

On considère les fonctions f et g définies sur $[-10 ; 10]$ par :

$$f(x) = x^2 + 3x - 3 \quad \text{et} \quad g(x) = -x^2 + x + 5.$$



- 1) Déterminer les intersections de la courbe C_f et des axes du repère.
- 2) Déterminer graphiquement la solution positive de $f(x) = 6$.
- 3) Déterminer les graphiquement les solutions de l'équation $f(x) = g(x)$.
- 4) Déterminer l'abscisse du maximum de g sur $[-10, 10]$.



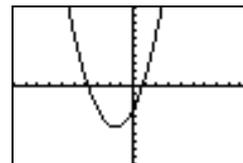
Saisir les fonctions f et g et représenter f seulement.

Voir fiche 200.

A noter que g n'est pas tracée pour l'instant.

→ Le Zoom standard a été utilisé. (touche **zoom**
6:Zstandard)

```
Graph1 Graph2 Graph3
Y1=X^2+3X-3
Y2=-X^2+X+5
Y3=
Y4=
Y5=
Y6=
Y7=
```

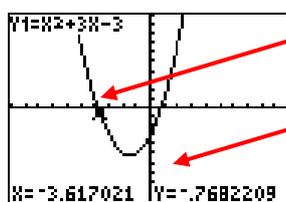


Question 1) Parcourir la courbe

Touche **trace**

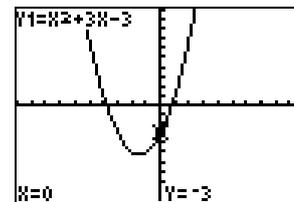
Déplacer au moyen des flèches droite et gauche le point alternativement sur les trois intersections de la courbe C_f avec les axes du repère.

→ Les réponses peuvent être un peu différentes, si la fenêtre graphique utilisée est différente de celle présentée ici.



Point clignotant sur la courbe.

Coordonnées du point



Question 2) Résolution approchée de $f(x) = 6$ (à l'aide de la table de valeurs)

Ajouter la fonction constante égale à 6 ($Y_3 = 6$) puis **graphe**.

→ $f(x) = 6$ a 2 solutions, On cherche ici la solution positive.

Instruction **déf table** (touches **2nde** et **fenêtre**).

Régler les paramètres de la table de valeurs:

Instruction **table** (touches **2nde** et **graphe**)

Observer que $f(1) < 6$ et $f(2) > 6$.

La solution cherchée est entre 1 et 2.

Régler à nouveau la table de valeurs puis observer que : $f(1,8) < 6$ et $f(1,9) > 6$.

La solution cherchée est entre 1,8 et 1,9.

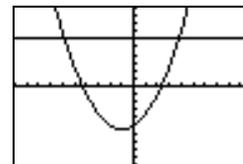
Régler à nouveau la table pour observer que :

$f(1,85) < 6 < f(1,86)$ avec $f(1,85) = 5,9725$.

La solution cherchée est donc entre 1,85 et 1,86.

→ On peut parfois obtenir une valeur plus précise (dans les colonnes Y) en plaçant le curseur sur cette valeur.

```
Graph1 Graph2 Graph3
Y1=X^2+3X-3
Y2=-X^2+X+5
Y3=6
Y4=
Y5=
Y6=
Y7=
```



```
DEFINIR TABLE
DébTable=0
PasTable=1
Valeurs:Auto Dem
Calculs:Auto Dem
```

X	Y1	Y3
0	-3	6
1	-3	6
2	3	6
X=0		

```
DEFINIR TABLE
DébTable=1
PasTable=.1
Valeurs:Auto Dem
Calculs:Auto Dem
```

X	Y1	Y3
1.5	3.75	6
1.6	4.36	6
1.7	5.01	6
1.8	5.64	6
1.85	5.9725	6
1.86	6.0275	6
X=2.1		

Question 3) Résolution approchée de $f(x) = g(x)$ (à l'aide de l'instruction **intersect).**

Faire afficher la courbe de la fonction g et cacher la droite puis **graphe**.

Instruction **calculs** (touches **2nde** et **trace**) puis

5:intersect

La machine affiche alors :

Courbe 1 ?

Sélectionner la courbe C_f au moyen des flèches haut et bas puis **entrer**.

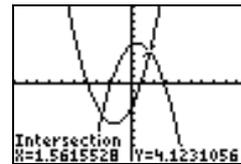
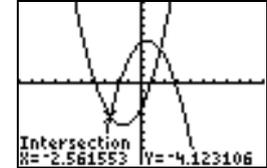
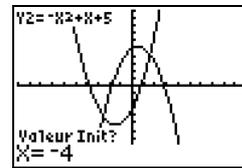
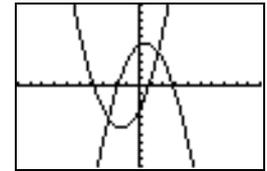
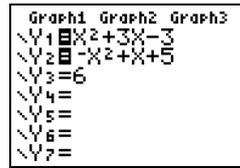
Courbe 2 ?

Sélectionner la courbe C_g au moyen des flèches haut et bas puis **entrer**.

Valeur init ?

Saisir une valeur, ici -4 au moyen des touches de la calculatrice puis **entrer**

Recommencer pour la 2^{ème} intersection.



Question 4) Maximum de g

Cacher la fonction f puis **graphe**.

