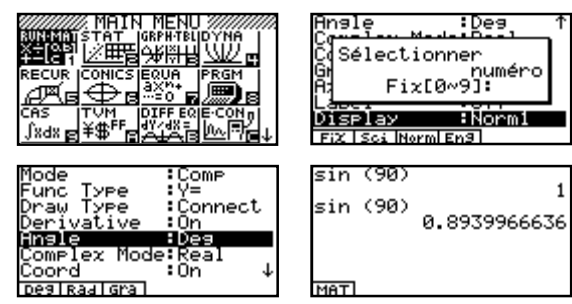
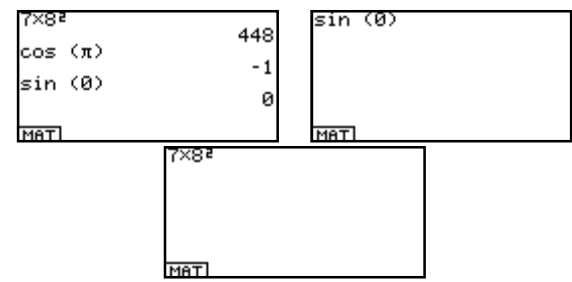



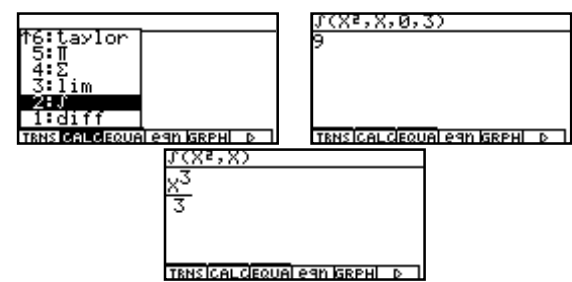
Precision de l'affichage, choisir l'unité d'angle

<p>Menu MODE puis valider avec EXE.</p> <p>CTRL puis F3 pour accéder à la configuration (Set Up)</p> <p>Sélectionner Display puis Fix (touche F1)</p> <p>Sélectionner le nombre de décimales souhaité.</p> <p>En se plaçant sur Angle, on peut choisir comme unité le degré ou le radian à l'aide des touche F1 ou F2</p>	
---	--

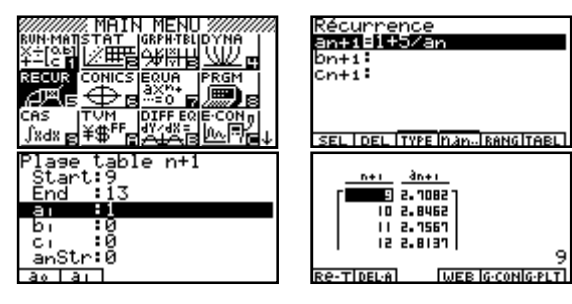
Rééditer un calcul

<p>1^{er} cas : Rééditer le dernier calcul</p> <p>Pour rappeler le dernier calcul effectué, on utilise les touches de curseurs ◀ ou ▶</p> <p>2nd cas : Rééditer un autre calcul fait précédemment</p> <p>Touche AC/ON puis utiliser les curseurs ▲ ou ▼ autant de fois que nécessaire.</p>	
--	--

Dérivation - Intégration

<p>Menu CAS puis se placer sur l'onglet CALC en pressant la touche F2 puis se placer sur 1 : diff</p> <p>Syntaxe de l'instruction : $\text{diff}(\text{expression}, \text{variable}, \text{ordre}, \text{nombre})$. Ici l'ordre est 1 (dérivée première) Pour l'expression formelle de la dérivée : $\text{diff}(\text{expression}, \text{variable})$.</p>	
<p>Menu CAS puis se placer sur l'onglet CALC en pressant la touche F2 puis se placer sur 2 : ∫</p> <p>Syntaxe de l'instruction : $\int(\text{expression}, \text{variable}, \text{borne inf}, \text{borne sup})$. Pour l'expression formelle d'une primitive : $\int(\text{expression}, \text{variable})$.</p>	

Suite:

<p>Menu RECUR, puis onglet TYPE (touche F3)</p> <p>Définir la suite à l'aide d'une formule de récurrence en sélectionnant 2:a_{n+1} ou 3:a_{n+2}, ou à l'aide d'une formule explicite en sélectionnant 1:a_n</p> <p>Variables : onglet 1:an (touche F4)</p> <p>Rang du terme initial : onglet RANG (touche F5) puis touches F1 ou F2</p> <p>Tableau de valeurs : onglet TABL (touche F6)</p> <p>Représentation graphique : onglet GRAPH (touche F6)</p>	
---	--

Calculs sur les nombres complexes

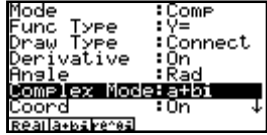
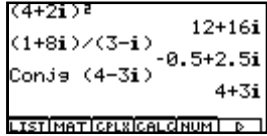
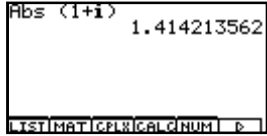
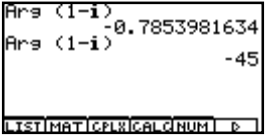
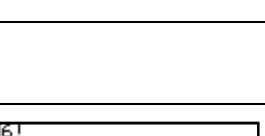

Dans le menu, sélectionner **SUN:MAT** puis **2: [C]**

CTRL puis **F3** pour accéder au mode complexe

Pour obtenir le nombre i : touches **SHIFT** et **0**.

