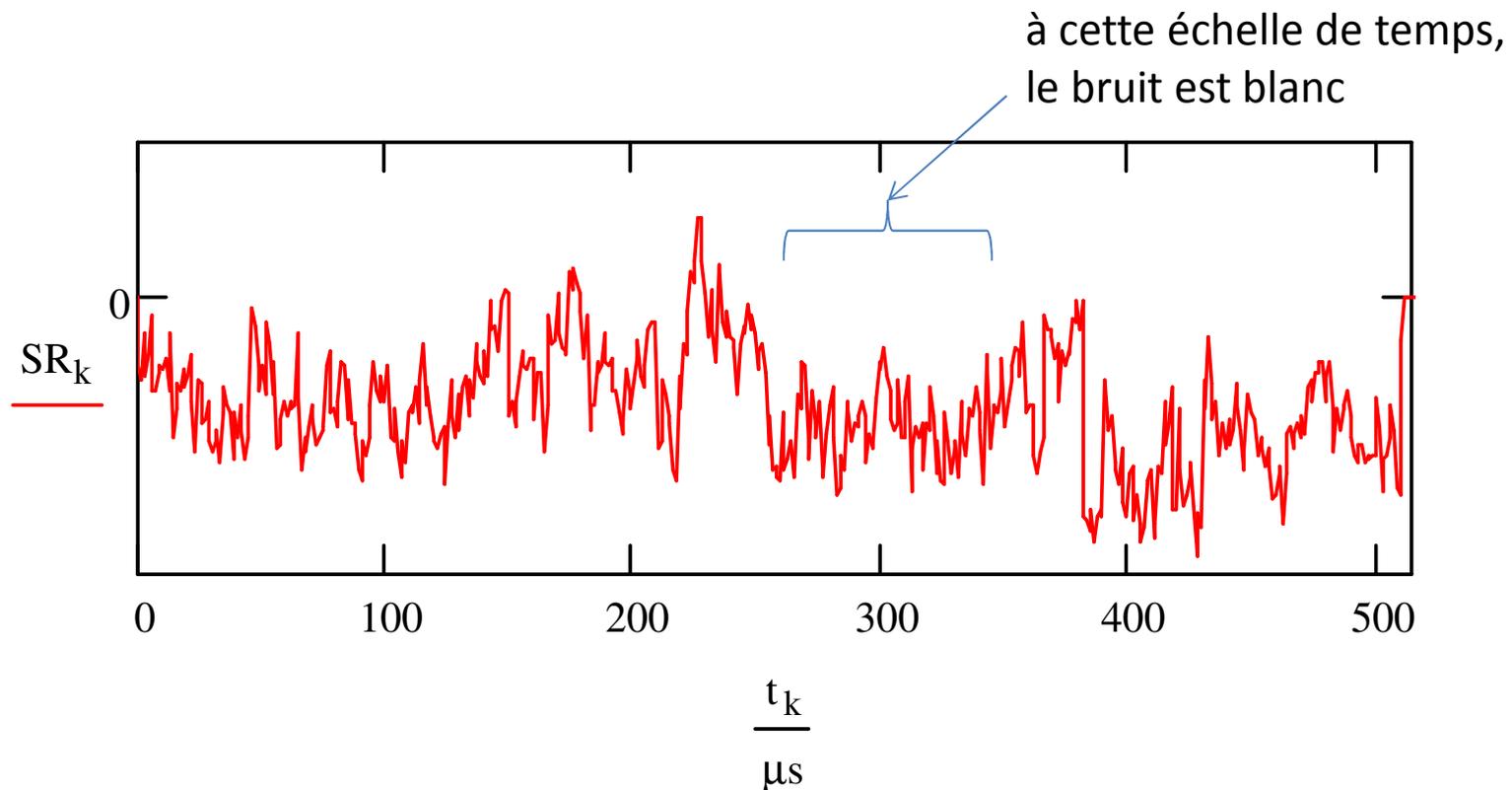
➔ Elle se dégrade avec la durée de l'enregistrement!