→ Le maximum semble être atteint entre -2 et 3

Instruction **calculs** (touches **2nde** et **trace**) **4 : maximum**

La machine affiche alors :

Borne Inf ?

Saisir une valeur, ici -2 puis **entrer**.

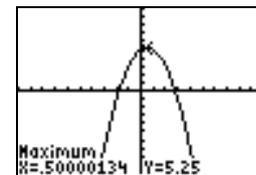
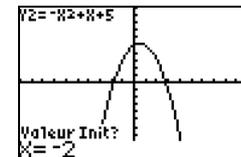
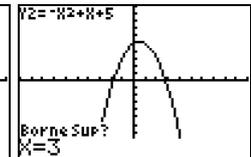
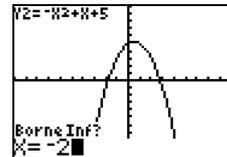
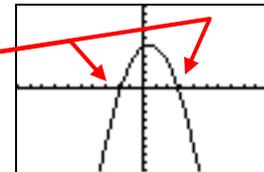
Borne Sup ?

Saisir une valeur, ici 3 puis **entrer**.

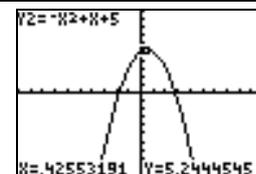
Valeur Init ?

Saisir une valeur, ici -2 puis **entrer**

La machine affiche alors les coordonnées approchées du point de la courbe qui réalise le maximum de la fonction sur l'intervalle [Borne Inf, Borne Sup].

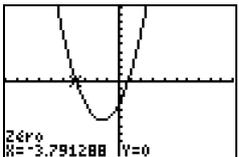


Noter que la touche **trace** amène à :

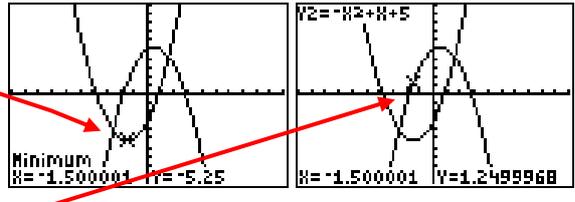


⇒ **Compléments**

Résolution de $f(x)=0$ (autre méthode)

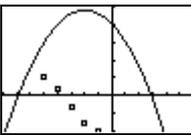
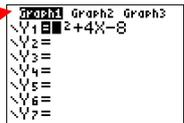
Instruction calculs puis 2:zéro Choisir la courbe de la fonction f (flèches haut/bas) puis renseigner <i>Borne Inf</i> , <i>Borne Sup</i> (2 valeurs encadrant la solution cherchée) et <i>Valeur Init</i> .	
---	---

Minimum de la fonction f

Instruction calculs puis 3 : minimum (ensuite la procédure est identique à celle de la recherche du maximum). Les touches ▲ et ▼ permettent d'obtenir la valeur de g pour l'abscisse correspond au minimum trouvé.	
---	--

⇒ **Problèmes pouvant être rencontrés**

On retrouve certains problèmes déjà signalés dans la fiche 200.

Problème rencontré	Comment y remédier
ERR : SYNTAXE 1 : Quitter 2: Voir	L'expression de la fonction est mal saisie. Par exemple : $-X^2$ doit être saisi en utilisant (-) et non pas - .
ERR : VAL FENETRE 1 : Quitter	fenêtre La fenêtre graphique est mal définie. (Par exemple on a saisi des valeurs telles que : $Xmin \geq Xmax$)
	Une série statistique est représentée il faut la désactiver : Effacer tous les graphiques statistiques : 2nde f(x) . (graph stats) 4 :graphOff . ou Effacer le graphique problématique :   f(x) . sélectionner le graphique activé et appuyer sur entrer .
ERR : ERREUR DIM 1 : Quitter Ou ERR : DIM INVALIDE 1 : Quitter	Problème de saisie d'une série statistique ou de définition d'un graphe statistique. 2nde f(x) . (graph stats) 4 :graphOff .

S'ajoutent éventuellement d'autres difficultés.

Problème rencontré	Comment y remédier
ERR : BORNE 1 : Quitter	La valeur <i>Valeur Init</i> choisie est extérieure à l'intervalle [<i>Borne Inf</i> , <i>Borne Sup</i>]. Recommencer la procédure (question 4).

⇒ Commentaires

 La question 2 aurait évidemment pu être résolue avec **intersect**, mais l'idée était de proposer plusieurs façons de répondre :

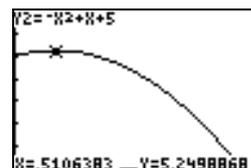
- soit purement graphiquement
- soit en utilisant un tableau de valeurs
- soit en utilisant les fonctions avancées (mais non explicitées) de la calculatrice.

! Il faut signaler que la valeur approchée obtenue avec la touche **trace** est directement liée à la fenêtre graphique choisie.

```
FENETRE
Xmin=0
Xmax=3
Xgrad=1
Ymin=0
Ymax=7
Ygrad=1
Xrés=1
```

Par exemple avec

on aurait obtenu



Les fonctions **minimum** et **maximum** calculent, elles, des valeurs approchées à 10^{-5} près.

Voir fiche 210

! Attention aux paramètres d'affichage : **Flott** ou **0123456789**.

Dans le cas d'une virgule fixée, les valeurs affichées par les touches **calculs** le sont aussi sous ce modèle.