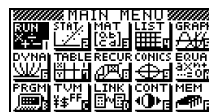


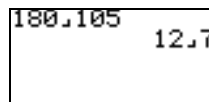
**Pour commencer**

Sélectionner l'icône  puis valider avec **EXE**.



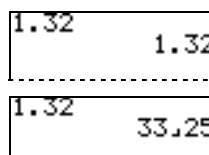
**Simplification d'une fraction**

Introduire la fraction en utilisant la touche **a+b/c** :  
par exemple taper **180 a+b/c 105 EXE** puis **SHIFT a+b/c**.  
Le résultat affiché correspond à la fraction  $\frac{12}{7}$ .



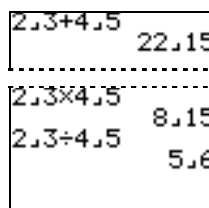
**Conversion d'un décimal en fraction et réciproquement**

Introduire le décimal et valider : par exemple taper **1,32 EXE**.  
Utiliser la séquence **F↔D SHIFT a+b/c** pour convertir le résultat :  
On peut revenir à l'écriture décimale en appuyant de nouveau sur la touche **F↔D**.



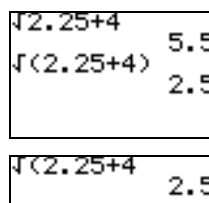
**Calculs avec des fractions**

Bien introduire les fractions en utilisant la touche **a+b/c** :  
Puis valider par **EXE SHIFT a+b/c**.  
somme  $\frac{2}{3} + \frac{4}{5}$  ; produit  $\frac{2}{3} \times \frac{4}{5}$  ; quotient  $\frac{\frac{2}{3}}{\frac{4}{5}}$ .  
→ Noter que la touche **a+b/c** a priorité sur les autres touches d'opération.



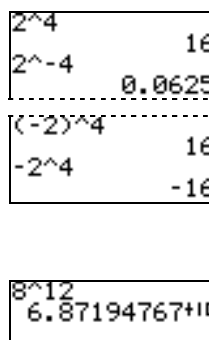
**Calculs avec des radicaux**

Utiliser l'instruction  $\sqrt{\quad}$  : touches **SHIFT** puis **x<sup>2</sup>**.  
Par exemple, pour le calcul de  $\sqrt{2,25 + 4}$  puis de  $\sqrt{2,25 + 4}$ .  
→ Attention à la position des parenthèses.  
→ Si la dernière parenthèse est omise, on obtient le résultat ci-contre.



**Calculs avec des puissances**

Utiliser la touche **^**.  
Par exemple, pour le calcul de  $2^4$ ,  $2^{-4}$ ,  $(-2)^4$  parenthèses indispensables, sinon on obtient  $-2^4$ .  
→ Si le nombre ou l'exposant est négatif, utiliser la touche d'opposé **(-)** et non pas la touche de soustraction **-**.  
→ La calculatrice est capable d'afficher 10 chiffres, les valeurs qui dépassent cette limite sont données en notation scientifique (voir fiche 011).



**Calculs avec des valeurs absolues**

Utiliser l'instruction **ABS** :

Touche **OPTN** puis **▶** (touche **F6**) pour faire défiler les menus et touche **F4** pour choisir le menu **NUM**.



Enfin touche **F1** pour l'instruction **ABS** :



⇒ **Compléments**

**Instruction ANS**

L'instruction **ANS** (touches **SHIFT** puis **(-)**) permet de rappeler le dernier résultat obtenu et éventuellement de le réutiliser pour effectuer d'autres calculs.

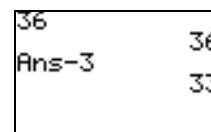
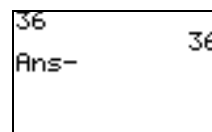
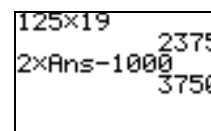
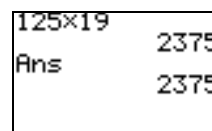
Cette fonctionnalité s'applique automatiquement lorsque l'on tape en début de ligne un signe opératoire.

Par exemple taper : **36** **ENTRER**.

