

Liens WIMS

Liste de serveurs :

Les serveurs se trouvent très facilement à l'aide d'un moteur de recherche : les serveurs « historiques » sont

- Serveur de l'université de Nice : <http://wims.unice.fr/~wims/>
- Serveur de l'université d'orsay Paris-sud : <http://wims.auto.u-psud.fr/wims/>

Mais d'autres serveurs sont disponibles.

Où : trouver de l'aide :

- Sur les serveurs wims
- Sur le site de l'association Wimsedu <http://wimsedu.info/> , en particulier les fiches [découvrir et utiliser WIMS](#)

Positionnement sur WIMS

Compétences « élémentaires »

Je sais	Ac/Na	Commentaires
Trouver un serveur WIMS à jour		
Rechercher des activités sur ce serveur		C'est le point clé de la découverte : trouver des activités que vous avez envie d'utiliser !
Créer une classe WIMS et y accéder		Vous remarquerez que la classe à une date de « péremption » !
Inscrire un élève «test » dans cette classe et modifier son compte (son mot de passe en particulier !)		
Créer une feuille d'exercices dans ma classe		
Ajouter des exercices dans une feuille créée, avec les bons paramètres.		
Activer une feuille d'exercices et la tester du côté élève		
Déclarer une classe « voisine » pour échanger des ressources.		
Importer une feuille d'une classe « ouverte » ou d'une classe « voisine ».		

Modifier une feuille d'exercice en préparation (suppression d'exercices, modification de l'ordre des exercices, modifier le paramétrage d'un exercice		
Suivre et gérer les notes des élèves		
Insérer un document dans une classe		
Créer un examen et exploiter ses résultats		
Réorganiser sa classe en séquences afin de rendre son organisation plus claire.		
Faire une sauvegarde de la classe et savoir la restaurer		Très important pour ne pas avoir à refaire tout le travail d'une année sur l'autre !

Compétences « avancées »

Importer un exercice dans sa classe afin de le modifier avec Createxo		
Créer un nouvel exercice avec Createxo		
Créer un document et le mettre à disposition de la classe		
Créer un module d'exercices (nécessite un compte modtool)		
Publier un module de son compte modtool (document ou module d'exercices)		