Pour accéder aux instructions conjugué, partie réelle. Touches **OPTN** puis **F3**



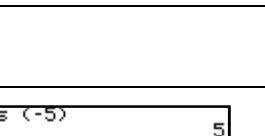
Le module s'obtient avec **1: ABS**
 Noter qu'un argument est donné en radian ou en degré en fonction du mode choisi.

Factorielle - Coefficients binomiaux

Dans l'écran de calcul,
 Touches **OPTN** puis **F6** puis **F1**

Pour $\binom{n}{r}$: Instruction **3: nCr**

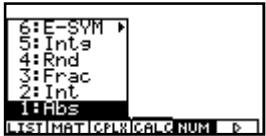
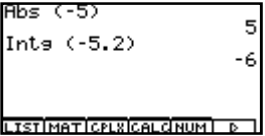






Valeur absolue - partie entière - affichage fractionnaire

Dans l'écran de calcul, instruction **NUM** (touches **OPTN** puis **F5**)

Valeur absolue : **1: abs()**
 Partie entière : **5: Intg**


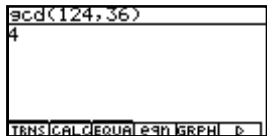

Un résultat rationnel (par exemple une fraction) peut être affiché sous forme irréductible.
 Introduire la fraction en utilisant la touche **a+b/c**, puis touches **SHIFT** et **a+b/c**

PGCD - PPCM

Menu **CAS** puis onglet **CALC** (Touche **F2**)

PGCD : Instruction **A: gcd**
 PPCM : Instruction **B: lcm**

⇒ **Compléments**

Nombre dérivé à partir de l'écran graphique

Introduire la fonction f par exemple en **Y1** et tracer la courbe. Ci-contre, la fonction carré.

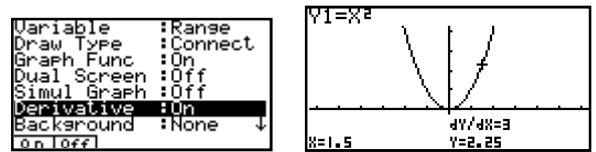
Instruction **SET UP** (**CTRL** puis **F3**)

Sélectionner **Derivative** puis choisir **On** (touche **F1**).

Utiliser l'instruction **Trace** pour décrire la courbe.

En chaque point, l'écran affiche les coordonnées et le nombre dérivé.

Remarque : On peut taper directement l'abscisse du point tant que celui-ci est compris entre les bornes de la fenêtre d'affichage



Intégrale à partir de l'écran graphique

Introduire la fonction f , par exemple en **Y1**, et tracer la courbe. Ci-contre, la fonction carré.

Instruction **V-Window**. (**SHIFT** puis **OPTN**) Sélectionner **INIT**

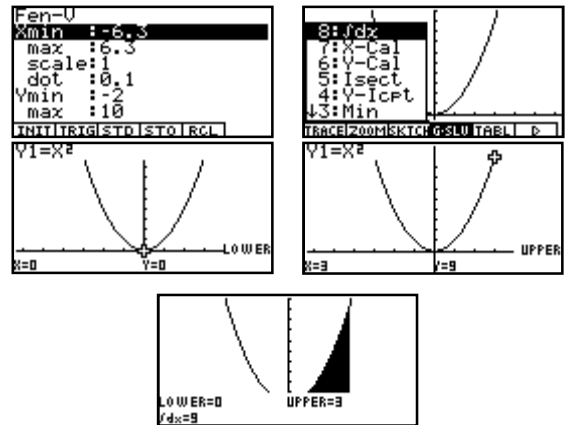
Puis choisir X entre - 6,3 et 6,3 e qui correspond à une graduation décimale en pixels. On règle Y suivant la fonction étudiée.

Choisir l'instruction **G-Solv** (touche **F4**)

Puis sélectionner **8 : ∫ dx**

En utilisant les touches flèche droite **▶** ou flèche gauche **◀**, renseigner borne inf (LOWER) et borne sup (UPPER).

Remarque : On peut directement taper les bornes de l'intégrale tant que ceux-ci sont compris dans les bornes de la fenêtre d'affichage



Somme des termes d'une suite

Dans le menu **MODE** :

On utilise pour cela les instructions **Seq** et **Sum**

→ L'instruction **Seq** s'utilise de la manière suivante :

Seq(expression, variable, valeur initiale, valeur finale, pas)

→ Il suffit d'ajouter l'instruction **Sum** à la formule précédente

Pour la somme des 30 premiers termes de la suite $(-4 + 2n)$

Il faut saisir la formule :

Sum(Seq(-4 + 2N , N , 0 , 29 , 1)

Instruction **Seq**

Séquence : **OPTN** **LIST** et **Seq**

Instruction **Sum**

séquence : **OPTN** **LIST** et **Sum**.

Autre méthode : Utilisation du symbole Σ

Σ : **OPTN** **CALC** et **4 : Σ**

