



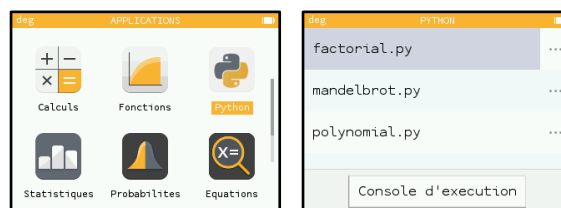
Ecrire une fonction en Python qui affiche l'aire d'un rectangle à partir de sa longueur et de sa largeur.



### Accéder au module Python

Pour accéder au module Python, sélectionner l'icône Python et appuyer sur **OK** ou **EXE**.

On obtient la fenêtre ci-contre.



### Créer un nouveau script

Avec les curseurs, sélectionner **Ajouter un Script** et valider par **OK** ou **EXE**.

Nommer le script, par exemple "script1", et valider par **OK** ou **EXE**.

Remarque : Pour accéder au chiffre, appuyer sur la touche **alpha**.

Valider une nouvelle fois pour accéder à l'éditeur de script.

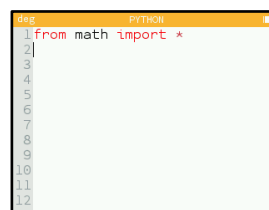
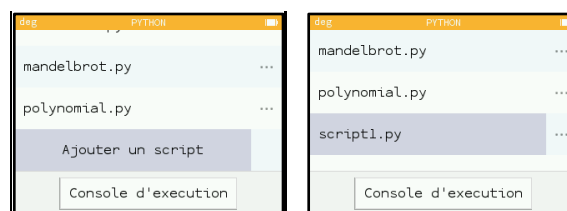
*Attention :*

*Les majuscules ne sont pas autorisées.*

*Ne pas effacer l'extension .py*

*Remarque :*


*Présente par défaut, l'instruction "from math import \*" permet d'accéder aux instructions mathématiques usuelles et peut éventuellement être supprimée.*



## Ecrire un script dans la fenêtre d'édition

L'instruction **def** permet de définir une fonction.

Remarque :

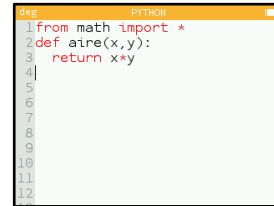
On peut accéder directement aux instructions à l'aide de la touche  puis sélectionner **Fonction**.

aire() est le nom de la fonction.

x et y sont les variables séparées par une virgule.

Les ":" en fin de ligne marque le début d'un bloc d'instructions et l'indentation (les espaces en début de ligne) permet d'identifier les instructions se situant dans le bloc.

**return** est l'instruction de renvoi de valeurs par la fonction.



```

1 from math import *
2 def aire(x,y):
3     return x*y
4
5
6
7
8
9
10
11
12

```

## Exécuter une fonction d'un script

Retourner dans le menu des scripts (Touche **Flèche** **Retour**)

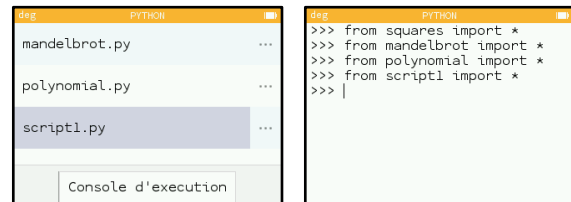
Sélectionner **Console d'exécution** puis valider.

Ecrire le nom de la fonction à exécuter suivi des paramètres. Puis exécuter l'exécuter en appuyant sur la touche **EXE**.

Le résultat affiché ici est 12.

Remarques : *Dans la console d'exécution appelée aussi Shell, l'ensemble des fonctions de tous les scripts est automatiquement importé en début d'exécution sur ce modèle de calculatrice.*

La touche **Var** permet d'accéder directement à l'ensemble des fonctions des différents scripts importés.

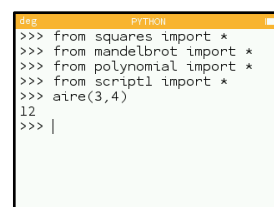


The screenshot shows a list of scripts: mandelbrot.py, polynomial.py, and script1.py. Below the list is a button labeled 'Console d'exécution'. To the right, a separate window shows the execution console with the following code:

```

>>> from squares import *
>>> from mandelbrot import *
>>> from polynomial import *
>>> from script1 import *
>>> |

```



```

>>> from squares import *
>>> from mandelbrot import *
>>> from polynomial import *
>>> from script1 import *
>>> aire(3,4)
12
>>> |

```