- **Bruit rose - Bruit 1/f**



Le bruit 1/f est présent dans tout les dispositifs

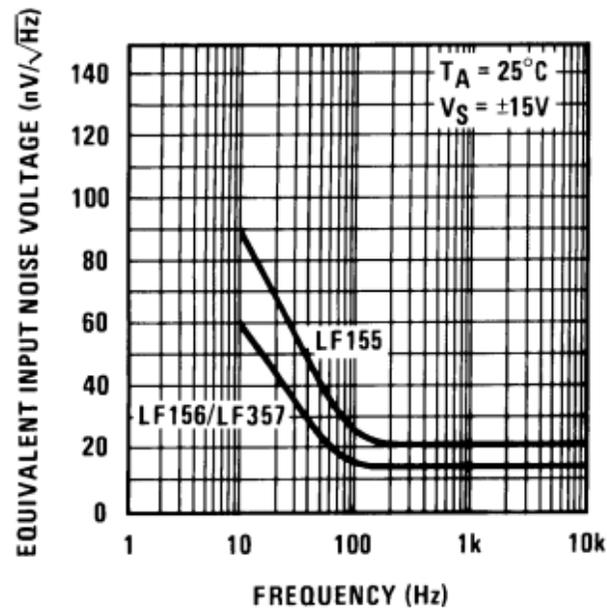
Cependant, il peut se manifester qu'à partir de durées suffisamment longues.
Pour les temps plus court le bruit blanc est dominant



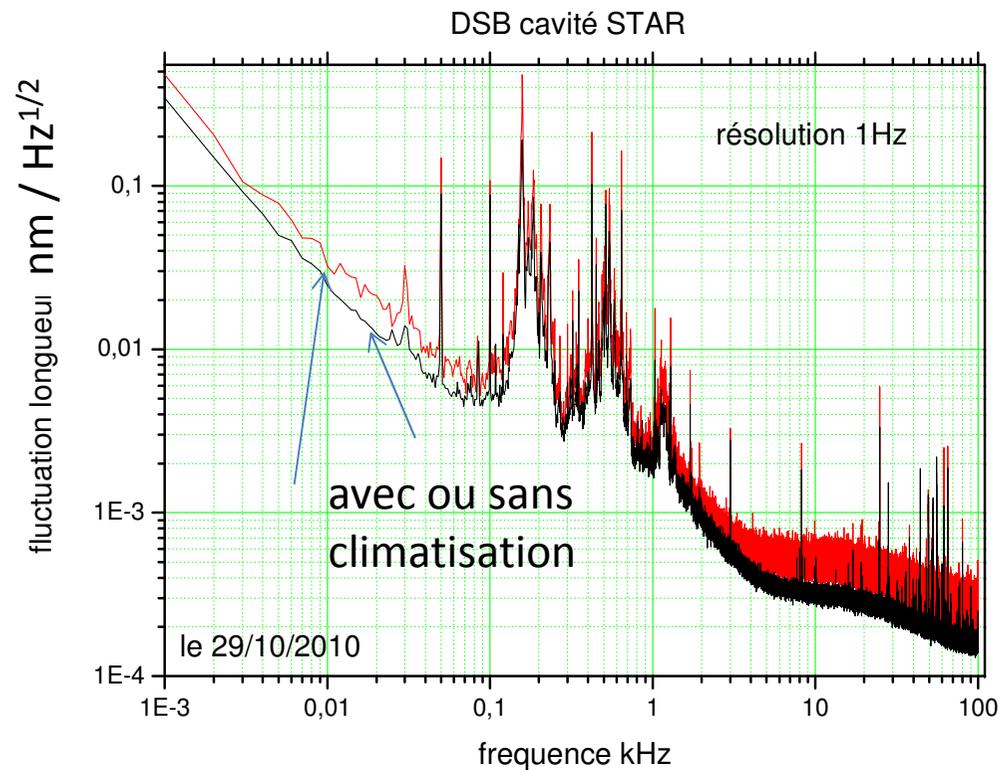
- Spectre de bruit en général

Spectre de bruit d'un AOP :

Equivalent Input Noise Voltage



Spectre de bruit d'une distance entre deux miroirs « fixes » montés sur une table optique.



- Discours uniquement dédié à la notion de précision et non d'exactitude
 - ➔ introduire dans le système de mesure une référence stabilisée
- La précision ultime est obtenue lorsqu'elle est gouvernée par les fluctuations quantiques
- La temporalité de la mesure est un facteur dominant de la précision
 - ➔ Les paramètres du système doivent être stables (sans dérive) pendant le temps de mesure