Puis taper **-** la machine affiche **Ans-**.

Enfin, taper **3** **ENTRER**.

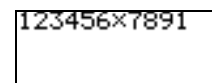
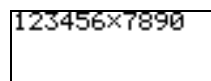
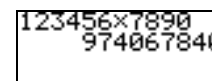
On peut constater que le calcul effectué est bien **36-3**.



**Instruction REPLAY**

Quand un calcul vient d'être effectué, l'instruction **REPLAY** (touches flèche droite **▶** ou flèche gauche **◀**) permet de le rééditer et éventuellement de le modifier.

Une fois un calcul réédité, il suffit de se positionner avec le curseur, à l'emplacement devant être rectifié.



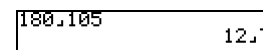
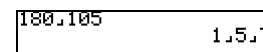
**Transformation de l'écriture fractionnaire**

L'instruction **d/c** (touche **SHIFT** puis **a+b/c**) permet de modifier une écriture fractionnaire.

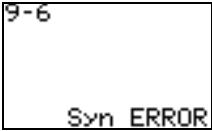
Exemple : taper **180** **a+b/c** **105** la calculatrice affiche **1.5.7**.

Ce résultat signifie que  $\frac{180}{105} = \frac{12}{7} = 1 + \frac{5}{7}$ .

Pour obtenir de nouveau le résultat sous forme d'une seule fraction, il suffit de réutiliser l'instruction **d/c**. la calculatrice affiche.



⇒ **Problèmes pouvant être rencontrés**



<i>Problème rencontré</i>	<i>Comment y remédier</i>
La touche <b>F↔D</b> n'effectue pas la conversion en fraction d'un décimal.	Vérifier, dans le menu <b>LINK</b> , que la fonctionnalité « Transmission de données » n'est pas activée (voir commentaire ci-dessus).
	<p>Une erreur de syntaxe a été détectée.</p> <p>Exemple : utiliser la touche d'opposé <b>(-)</b> au lieu de la touche de soustraction <b>-</b>.</p> <p>En utilisant l'instruction <b>REPLAY</b> (touches flèche droite <b>▶</b> ou flèche gauche <b>◀</b>) le curseur se place à l'endroit où l'erreur a été détectée.</p>


⇒ **Commentaires**

- !** Dans les calculs de fraction, la taille maximum d'une expression est de 10 symboles : numérateur, dénominateur et séparateurs compris. Toute expression supérieure à 10 symboles est automatiquement convertie en valeur décimale équivalente.

123,567,901  
123.6293008
- !** Même si souvent cela ne change rien pour les calculs ; pour introduire des nombres négatifs il est préférable d'utiliser la touche d'opposé **(-)** plutôt que la touche de soustraction **-**.

En effet, cela peut poser des problèmes dans les calculs avec des puissances, lors des calculs enchaînés. Cela évite aussi l'insertion automatique de l'instruction **ANS**, lorsque le calcul commence par un signe **-**.
- !** La touche **F↔D** a deux fonctions. Elle sert à convertir un décimal en fraction, comme décrit précédemment. Mais elle sert aussi au transfert des données. Le menu **LINK** permet de passer de l'une à l'autre.

<p><b>MENU</b> sélectionner l'icône  puis valider avec <b>EXE</b>.</p> <p>Sélectionner <b>IMGE</b> (touche <b>F6</b>).</p> <p>Choisir <b>OFF</b> (touche <b>F1</b>) pour convertir un décimal en fraction.</p> <p>Choisir <b>ON</b> (touche <b>F2</b>) pour transmettre des données.</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <p>Communication</p> <p>Image Set:On</p> <p>F1:Transmit</p> <p>F2:Receive</p> <p>F6:Image Set Mode</p> <p>TRAN/RECV </p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Image Set Mode</p> <p>F1:Off</p> <p>F2:On</p> <p>[F-D]Key:Copy</p> <p>OFF ON</p> </div>
---	---

 L'insertion automatique de l'instruction **ANS**, lorsque l'on tape en début de ligne un signe opératoire, ne fonctionne pas à l'allumage de la calculatrice car la mémoire ANS est alors vide.