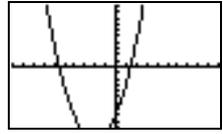


?	<p>Tracer la courbe représentative de la fonction $f(x) = x^2 + 4x - 8$ définie sur l'intervalle $[-8 ; 6]$.</p> <p>Editer le tableau de valeurs de cette fonction.</p>	?
---	---	---

Définir une fonction

<p> Icône 4</p> <p>Introduire la fonction par exemple en Y1. Valider avec la touche EXE.</p> <p>Utiliser la touche X,T pour la variable X.</p>	
---	--

Tracer la courbe représentative

<p>Instruction DRAW (touche F4).</p> <p>→ L'écran ci-contre n'est qu'un exemple, il est possible que celui affiché sur votre calculatrice soit différent.</p>	
---	---

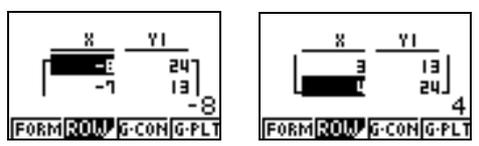
Régler la fenêtre d'affichage

<p>Instruction V-Window (touches SHIFT F3).</p> <p>Régler les paramètres comme sur l'écran ci-contre.</p> <p>Touches ▲ et ▼ pour changer de ligne.</p> <p>Touche EXE puis instruction DRAW.</p>	
---	---

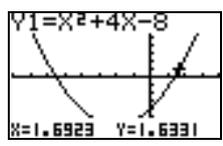
Régler les paramètres du tableau de valeurs

<p> Icône 5</p> <p>Régler les paramètres comme sur l'écran ci-contre.</p> <p>Strt : valeur initiale (1^{ère} valeur du tableau).</p> <p>End : valeur finale (dernière valeur du tableau).</p> <p>Ptch : pas du tableau (écart entre deux valeurs successives).</p> <p>Touche EXIT pour revenir à l'écran précédent.</p>	
--	---

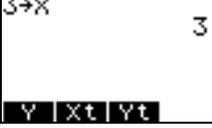
Afficher le tableau de valeurs

<p>Instruction TABL (touche F4).</p> <p>→ Si l'écran n'affiche pas toutes les valeurs souhaitées, on peut se déplacer dans la table à l'aide des flèches.</p>	
---	--

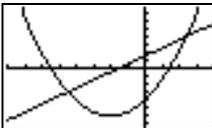
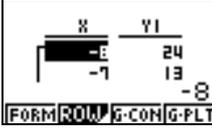
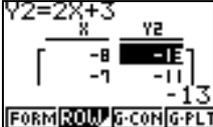
Parcourir une courbe

<p>Retour au graphique : touche MENU icône 4 puis instruction DRAW.</p> <p>Instruction TRACE (touches SHIFT F1).</p> <p>Un point apparaît sur la courbe et ses coordonnées sont affichées.</p> <p>Touches ▶ et ◀ pour déplacer ce point.</p>	
---	---

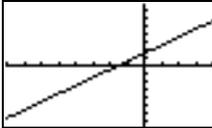
Calculer une image

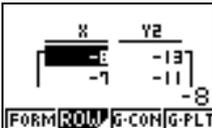
<p>Mode calcul : touche MENU et icône .</p> <p>Touche VARS et instruction GRPH pour cela :</p> <p>Touche  (à droite de F4) puis F2.</p>	 
<p>Mettre la valeur dont on veut l'image dans la mémoire X, par exemple pour l'image de 3 :</p> <p>Touches 3  X,0,T puis EXE.</p> <p> correspond à la touche de mise en mémoire.</p> <p>Instruction Y (Touche F1) suivie du numéro de la fonction à utiliser (pour notre exemple Y1).</p> <p>Valider avec EXE.</p>	 

Ajouter une fonction

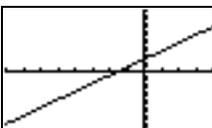
<p>Mode graphique : touche MENU et icône .</p> <p>Introduire la nouvelle fonction par exemple en Y2</p> <p>Puis DRAW.</p> <p>Le tableau de valeur est lui aussi mis à jour :</p> <p>Touche MENU et icône . Puis TABL.</p> <p>Utiliser les flèches  et  pour se déplacer.</p>	    
---	---

