

## *Hex*

Ce document fournit le matériel pour jouer à *Hex*.

La page 2 fournit un damier  $5 \times 5$  et des jetons pour permettre d'expliquer le jeu aux élèves.

Les pages 3 et 4 fournissent un damier  $11 \times 11$  et des jetons.

Il y a deux possibilités d'emploi de ce document.

- Les feuilles 3 et 4 (éventuellement 2) pourront être agrandies à loisir. Les jetons (plus que nécessaire) ont deux teintes de gris permettant plus facilement le passage à la photocopieuse (en cas d'éventuel agrandissement). (Ceci dit, si vous avez des vrais pions, ils seront probablement plus agréables à utiliser que des ronds en papier collés sur du carton!)
- La page 3 est imprimée et photocopiée simplement pour en faire une version « papier-crayon » pour deux paires d'élèves.





