

Progression_XO

Séquence	Date	H1
1	09/07/12	Introduction : un monde numérique Voir vidéo/ S'arrêter à 18'50 : http://www.canal-u.tv/producteurs/fuscia/dossier_programmes/science_info_lyceens_contenu Architecture matérielle : exposé sur l'architecture de Von Neuman, principe de fonctionnement de l'UC, mémoires (début)
2	14/09/12	Architecture matérielle : suite exposé : mémoires caches, virtuelles, périphériques E/S
3	21/09/12	HTML : bases
4	28/09/12	Java : TD1 : Premiers programmes, comprendre ce que fait un programme, instructions et expressions
5	05/10/12	Java : TD2 : Structures conditionnelles
6	12/10/12	Java : TD3 : Boucles
7	19/10/12	Cours : représentation binaire Numération shadock (base 4) http://www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=M_SigFQfKBw http://www.whyu.org/Why_u_playerLoad.php?currentchapter=3&currentbook=1&showprivate=0
8	26/10/12	Opérations booléennes
Toussaint		
8	02/11/12	Opérations élémentaires : addition, nombres négatifs, soustraction, multiplication Cours + Exos
9	23/11/12	Java : TD4 : Tableaux
10	30/11/12	Java : TD5 : Fonctions
11	07/12/12	Numérisation d'une image
12	14/12/12	Java : TD6 : Récursivité
13	21/12/12	Représentation des nombres à virgule
Noël		
14	11/01/13	TD Jeu d'instructions
15	18/01/13	Projets : lancement des projets
16	25/01/13	Numérisation d'un son
17	01/02/13	TD Transmission point à point
18	08/02/13	Algorithmes de tri simples et par fusion
19	15/02/13	Projets : séance
20	22/02/13	Adressage sur un réseau
Février		
21	15/03/13	Bac blanc
22	22/03/13	Recherche d'un chemin dans un graphe DFS et BFS
23	29/03/13	Routage
24	05/04/13	Formats
25	12/04/13	Aspects juridiques

26	19/04/13 Compression
Printemps	
27	10/05/13 Java TD7 : Tests
28	17/05/13 CSS : bases
29	24/05/13 Projets
30	31/05/13 Projets
31	07/06/13 Projets

Progression_XO

H2 : Programmation

[s_d_enseignements_pour_les_lyceens_en_sciences_informatique/pour_quoi_tu_cherches_pourquoi_et_comment_notre_monde_est_devenu_numeric](#)

Algo structures + mise en route eclipse

Mise en place de mini-projets : pages web sur architectures ordi

Rep binaire TD conversion decimal, hexadecimal, octal, binaire

Mise en place de mini-projets : représentation base 4, hexadécimal

TD : Opérations booléennes

TD : Opérations élémentaires

Mini-projets sur image

TD Représentation des nombres à virgule

TD Jeux d'instructions

Progression_XO

ue

Progression_XO

Swinnen python
Castor-informatique.fr ou com
decortiquer machine en étiquetant par groupes, composants