Choisir les fonctions affichées

<p>Mode graphique : touche MENU et icône .</p> <p>Avec les flèches, sélectionner la fonction que vous ne souhaitez plus afficher.</p> <p>Instruction SEL (touche F1) pour valider votre choix.</p> <p>Le signe = doit alors être  et non plus .</p> <p>Instruction DRAW pour tracer les courbes choisies.</p> <p>Pour réafficher une fonction, procéder de la même façon.</p> <p>Le signe = doit de nouveau être  au lieu de .</p>	 
---	---

<p>On peut faire la même chose dans le mode table :</p> <p>touche MENU et icône .</p> <p>Sélectionner les fonctions à afficher puis TABL.</p>	 
--	--

Effacer une fonction

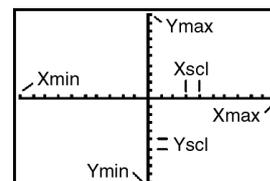
<p>Sélectionner la fonction à effacer, par exemple Y1.</p> <p>Puis instruction DEL (touche F2), et enfin choisir YES (touche F1)</p>	  
---	--

⇒ Compléments

Régler la fenêtre d'affichage

La fenêtre d'affichage est la partie du plan délimitée par les valeurs **Xmin**, **Xmax**, **Ymin** et **Ymax**.

La distance entre les graduations est définie par **Xsacle** pour l'axe horizontal et par **Yscale** pour l'axe vertical.



Représenter une inéquation

Représenter graphiquement le système
$$\begin{cases} x^2 + 4x - 8 \geq 0 \\ 2x + 3 \leq 0 \end{cases}$$

Mode graphique : touche **MENU** et icône .

Effacer éventuellement toutes les fonctions déjà tracées.

Appuyer deux fois sur la touche .

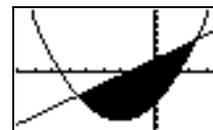
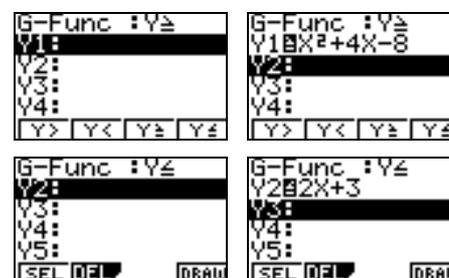
Choisir le type $Y \geq$ (touche **F3**)

En **Y1**, saisir $x^2 + 4x - 8$; valider par **EXE**

Choisir le type $Y \leq$ (deux fois la touche  puis touche **F4**)

En **Y2**, saisir $2x + 3$; valider par **EXE**

Sélectionner **DRAW** (touche **F6**).



⇒ Problèmes pouvant être rencontrés

Problème rencontré	Comment y remédier
Syn ERROR	L'expression de la fonction est mal saisie. Par exemple erreur de variable. Appuyer sur AC/On
Ma ERROR	Vérifier la fenêtre d'affichage.

⇒ Commentaires

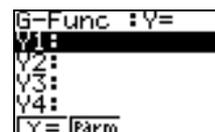


Pour tracer le graphe d'une fonction, vous devez sélectionner le mode **GRAPH**

La Casio Graph 25 + dispose de deux modes graphiques

→ **Y =** (graphes de fonctions)

→ **Parm** (graphes paramétriques ; voir notice)



D'autres paramètres de mode affectent le graphe en cours. Ils sont décrits en détail dans la notice.

En mode **RUN**, sélectionner **SET UP** (touches **SHIFT** **MENU**).

→ **D-Type** : affecte le tracé des fonctions sélectionnées, ligne continue (**Connected**) ou affichage de points non reliés (**Plot**).

→ **Angle** : unité d'angle (degré radian ou grade), affectant l'interprétation de certaines fonctions.

→ **Display** : format d'affichage, qui affecte l'affichage des coordonnées des points du graphe.